



2021年11月30日

各位

会社名 ウェルビー株式会社
代表者名 代表取締役社長 大田 誠
(コード: 6556 東証第一部)
問合せ 取締役副社長兼管理本部長 千賀 貴生
(TEL. 03-6268-9542)

当社出資の株式会社しくみデザイン、 日本eラーニング大賞において特別部門賞を受賞

当社は、プログラミングアプリ「Springin' (スプリンギン)」を開発する株式会社しくみデザイン (以下「しくみデザイン」) に出資しております。

この度、しくみデザインが提供するSTEAM・プログラミング授業支援サービス「Springin' Classroom」は、教育にテクノロジーを活用して成果を上げた優秀な事例を選出する「第18回 日本eラーニングアワード」において、「オンライン指導者支援特別部門賞」を受賞しましたので、お知らせいたします。

当社は、引き続き、しくみデザインと協働して、「Springin'」及び「Springin' Classroom」の普及促進につとめてまいります。

【用語解説】

※1 日本eラーニングアワード

企業・学校・自治体などにおける、eラーニングを活用したコンテンツ・サービス・ソリューションの中からとくに優れたものを選出するアワードです。

経済産業省、文部科学省、厚生労働省、総務省の4つの大臣賞が付与されるのは教育をテーマとしたアワードでは他に例がなく、毎年大きな注目を集めています。

主催：一般社団法人e-Learning Initiative Japan / フジサンケイビジネスアイ

後援：経済産業省、文部科学省、総務省、厚生労働省 他

URL：<https://www.elearningawards.jp/award-winner/>

※2 株式会社しくみデザイン

- (1) 所在地 : 福岡県福岡市博多区博多駅前4-8-15
- (2) 設立年月 : 2005年2月4日
- (3) 代表者の役職・氏名 : 代表取締役 中村俊介
- (4) 事業内容 : 創造的プログラミングアプリ「Springin' (スプリンギン)」の開発
- (5) 資本金 : 210百万円 (2021年11月時点)

URL : <https://www.shikumi.co.jp/>

※3 Springin' Classroom



「Springin' Classroom」は、しくみデザインが開発する、文字を使わない直感的なビジュアルプログラミングでデジタル作品が作れるアプリ「Springin (スプリングイン)」を使って、STEAM・プログラミング教育を行うことができる塾・教室・学校の指導者向け授業支援サービスです。

STEAM・プログラミング教育の経験が無い指導者でもすぐに授業をおこなえるよう、教育カリキュラム、指導者と生徒が教材や作品データを共有・共創できるクラウド環境、オンラインによる導入・運用サポートなど、必要なものをオールインワン・パッケージでご提供しています。

2020年10月からのトライアルサービス開始以来、2021年10月時点で500をこえる教室・塾、小学校で利用いただいています。

以上