

【報道関係者各位】

2022年12月7日
株式会社エーアイ

「A.I.VOICE Biz」が『#コンパス～戦闘摂理解析システム～』 アニメ化プロジェクトで採用

～NHN PlayArt × ドワンゴ共同開発スマホアプリゲームのイベントにて結月ゆかりを活用～

高品質音声合成エンジンAITalkを開発・提供する株式会社エーアイ（本社：東京都文京区、代表取締役社長：廣飯 伸一、証券コード：4388、以下：エーアイ）は、NHN PlayArt 株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：丁 佑鎮、以下NHN PlayArt）と株式会社ドワンゴ（本社：東京都中央区、代表取締役社長：夏野 剛、以下ドワンゴ）の共同ゲームプロジェクト、iOS/Android対応ゲーム『#コンパス～戦闘摂理解析システム～』のアニメ化プロジェクトにおいて、法人向けキャラクターボイスサービス「A.I.VOICE Biz」が採用されたことをお知らせいたします。

この度、2022年12月3日に開催した「#コンパス」6周年記念イベント「#コンパスフェス 6th Anniversary」内において、『#コンパス～戦闘摂理解析システム～』アニメ化プロジェクトの始動が発表されました。「A.I.VOICE Biz」は、イベントにて公開されたティザームービー内におけるナレーション音声として、VOCALOMAKETSキャラクターの「結月ゆかり」をご利用いただいております。「A.I.VOICE Biz」はアニメ化プロジェクトにおいての活用が予定されております。今後の発表にご期待ください。



戦闘摂理
解析システム
#コンパス

A.I.VOICE Biz

■ 『A.I.VOICE Biz』について

『A.I.VOICE Biz』は、音声合成界隈で愛されるキャラクターを、手軽に商用利用できるサービスです。

特徴的なキャラクター音声を月額単位で作成・ご利用いただけるほか、立ち絵などのキャラクター素材もご利用いただけます。

- 『A.I.VOICE Biz』 サービスサイト：<https://aivoice.jp/biz/>

● A.I.VOICE Bizの特徴

特徴あるキャラクターボイス

1契約で全てのキャラクターボイスが利用可能。キャラクターは今後も追加で参画予定です。

キャラのファンを集客可能

エーアイ自社の人気キャラクター、「琴葉茜・葵」関連動画はニコニコ動画・YouTubeに10万件以上！ユーザーの創作も活発で、中には1900万回再生の動画も！キャラクターのファン層の集客に期待できます。



信頼の実績

エーアイが独自に開発した合成音声エンジン、AITalkを使用。
聞き取りやすく話者本人の再現性の高い音声で、防災無線の採用実績多数、Jアラートにも採用されています！A.I.VOICEはキャラクター性のあるボイスながら、業務の実用に耐えうる音声です。

合成音声エンジンAITalk

日本トップレベルの日本語解析精度により、ソフトに文字を打ち込むだけで、自然なイントネーションでナレーションを作成できます。
あらかじめ登録されている単語辞書が充実しており、ベタ打ちでも読み間違いが少なく、固有名詞の追加なども簡単に行えます。

■「結月ゆかり」とは

VOCALOMAKETSがプロデュースしたキャラクターで、歌唱ソフトや入力文字読み上げソフトで多くのユーザーやファンに支持されています。動画投稿サイトなどでも多数の動画で使用されており、CVを石黒千尋さん、キャラクターデザインを文倉十先生が担当しています。



A.I.VOICE Biz
VOCALOMAKETS
結月・ゆかり
She unites you all with her voice

■VOCALOMAKETSとは

「何かワクワクするような、面白い事」をしたいクリエイターの集まりです。運営は株式会社バンピーファクトリーが行っています。

●ホームページURL：<https://vocalomakets.com/>

■【#コンパスアニメ】アニメーションプロジェクト始動！



アニメの公式サイト
<https://compass-anime.jp/>

■ 『#コンパス～戦闘摂理解析システム～』 について



『#コンパス～戦闘摂理解析システム～』は、「1バトル3分間」で仲間とチームを組み、他プレイヤーのチームと3x3のバトルで、ステージに配置された拠点を奪い合うiOS/Android対応のリアルタイム対戦ゲームです。NHN PlayArtがゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「niconico」で活動するクリエイターによるIP制作をするなど、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまでおこなっています。

開発・企画・運営：NHN PlayArt株式会社、株式会社ドワンゴ

- 公式サイト：<https://app.nhn-playart.com/compass/>
- #コンパス 戦闘摂理解析システム 公式チャンネル
https://www.youtube.com/watch?v=9bwaaOv_L5s

■ 「A.I.VOICE」 とは

「A.I.VOICE（エーアイボイス）」とは、エーアイの開発する、さらなる人間らしさ・豊かさを追求し、音声合成AITalkの技術を応用した個人利用者向けソフトです。簡単な操作で入力したテキストをキャラクターの自然な音声合成で読み上げ、音声ファイルとして作成することが可能です。

A.I.VOICEでは新たに、より表現力を豊かにする機能を搭載、さらに音声作成時のエディター機能も強化し、より使いやすく進化していきます。

A.I.VOICEホームページ：<https://aivoice.jp/>

■ 株式会社エーアイ 会社概要

ホームページURL：<https://www.ai-j.jp/>

本社：東京都文京区西片1-15-15 KDX春日ビル10階

設立：2003年4月

事業内容：音声合成エンジン及び音声合成に関連するソリューションの提供

■ 製品に関するお問い合わせ

株式会社エーアイ A.I.VOICEチーム

Email：aivoice_sales@ai-j.jp

■ 本リリースに関するお問い合わせ

株式会社エーアイ 担当：藤本

Email：pr@ai-j.jp

電話番号：03-6801-8402

※掲載されている会社名・製品名・サービス名は各社の商標または登録商標です。