

ニュースリリース

MATRIX、AIで360度リアル映像の6Dof化に成功。映像内での移動デモ公開

メタリアルグループの株式会社MATRIX（本社：東京都千代田区、代表取締役：五石 順一、以下「MATRIX」または「当社」）が運営する、メタバース先端技術研究組織「MATRIX GENESIS LABS」は、人工知能を用いて360度映像を6Dof化することに成功し、映像内での移動デモ動画を公開（https://youtu.be/IYA1kaM_yP8）しました。



動画はこちらでご覧いただけます。

https://youtu.be/IYA1kaM_yP8

【360度映像の6Dof化について】

これまで、360度カメラで撮影された映像の視聴位置は、その撮影時のカメラの位置に固定されていました。

この度、MATRIX GENESIS LABS は360度映像の深度を予測するAIモデルを生成し、それを、位置移動機能を備えたメタバースワールド表示アプリケーションと統合することで、360度映像内での擬似的な移動（6Dofの状態）を実現したものです。

【展望】

同技術によって、これまでの膨大な360度映像内を視聴者が自由に歩き回るための技術的な可能性が開けました。

このことは、メタバースワールドの作成にかかるコストを大幅に圧縮することに繋がります。

MATRIX GENESIS LABS は、労働集約的ワールド生成手法によるリソースの限界をAIの力で突破することによってこそ、広大で自由なメタバースが達成されると考えています。

【課題】

現状、視聴者の移動範囲は、もともと撮影された映像の範囲内に限定されます。この課題を、映像と映像のシームレスな接続と、AIによるワールド自動生成の2種を混合することで解決することを模索しています。

【動画公開について】

当社のメタバース先端技術研究組織「MATRIX GENESIS LABS」が開発する、360度リアル映像の6Dof化デモ動画を以下に公開します。

動画はこちらからご覧いただけます。https://youtu.be/IYA1kaM_yP8

【ベータ版の公開について】

同デモは、当社のリアリティ・メタバース・プラットフォーム「どこでもドア（<https://dodemodoors.com>）」にて、ベータ版として近日公開される予定です。

■株式会社MATRIXについて

株式会社メタリアル（旧：ロゼッタ）の子会社として 2020 年 9 月に設立。「国境も、言語も、容姿も、身体も、知識も、あらゆるハンディキャップが存在しない、旧現実にある格差・差別を消滅させる」を企業ビジョンとし、リアル&ソーシャル系メタバース『どこでもドア』を開発・運営している。

<https://www.matrix.inc>

■MATRIX GENESIS LABS について

メタバース先端技術研究組織「MATRIX GENESIS LABS (MGL)」は、人工知能、Web3等の各種先端技術が、将来の私たちのメタバース空間での生き方にどのような影響を与えているのかを想像し、それら生乾きの技術を生乾きのまま実験的に統合実装することで、「触れるビジョン」として高速に公開し続ける、プロトタイピングチームです。

■株式会社メタリアルについて

企業ミッション「人類を場所・時間・言語・物理的な制約から解放する」

AI、AR（Augmented Reality：拡張現実）、VR（Virtual Reality：仮想現実）、5G/6G/7G（高速大容量・多数同時接続通信）、4K/8K/12K（超解像映像）、映像配信ソリューション、ウェアラブルデバイス、ロボット、HA（Human Augmentation：人間拡張）等の最新テクノロジーを統合して、世界中の人々が「いつでもどこでも誰とでも言語フリーで」交流し、生活し、仕事し、人生を楽しめる「グローバル・ユビキタス」を実現します。
2年前より成長分野として「メタバース事業」に注力しており、グループ会社の株式会社MATRIX（「どこでもドア」）、株式会社Travel DX（「どこでもドアTrip」）が担当しています。

社名：株式会社メタリアル

URL：<https://www.metareal.jp/>

所在地：東京都千代田区神田神保町3-7-1 ニュー九段ビル

代表者：代表取締役 五石 順一

設立：2004年2月

事業内容：自動翻訳による言語フリーサービス、生活VRサービスの企画・開発・運営

■本件に関するお問い合わせ

株式会社MATRIX：広報担当 島

E-mail：pr@matrix.inc