



2022年6月1日

各位

会社名 ウェルビー株式会社
代表者名 代表取締役社長 大田 誠
(コード: 6556 東証プライム市場)
問合先 取締役副社長兼管理本部長 千賀 貴生
(TEL. 03-6268-9542)

当社運営の放課後等デイサービス事業所「ハビー」において プログラミング授業支援サービス「Springin' Classroom」を導入いたします

当社は、当社運営の放課後等デイサービス事業所「ハビー」全国19教室において、株式会社しくみデザインが提供するプログラミング授業支援サービス「Springin' Classroom」を教材として導入します。

記

1. 目的及び内容

この度、当社が運営する放課後等デイサービス事業所「ハビー」において、「Springin' Classroom」を教材として導入いたします。首都圏を中心に、全国19教室においてご利用いただけます。

「Springin' Classroom」は、文字を使わず直感的な操作で、オリジナルゲームや絵本などが作れる創造的プログラミングアプリ「Springin' (スプリンギン)」をベースとするプログラミング学習教材パッケージです。タブレットなどのICT端末で描いた絵や撮った写真を、動かしたり音をつけたりすることが簡単にでき、自ら創造・表現する楽しさを体感できる学習教材です。2021年11月に提供開始し、すでに全国800カ所を超える教育機関で導入されています。

2020年度からプログラミング教育が必修化されて以来、「ハビー」ではプログラミングをカリキュラムに取り入れておりましたが、プログラミング言語の理解が必要となるなど難易度の高いものでした。その点「Springin' Classroom」は、直感的に操作できるため、障害をお持ちのお子様でも、楽しくプログラミングの基礎を身に付けることができます。さらに、デジタルならではの特性を生かし、一人ひとりのお子様の発達段階や特性に細やかに応じた教材開発が容易にできるようになります。

今後、当社は、しくみデザイン社とともに、いっそう療育効果の高いサービス開発に取り組んでまいります。



2. 導入する事業所について

埼玉県

【さいたま市】ハッピー浦和教室、ハッピー大宮桜木町2丁目教室、ハッピー大宮桜木町4丁目教室

【川越市】ハッピー川越駅前教室、ハッピー川越第2教室、【川口市】ハッピー川口駅西口教室、ハッピー西川口教室、

【朝霞市】ハッピー朝霞台教室、【志木市】ハッピー志木本町5丁目教室、【ふじみ野市】ハッピーふじみ野教室

神奈川県

【横浜市】ハッピーたまプラーザ教室、【厚木市】ハッピー本厚木教室、【大和市】ハッピー大和教室

千葉県

【市川市】ハッピー本八幡駅北口教室、【松戸市】ハッピー松戸駅東口教室、

【浦安市】ハッピー浦安駅前教室、【船橋市】ハッピー西船橋教室

福岡県

【北九州市】ハッピー小倉教室

宮城県

【仙台市】ハッピー仙台教室

【用語解説】

プログラミングできるスケッチブック「Springin' Classroom」について

「Springin' Classroom」は、ICT 端末を「プログラミングができるスケッチブック」に変える、教育向けアプリです。使いやすい描画ツールや音声エディタと、文字を使わない直感的なプログラミングを備えているので、様々な授業で ICT 端末を活用して絵を描いたり、写真を撮影したり、音を録音・編集したり、動きをつけたり、といった創造・表現が可能となります。指先のタップだけですべての操作が行えるので、ICT 端末の操作に不慣れな低学年からでも使い始められます。さらにクラウド機能を利用して、制作物をオンラインで提出したり、生徒間で共有・共創したりもできます。指導者向けに用意された専用ダッシュボードでは、端末の管理やマニュアル・教材の入手もでき、サポートなども充実しているので、プログラミング未経験者でも安心して導入いただけます。

従来はノートや模造紙等の紙にまとめていた、まとめ学習、観察日記、理科実験、図画工作などを、プログラミングをつかったデジタル作品として自由自在に表現し、あらゆる教科の学びを深める道具として、全国の学校で利用が広がっています。第18回日本eラーニング大賞オンライン指導者支援特別部門賞。

株式会社しくみデザインについて

未来を創るクリエイティブカンパニー「しくみデザイン」は、「しくみでみんなを笑顔にする」という企業理念の下、2005年に福岡にて誕生。ユーザー参加型コンテンツのパイオニアとして、1,500件以上の実績数を誇り、米国・インテル社主催の世界的コンテストでのグランプリ、ヨーロッパ最大級の音楽フェス「ソナー」で開催されたコンテストでのグランプリ、第13回日本eラーニング大賞 部門賞など、国内外でのアワードを多数獲得。創造する楽しさを体感できるサービスを提供することで、人が本来持っている創造性を解放し、すべての人がクリエイターである世界を目指しています。また、2020年度には文部科学省、総務省及び経済産業省による全国の小学校でプログラミング教育の充実化を図る取り組み「みらプロ」に採択され、日本のモノづくり産業の未来を担う創造的人材を育成することにも力をいれています。