

2022年11月30日

各位

会社名 株式会社大和証券グループ本社  
代表者名 執行役社長 中田 誠司  
(コード番号 8601 東証プライム・名証プレミア)

## 金融経済教育の取組み強化について

株式会社大和証券グループ本社(以下、当社)は、証券ビジネスを通じて培ってきた金融経済分野の知識やノウハウを活かし、各世代にあわせた教材やプログラムの提供を通じて、金融経済教育に長年取り組んでまいりました。

金融経済教育の推進が国家戦略として議論されるなど、金融経済教育を求める声の高まりを受け、当社では12月1日付で金融経済教育担当役員を新たに任命し、国民の金融リテラシー向上に資するグループの取組みを改めて強化することと致しました。

当社グループのこれまでの取組みとしては、2000年代より、小学・中学・高校の学生向けに、金融経済教育の教材や株式ダーツゲーム等を提供するとともに、出張授業、教員研修の受入れを行ってまいりました。全国各地の大学に寄付講座を提供しているほか、社会人を対象としたライフプランセミナーの開催やウェブサイトを通じた情報発信にも取り組み、幅広い世代に金融経済教育を提供しております。



また、「体験学習」を重視しており、本支店やディーリングルームなどへの企業見学、職業体験型テーマパーク『キッズニア』(※1)や生活設計体験プログラム『ファイナンス・パーク』(※2)への協賛、投資の意義やSDGsを意識した企業活動を楽しみながら学ぶことができるゲームアプリ(※3)の開発・提供なども行ってまいりました。



外部連携では、日本におけるSTEAM教育の普及を目指す『学びのイノベーション・プラットフォーム』(※4)への参画や東京大学の『東京大学本郷テックガレージ』(※5)への支援なども行ってまいります。

今後も、当社独自の活動に加え、様々な団体や企業と連携することで、幅広い国民の金融リテラシー向上に貢献すべく、グループを挙げて努めてまいります。

※1 キッズニア(証券会社パビリオン):

<https://www.kidzania.jp/tokyo/activity/securities-company.html>

※2 ファイナンス・パーク:

<https://ja-japan.org/programs/financePark.html>

※3 ゲームアプリ「ひよこ社長のまちづくり(CONNECT)」:

<https://piyo.connect-game.com/>

※4 学びのイノベーション・プラットフォーム:

<http://plij.or.jp/>

※5 東京大学本郷テックガレージ:

<https://www.hongotechgarage.com/>

以 上