



2022年10月28日

各位

会社名 株式会社 A i m i n g
代表者名 代表取締役社長 椎葉 忠志
(コード番号：3911 東証グロース)
問合せ先 取締役 経営管理部 田村 紀貴
ディビジョンディレクター
(E-mail. ir@aiming-inc.com)

『ダンジョンに出会いを求めるのは間違っているだろうか』シリーズの
受託開発から共同開発への変更に関するお知らせ

株式会社 Aiming (本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：椎葉忠志) は、KLab 株式会社 (本社：東京都港区、代表取締役社長：森田英克、以下「KLab」) が、ダンまち4 制作委員会より許諾を受け配信を予定していた TV アニメ『ダンジョンに出会いを求めるのは間違っているだろうか』シリーズの PC およびモバイルオンラインゲームについて、開発パートナーとして提携しておりましたが、この度、KLab との共同開発に契約をあらため、当社より配信することといたしましたのでお知らせいたします。



■TVアニメ『ダンジョンに会いを求めるとは間違っているだろうか』とは
TVアニメ『ダンジョンに会いを求めるとは間違っているだろうか』は、2013年にGA文庫（SBクリエイティブ）より刊行がスタートした大森藤ノの大人気小説を原作に制作され、2015年にシリーズ第1期が放送開始。幅広いファンを獲得し、世界中で大人気となる。2017年には『ソード・オラトリア ダンジョンに会いを求めるとは間違っているだろうか外伝』がTVアニメ化され、2019年には「劇場版ダンジョンに会いを求めるとは間違っているだろうかーオリオンの矢ー」の公開と第2期の放送、2020年には第3期が放送された。そして、第4期の2022年放送も決定しており、現在も高い人気を誇る作品である。

©大森藤ノ・SBクリエイティブ/ダンまち4製作委員会

（参考）

2021年2月10日 KLab ニュースリリース

<https://www.klab.com/jp/press/release/2021/0210/klabtv.html>

なお、今回の発表内容による当社業績への影響は、2022年12月期第4四半期の業績予想の中に見込んでおります。また、2023年1月以降における影響についても、適宜開示する業績予想の中に見込んで開示する予定です。