

2022年6月23日

各 位

会 社 名 セガサミーホールディングス株式会社
代 表 者 名 代表取締役社長グループ CEO
里 見 治 紀
(コード番号 6460 東証プライム)
問 合 せ 先 常務執行役員経営企画本部長
高 橋 真
(電話番号 03-6864-2400)

映画『Sonic the Hedgehog 2』(邦題『ソニック・ザ・ムービー/ソニック VS ナックルズ』)
全世界興行収入4億ドル(544億円)を突破
ゲーム原作映画史上最高の全米興行収入記録をさらに更新のお知らせ

当社グループ会社である SEGA of America, Inc. (以下、セガ・オブ・アメリカ) と米国 Paramount Pictures Corporation (以下、パラマウント・ピクチャーズ) が共同製作した映画『Sonic the Hedgehog 2』(邦題『ソニック・ザ・ムービー/ソニック VS ナックルズ』) の全世界の興行収入が、公開から 3 ヶ月で 4 億ドル (544 億円) を突破したことを発表いたします。

また、本作の全米興行収入は 1 億 9,056 万ドル(259 億 1,616 万円)を達成しており、前作が記録していた北米でのゲーム原作映画史上最高の興行収入記録をさらに更新しています。

※1 ドル=136 円で算定

詳細はセガのプレスリリースをご参照ください

添付資料：株式会社セガ プレスリリース

「映画『Sonic the Hedgehog 2』(邦題『ソニック・ザ・ムービー/ソニック VS ナックルズ』)
全世界興行収入4億ドル(544億円)を突破 ゲーム原作映画史上最高の全米興行収入記録をさらに更新」

2022年6月23日

株式会社セガ

映画『Sonic the Hedgehog 2』(邦題『ソニック・ザ・ムービー/ソニック VS ナックルズ』)

全世界興行収入4億ドル(544億円)を突破

ゲーム原作映画史上最高の全米興行収入記録をさらに更新

株式会社セガ(本社:東京都品川区、代表取締役社長 COO:杉野行雄、以下 セガ)は、米子会社である SEGA of America, Inc. (以下、セガ・オブ・アメリカ)と米国 Paramount Pictures Corporation (以下、パラマウント・ピクチャーズ)が共同製作した映画『Sonic the Hedgehog 2』(邦題『ソニック・ザ・ムービー/ソニック VS ナックルズ』)の全世界の興行収入が、公開から3ヵ月で4億ドル(544億円)を突破したことを発表いたします。

セガの人気ゲームシリーズである「ソニック・ザ・ヘッジホッグ」をハリウッド映画化した「Sonic the Hedgehog」シリーズは、世界最速のハリネズミであるソニックが地球という新たな場所で活躍する物語です。2020年に公開された『Sonic the Hedgehog』(邦題『ソニック・ザ・ムービー』)の続編となる本作は、今年3月31日より全世界で順次公開され、全米では4月8日より公開をスタートしました。本作の全米興行収入は1億9,056万ドル(259億1,616万円)を達成しており、前作が記録していた北米でのゲーム原作映画史上最高の興行収入記録をさらに更新しています。

また、本作は幅広い地域でロングヒットしており、イギリス、フランス、オーストラリアを含む47ヶ国・地域でも初登場1位を獲得、メキシコ、ブラジルでも好調に推移しています。全米を除く海外市場での興行収入も2億945万ドル(284億8,520万円)を超え、全世界では4億ドルを突破しました。

日本では8月19日(金)に全国ロードショーとなります。ぜひご期待ください。

※1ドル=136円で算定

映画『ソニック・ザ・ムービー/ソニック VS ナックルズ』概要

- 監督:ジェフ・ファウラー(『ソニック・ザ・ムービー』)
- 脚本:パット・ケイシー、ジョシュ・ミラー、ジョン・ウィットティントン
- ストーリー:パット・ケイシー、ジョシュ・ミラー
- 製作:ニール・H・モリッツ(『ワイルド・スピード』シリーズ)、トビー・アッシャー、中原徹、奥野仁
- 製作総指揮:里見治紀、杉野行雄、内海州史、ナン・モラレス、ティム・ミラー(『デッドプール』)
- 出演:ジェームズ・マースデン、ベン・シュワルツ、ティカ・サンプター、ナターシャ・ロスウェル、アダム・パリー、シェマー・ムーア、コリーン・オショーンネシー with イドリス・エルバ and ジム・キャリー
- 日本語吹替版:中川大志、山寺宏一、木村昴、広橋涼、中村悠一、井上麻里奈
- 日本語主題歌:DREAMS COME TRUE
- 全米公開:2022年4月8日 ■原題:Sonic the Hedgehog 2
- 日本公開:2022年8月19日 ■配給:東和ピクチャーズ
- 公式サイト:sonic-movie.jp
- コピーライト:©2022 PARAMOUNT PICTURES CORPORATION AND SEGA OF AMERICA, INC.

【参考】

セガの世界的な人気ゲームキャラクターである、音速のハリネズミ「ソニック・ザ・ヘッジホッグ」。1991年に発売されたゲームソフト『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』で誕生して以来、様々なゲーム機向けにシリーズ作品が発売され、シリーズ累計本数は13.8億本を超えています（※ダウンロード含む）。そして、ゲームのみならず映画、アニメ、音楽、マーチャンダイジングなどのさまざまな分野において広くグローバル展開を進めています。



2020年

2月 映画『Sonic the Hedgehog』全世界公開 ※日本では3月に公開
全世界興行収入は約3億2,000万ドル
全米でゲーム原作映画史上最高興行収入を記録（当時）

2021年

6月 ソニック30周年
9月 ゲーム『ソニックカラーズ アルティメット』全世界発売

2022年

3月 映画『Sonic the Hedgehog 2』全世界公開 ※日本では8月に公開
6月 ゲーム『ソニックオリジンズ』全世界同時発売
今冬 ゲーム『ソニックフロンティア』全世界同時発売
年内 アニメ『SONIC PRIME』Netflixにて全世界配信

2023年以降

映画「Sonic the Hedgehog」シリーズ第3作および
「Paramount+」で配信するオリジナルTVシリーズを配信予定

セガについて (<https://www.sega.co.jp/>)

株式会社セガでは家庭用ゲーム機、PC、スマートフォン向けゲームの企画・開発・販売・運営及びアーケード機器の企画・開発・販売を軸に事業を展開するほか、ゲーム事業で培ったノウハウを生かしたデジタルサービスやプライズをはじめとしたキャラクター商品の企画・開発・販売等を行っています。家庭用ゲーム機、PC、スマートフォン向けゲーム事業においては、日本国内、及び海外のスタジオにて開発したゲームコンテンツを、日本を始め世界各地に置く拠点を通して全世界にご提供しています。また、アーケードゲーム事業においては数々のビデオゲームをはじめ、プライズマシン、メダルゲームなど革新的な発想力とそれを具現化する高い開発力により時代を象徴する画期的な製品を多数生み出してきました。

Paramount Pictures Corporation について

映画エンタテインメントの世界的な製作・配給会社であるパラマウント・ピクチャーズ・コーポレーション（以下「PPC」）は、世界中の視聴者に上質なコンテンツと体験を提供する世界有数のグローバルメディア・エンタテインメント企業である Paramount (NASDAQ: PARA, PARAA)グループの一員です。同グループの傘下には、パラマウント・ピクチャーズ、パラマウント・アニメーション、パラマウント・プレイヤーズなど、業界でもトップクラスのブランドを数多く展開しています。PPC はまた、パラマウント・ホーム・エンタテインメント、パラマウント・ピクチャーズ・インターナショナル、パラマウント・ライセンシング、パラマウント・スタジオ・グループなどの事業も展開しています。

記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

本文書に記載している情報は、発表日時点のものです。

©SEGA