



2022年4月18日

各位

会社名 ウェルビー株式会社
代表者名 代表取締役社長 大田 誠
(コード: 6556 東証プライム市場)
問合せ 取締役副社長兼管理本部長 千賀 貴生
(TEL. 03-6268-9542)

ウェルビーヘルスケア、しくみデザイン社と販売代理店契約を締結

～STEAM・プログラミング授業支援サービス「Springin' Classroom」の全国販売を開始～

当社子会社であるウェルビーヘルスケア株式会社は、株式会社しくみデザインと販売代理店契約を締結し、しくみデザイン社が提供するSTEAM・プログラミング授業支援サービス「Springin' Classroom」の販売を4月より開始いたします。当社はしくみデザイン社に出資しておりますが、協力関係をより一層強固なものとし、学校や塾などの教育現場への普及活動を実現し、事業の拡大と企業価値の向上を図って参ります。



背景として、プログラミング教育が小学校で2020年度に必修化され、プログラミングの知識及び技能の習得だけにとどまらず、プログラミング的思考や学びに向かう力、人間性等の育成を教育現場に取り入れるといった国としての方針がございます。

こうした中、しくみデザイン社は自社で開発した直感的な操作でプログラミングができるスケッチブック「Springin'」を教育現場で活用してもらうことを目的として、「Springin' Classroom」の提供を開始しております。学校専用共有クラウドの中で実施できる授業指導マニュアルや授業活用事例など学校ICT端末で利用するためのサービスがパッケージされた教材となっております。「Springin' Classroom」は、すでに自治体や学校310校に対して、アカウントを発行しております。

今回の販売代理店契約の締結によって、しくみデザイン社は当社で提供する児童発達支援事業及び放課後等デイサービスで築かれたネットワークを活用することで、さらに幅広い顧客への拡充が期待できます。当社においても教育界との連携を強固にすることで、支援の質向上及び他社との差別化が可能になるものと考えます。

【用語解説】

※1 株式会社しくみデザイン

- (1) 所在地 : 福岡県福岡市博多区博多駅前4-8-15
- (2) 設立年月 : 2005年2月4日
- (3) 代表者の役職・氏名 : 代表取締役 中村俊介
- (4) 事業内容 : 創造的プログラミングアプリ「Springin' (スプリンギン)」の開発
- (5) 資本金 : 210百万円 (2021年11月時点)

URL : <https://www.shikumi.co.jp/>

※2 Springin' Classroom

「Springin' Classroom」は、しくみデザインが開発する、文字を使わない直感的なビジュアルプログラミングでデジタル作品が作れるアプリ「Springin (スプリンギン)」を使って、STEAM・プログラミング教育を行うことができる塾・教室・学校の指導者向け授業支援サービスです。

STEAM・プログラミング教育の経験が無い指導者でもすぐに授業をおこなえるよう、教育カリキュラム、指導者と生徒が教材や作品データを共有・共創できるクラウド環境、オンラインによる導入・運用サポートなど、必要なものをオールインワン・パッケージでご提供しています。

以 上



Springin' Classroom

スプリング クラスルーム



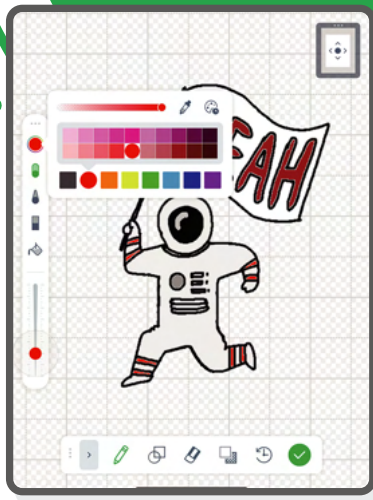
「プログラミングを学ぶ」から 「プログラミングで学ぶ」へ!

プログラミングできるスケッチブックで
お使いのICT端末が学びを拡張するツールに

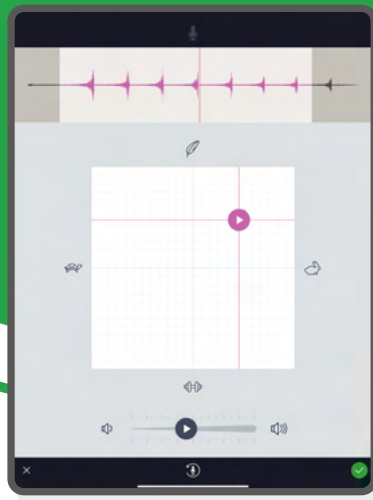


プログラミングできるスケッチブック

Springin' Classroomを使うとスケッチブック感覚で、描いた絵や写真に音をつけたり自由に動かすことができます。



絵を描いて



声や音を録音して



動きをつける

端末一台で様々な教科の学びを深める



社会のまとめ学習

動きや音をつけて
まとめ学習を楽しく発表



授業教材

全学年で使える
応用範囲の広い授業教材



図画工作

写真や画、音の組合せで
広がる子どもの発想



理科実験

物理現象や自然現象を
シミュレート

学校ICT端末で利用しやすいように最適化!

授業指導マニュアル
授業活用事例

明日から授業が始められる



GIGAスクール
端末対応

プログラミングの知識は不要



学校専用
共有クラウド

学校やクラス内で作品共有可能



授業事例と現場の声

Springin' Classroomは、全ての学年に対して、さまざまな教科や場面で活用いただけます。

福岡県苅田町立白川小学校



小学校
3年生

社会科

石けん工場に関する学習のまとめとしてクイズを作成。

ふくおかネット情報番組「ふかぼりっ！福岡県」で放送授業が紹介されました！
<https://youtu.be/l38uh9l6jX0>



日本女子大学附属豊明小学校



小学校
3-6年生

情報

音をつけた動く絵本やコロコロゲームを作成。

小学校
2年生

生活科

校内郵便局の切手のお絵かきツールとして活用。

プログラミングを「使って」とことん探究していく生徒たちの姿に学びの本質はここにあると感じます。

発表資料をつったり、クイズを作りあったり、どの教科でも活用できる！

ご利用いただいている先生たちの声

他ツールに比べ、教員も生徒も一目で理解できるのですぐに授業で使いこなせます。



小学校
5年生

総合学習

子どもたちが身の回りの音を録音して世界にひとつだけのオリジナル楽器を作成。



幼稚園
年長

紙でリアルなコマ、Springin' Classroomでデジタルコマを作成し、軸や動きの違いを比較。

新渡戸文化小学校

学校法人森山学園正進幼稚園

無料

\ i クラスでも学校全体でも利用可能! /
学校向けスタートプラン

利用期限

なし

利用生徒数

無制限

作品保存数

500点[※]

※クラウド保存数容量が不足したら、ベーシックプラン以上の利用をご検討ください

これから導入を検討したい方へ
はじめかたガイド



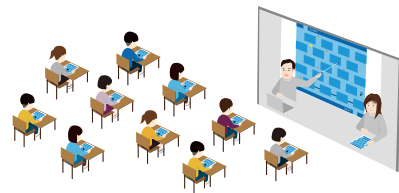
導入までの流れをまとめた、はじめかたガイドをご用意しております。

申込から授業開始までの流れをご覧ください、安心して導入準備を進めていただけます。

詳細はこちら



公認講師が御校で授業を実施
オンライン出前授業



導入サポートとして無料で弊社講師によるオンライン出前授業を承ります。

「初回授業に不安がある」「まずは生徒たちの反応を見たい」とお思いの学校さまは、是非お申込みください。

お申し込み・詳細はこちら



Springin' Classroomの授業を体験できる
授業デモンストレーション

Springin' Classroomの授業イメージが湧くデモンストレーションを毎月開催しています。学校端末1つでご参加いただけますのでお気軽にご参加ください。

お申し込み・詳細はこちら

