



2022年6月16日

各 位

会 社 名 株式会社ソルクシーズ
代 表 者 名 代表取締役社長 長尾 章
(東証プライム・コード4284)
問 合 せ 先 常務取締役 経営企画室 秋山 博紀
TEL: 03-6722-5011 (代表)
URL: <https://www.solxyz.co.jp>

子会社設立に関するお知らせ

当社は、本日開催の取締役会において、下記のとおり子会社を設立し、eスポーツ事業に参入することを決議しましたので、お知らせいたします。

記

1. 子会社設立の目的

eスポーツとは、「エレクトロニック・スポーツ」の略で、広義には、電子機器を用いて行う娯楽、競技、スポーツ全般を指す言葉であり、コンピューターゲーム、ビデオゲームを使った対戦をスポーツ競技として捉える際の名称です。

eスポーツ分野の成長は拡大しており、世界におけるeスポーツの市場規模は、2020年に11億6,560万米ドル(※1)に達し、2021年から2028年の間に年平均成長率20.7%で拡大し、2028年には51.9億米ドルに達すると予測されています。また、eスポーツ視聴者は2020年に4億9,500万人(※2)に増加し、前年比11.7%の成長が見込まれています。

日本においても、経済産業省がeスポーツを本格支援し2025年に3,000億円の経済効果創出を目指すなど、eスポーツ分野への注目は高まっております。

このような環境下において、eスポーツに新たに参入する企業も増加し、参入企業の多くが、eスポーツ特有の専門性の高い知識や技術力を有するイベントプロモーターやマネージャー、配信エンジニア、コーチなどの人材採用をどのように進めていくか迷うところも多い現状です。

今般設立する新会社では、企業側と働く側両方のeスポーツ参入障壁のハードルを下げることでeスポーツ業界の活性化に貢献してまいります。

当社は、このたびの新会社設立およびeスポーツ事業への参入により、デジタル世代との接点の強化によるソルクシーズグループの認知向上、およびソルクシーズグループのソリューション事業とのシナジー創出を図ることができ、ストックビジネスの増強に繋がるものと期待しております。

(※1) Emergen Research より

(※2) Newzoo 社「Global Esports Market Report 2020」より

2. 新会社の概要

(1) 名 称	株式会社 eek	
(2) 所 在 地	北海道札幌市中央区大通西 3-6	
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役会長 長尾 章	
(4) 事 業 内 容	有料職業紹介 (e スポーツ専門のマッチングサイト運営) e スポーツ選手の肖像権管理、使用許諾及び仲介マネジメント e スポーツ選手・タレント・モデル・アーティストの育成及びマネジメント	
(5) 資 本 金	資本金 5,500,000 円、資本準備金 5,500,000 円	
(6) 設 立 年 月 日	2022 年 7 月 1 日 (予定)	
(7) 大株主及び持株比率	株式会社ソルクシーズ 90.9%	
(8) 上 場 会 社 と 当 該 会 社 の 関 係	資 本 関 係	当社が 90.9%出資する子会社であります。
	人 的 関 係	当社取締役 2 名が当該会社の取締役を兼務する予定です。
	取 引 関 係	新設会社のため、該当事項はありません。

3. 日 程

(1) 取 締 役 会 決 議 日	2022 年 6 月 16 日
(2) 設 立 年 月 日	2022 年 7 月 1 日 (予定)
(3) 事 業 開 始 日	2022 年 7 月 (予定)

4. 今後の見通し

当該子会社設立に伴う当期連結業績に与える影響については軽微であると考えておりますが、今後開示すべき事項が生じた場合には速やかに開示いたします。

以 上