

各 位

2022年3月22日
株式会社マイネット
(コード番号:3928)

B.LEAGUE公認ファンタジースポーツサービス「B.LEAGUE#LIVE2021」の提供を開始

株式会社マイネット(東京都港区、代表取締役社長:上原仁)は公益社団法人ジャパン・プロフェッショナル・バスケットボールリーグ(以下、「B.LEAGUE」)公認の下、「B.LEAGUE#LIVE2021」<https://bleaguelive.jp/> の提供を2022年3月22日に開始しました。



「B.LEAGUE#LIVE2021」は、マイネットが提供するファンタジースポーツサービスの第2弾*で、B.LEAGUEを題材に友達や仲間同士がオンラインで楽しめるウェブアプリです。遊び方は2モードで、B1・B2所属の現役選手を対象としたドラフトによって仮想チーム(ファンタジーチーム)を編成して競い合う「ドラフト会議バトル」と、仮想チームの勝敗を所属選手のリアルな活躍に連動して競う「シーズンロングバトル」です。加えて、2022年4月には、スポンサー型賞金スキームを用いたデイリーファンタジー機能となる「デイリーランクバトル」を搭載する予定です。

ファンタジースポーツは、北米を中心にさまざまなプロスポーツを対象として広がっており、北米における市場規模は既に9,000億円**に達していると推計されています。また、北米をベースに算出した将来の日本市場は3,000億円規模になると見込まれます。

マイネットは、将来有望なこの市場においてプロリーグからの公認を得ている強みを活かし、ファンタジースポーツサービスを提供するとともに国内ファンタジースポーツ市場の成長に貢献してまいります。

今後もマイネットは、試合会場や物販といったリアルでのファン接点を盛り上げるクラブDX事業と、誰もが手軽にスポーツを楽しめるデジタルでのファン接点を創出するファンタジースポーツ事業を

通じて、熱狂するスポーツコミュニティに新たな価値を生み出しつつ、スポーツエコシステム構築の一翼を担ってまいります。

*2021年6月にβ版コンテンツ「プロ野球#LIVE2021」をリリースしました。

**FSGA(Fantasy Sports & Gaming Association)、IBIS World、Information Center、Allied Market Research、Statistaの2019市場レポート平均値

■B.LEAGUE#LIVE2021

	
正式タイトル	B.LEAGUE#LIVE2021
タイプ	現実連動型ウェブアプリ
概要	B.LEAGUEを題材に友達や仲間同士がオンラインで楽しめるウェブアプリ。遊び方は2モードで、B1・B2所属の現役選手を対象としたドラフトによって仮想チーム(ファンタジーチーム)を編成して競い合う「ドラフト会議バトル」と、仮想チームの勝敗を所属選手のリアルな活躍に連動して競う「シーズンロングバトル」。加えて、2022年4月頃には、スポンサー型賞金スキームを用いたデイリーファンタジー機能となる「デイリーランクバトル」を搭載する予定。
価格	基本プレイ無料 ※今後搭載予定の「デイリーランクバトル」は有料エントリー
公式サイト	https://bleaguelive.jp/
公式Twitter	https://twitter.com/BLEAGUE_LIVE
配信・運営会社	株式会社マイネット
権利表記	公益社団法人ジャパン・プロフェッショナル・バスケットボールリーグ承認 ©JAPAN PROFESSIONAL BASKETBALL LEAGUE All RIGHTS RESERVED. © Mynet Inc.

【マイネットグループ】<https://mynet.co.jp/>

ゲーム領域・スポーツ領域でのDX推進を通じて、人々の繋がりの拡張とコミュニティの長期運営を実現するインターネット企業。

ゲームサービス事業では、長期運営を軸に累計80本を超えるゲームタイトルを運営し、ゲームコミュニティの価値向上を実現。スポーツDX事業では、プロリーグ公認の現実連動型ゲーム「ファンタジースポーツ事業」、プロクラブのDX推進を担う「クラブDX事業」を展開。

【本件に関する問い合わせ先】

株式会社マイネット 広報担当

E-mail: pr@mynet.co.jp

(別紙)「B.LEAGUE#LIVE2021」の遊び方

<p>ゲームモード1 【ドラフト会議バトル】</p>	<p>ゲームモード2 【シーズンロングバトル】</p>	<p>ゲームモード3 【デイリーランクバトル】 ※2022年4月実装予定</p>																																																												
<p>1巡目 指名発表</p> <p>獲得</p> <p>千葉ジェッツ 富樫 勇樹</p> <p>1巡目 指名選手</p> <table border="1"> <tr> <td>バスケット1 千葉 富樫 勇樹</td> <td>バスケット2 渋谷 ベンドラム礼生</td> <td>バスケット3 徳州 岡田 侑大</td> </tr> <tr> <td>バスケット4 北江 高 慎</td> <td>バスケット5 広島 辻直人</td> <td>バスケット6 熊本 LJ・ピーク</td> </tr> <tr> <td>バスケット7 群馬 野村 トレイ・ジョーンズ</td> <td>バスケット8 島根 金丸 晃輔</td> <td>バスケット9 三河 シェアファアヴィ 幸樹</td> </tr> <tr> <td>バスケット10 横浜 バトリック・アウダ</td> <td>バスケット11 北江 高 慎</td> <td>バスケット12 滋賀 オヴィ・ソコ</td> </tr> </table>	バスケット1 千葉 富樫 勇樹	バスケット2 渋谷 ベンドラム礼生	バスケット3 徳州 岡田 侑大	バスケット4 北江 高 慎	バスケット5 広島 辻直人	バスケット6 熊本 LJ・ピーク	バスケット7 群馬 野村 トレイ・ジョーンズ	バスケット8 島根 金丸 晃輔	バスケット9 三河 シェアファアヴィ 幸樹	バスケット10 横浜 バトリック・アウダ	バスケット11 北江 高 慎	バスケット12 滋賀 オヴィ・ソコ	<p>リーグ</p> <p>リーグ期間 5/6-9/10</p> <p>順位</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>順位</th> <th>チーム名</th> <th>対戦成績</th> <th>勝率</th> <th>ゲーム差</th> <th>所持金</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>バスケット1</td><td>0-0-0</td><td>.000</td><td>12.5</td><td>2000万</td></tr> <tr><td>2</td><td>バスケット2</td><td>0-0-0</td><td>.000</td><td>12.5</td><td>2000万</td></tr> <tr><td>3</td><td>バスケット3</td><td>0-0-0</td><td>.000</td><td>12.5</td><td>2000万</td></tr> <tr><td>4</td><td>バスケット4</td><td>0-0-0</td><td>.000</td><td>12.5</td><td>2000万</td></tr> <tr><td>5</td><td>バスケット5</td><td>0-0-0</td><td>.000</td><td>12.5</td><td>2000万</td></tr> <tr><td>6</td><td>バスケット6</td><td>0-0-0</td><td>.000</td><td>12.5</td><td>2000万</td></tr> <tr><td>7</td><td>バスケット7</td><td>0-0-0</td><td>.000</td><td>12.5</td><td>2000万</td></tr> </tbody> </table> <p>選手移籍履歴</p> <p>トレード 21/01/21</p> <p>バスケット1 富樫 勇樹 (千葉 PG) → バスケット2 シェアファアヴィ 幸樹 (三河 PF/C)</p>	順位	チーム名	対戦成績	勝率	ゲーム差	所持金	1	バスケット1	0-0-0	.000	12.5	2000万	2	バスケット2	0-0-0	.000	12.5	2000万	3	バスケット3	0-0-0	.000	12.5	2000万	4	バスケット4	0-0-0	.000	12.5	2000万	5	バスケット5	0-0-0	.000	12.5	2000万	6	バスケット6	0-0-0	.000	12.5	2000万	7	バスケット7	0-0-0	.000	12.5	2000万	<p>デイリーランクバトルTOP</p> <p>バスケット1 獲得賞金 201,000円</p> <p>デイリーランクバトル遊び方</p> <ul style="list-style-type: none"> FLASH 賞金総額20,000円(12月12日) ELITE-5 賞金総額75,000円(12月12日) ELITE-10 賞金総額150,000円(12月12日)
バスケット1 千葉 富樫 勇樹	バスケット2 渋谷 ベンドラム礼生	バスケット3 徳州 岡田 侑大																																																												
バスケット4 北江 高 慎	バスケット5 広島 辻直人	バスケット6 熊本 LJ・ピーク																																																												
バスケット7 群馬 野村 トレイ・ジョーンズ	バスケット8 島根 金丸 晃輔	バスケット9 三河 シェアファアヴィ 幸樹																																																												
バスケット10 横浜 バトリック・アウダ	バスケット11 北江 高 慎	バスケット12 滋賀 オヴィ・ソコ																																																												
順位	チーム名	対戦成績	勝率	ゲーム差	所持金																																																									
1	バスケット1	0-0-0	.000	12.5	2000万																																																									
2	バスケット2	0-0-0	.000	12.5	2000万																																																									
3	バスケット3	0-0-0	.000	12.5	2000万																																																									
4	バスケット4	0-0-0	.000	12.5	2000万																																																									
5	バスケット5	0-0-0	.000	12.5	2000万																																																									
6	バスケット6	0-0-0	.000	12.5	2000万																																																									
7	バスケット7	0-0-0	.000	12.5	2000万																																																									
<p>オンライン上で集まった友達同士(4~12名)でリーグを立ち上げ、通話やチャットで会話しながら、現役選手を集めた仮想チームを編成します。編成した選手の成績に応じて算出される総合スコアによりリーグ内でその強さを競い合います。</p>	<p>ドラフト会議バトルで立ち上げたリーグ内のチーム同士が週単位で対戦し、得点数・アシスト数・リバウンド数など14の対戦項目で勝敗を競いながら、シーズンを通して楽しめるバトルです。FAやトレードによるチーム強化も可能で、B.LEAGUEの試合観戦が一層白熱します。</p>	<p>スポンサー型賞金スキームを用いた初の日本型デイリーファンタジー機能です。毎試合日に、エントリーしたユーザーを対象に競う大会が行われ、好成績を収めると賞金が獲得できます。遊び方は3種類で、2-4択のクイズ10問に答え、最多正答者を競う「FLASH」、一定予算内でそれぞれ選手を5名、10名選んでポイント得票数を競い、上位を目指す「ELITE-5」「ELITE-10」となります。(エントリーは有料で未成年者は参加不可。)</p>																																																												