

2022年1月21日

各位

会社名 株式会社モバイルファクトリー  
 代表者名 代表取締役 宮脇 裕二  
 (コード：3912 東証第一部)  
 問合せ先 常務執行役員 佐藤 舞子  
 (TEL. 050-1743-6211)

### 業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、2021年1月27日付の「2020年12月期 決算短信〔日本基準〕(連結)」において未定としておりました2021年12月期の連結業績予想につきまして、下記のとおりお知らせいたします。

#### 記

#### 1. 連結業績予想の修正について

2021年12月期通期連結業績予想(2021年1月1日～2021年12月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 当期純利益	1株当たり 当期純利益
前期実績(A) (2020年12月期)	百万円 2,855	百万円 863	百万円 866	百万円 582	円 銭 68.07
今回発表予想(B)	2,897	850	853	538	64.69
増減額(B-A)	41	△12	△13	△43	—
増減率(%)	1.5	△1.5	△1.5	△7.5	—

#### 2. 修正の理由

2021年12月期の通期連結業績予想につきましては、2021年1月27日に公表しました「2020年12月期 決算短信〔日本基準〕(連結)」において、新型コロナウイルス感染症の影響の収束が見通せないなかで、当社グループの業績に与える影響額を適正かつ合理的に算出することが困難であるため未定としておりましたが、現時点で入手可能な情報をもとに公表するものであります。

なお、新型コロナウイルス感染症の拡大に伴う緊急事態宣言の発出や、まん延防止等重点措置の実施により、当社の主力サービスであるモバイルゲーム事業の位置情報連動型ゲームにおいてもイベントやコラボの延期や中止などの影響が生じるなか、新しい形式の施策の実施や機能の追加を行うことで、売上高については前期実績を上回る見込みとなっております。また、各利益項目につきましては、事業構造の変化を受け費用が増加したことから、前期実績を下回る見込みです。

※ 本資料の業績予想については、現時点において入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は今後の様々な要因により予想数値と異なる可能性があります。

以上