

ニュースリリース

MATRIX、AIによるワールド生成速度を約35%高速化することに成功

メタリアルグループの株式会社MATRIX（本社：東京都千代田区、代表取締役：五石 順一、以下「MATRIX」または「当社」）が運営する、メタバース先端技術研究組織「MATRIX GENESIS LABS」は、人工知能を用いたメタバースワールドの自動生成の速度を約35%高速化することに成功しました。



動画はこちらでご覧いただけます。

<https://youtu.be/MyRrfbA5uQo>

【ワールド自動生成高速化について】

当社MATRIXのメタバースワールド自動生成技術「Project Genesis」は、その生成過程において非常に大きな計算力を必要とします。そのため、これまでは一つのワールド生成に約60秒間を要していました。

この度、MATRIX GENESIS LABSのチームは、計算力の拡張とアルゴリズムの調整等により、ワールド生成速度を約35%圧縮することに成功しました。現在、約40秒前後で一つのワールドが生成可能です。

【意義】

この成果は、技術的な進展が更なる高速化に貢献することを示しただけでなく、特別な技術的知見を持たない個人であっても、AIとの協働によってメタバースを自由に生成することができる可能性を示したことが本質的な意義であると考えています。

【展開】

今後、MATRIX GENESIS LABSは更なる高速化を目指しつつ、高速化による具体的な恩恵、具体的には、ワールド映像の高精細化や6Dof化技術との統合を検証してまいります。

【ベータ版の公開について】

「Project Genesis」は、当社のリアリティ・メタバース・プラットフォーム「どこでもドア（<https://dokodemodoors.com>）」にて、ベータ版として近日公開されます。

より多くの人々に体験していただくことで、当社の目指すメタバースの理想の一端を感じていただくのと同時に、「Project Genesis」の課題を洗い出し、より洗練されたものに鍛え上げます。

■ 株式会社MATRIXについて

株式会社メタリアル（旧：ロゼッタ）の子会社として 2020 年 9 月に設立。「国境も、言語も、容姿も、身体も、知識も、あらゆるハンディキャップが存在しない、旧現実にある格差・差別を消滅させる」を企業ビジョンとし、リアル&ソーシャル系メタバース『どこでもドア』を開発・運営している。

<https://www.matrix.inc>

■ MATRIX GENESIS LABS について

メタバース先端技術研究組織「MATRIX GENESIS LABS (MGL)」は、人工知能、Web3等の各種先端技術が、将来の私たちのメタバース空間での生き方にどのような影響を与えているのかを想像し、それら生乾きの技術を生乾きのまま実験的に統合実装することで、「触れるビジョン」として高速に公開し続ける、プロトタイプチームです。

■ 株式会社メタリアルについて

企業ミッション「人類を場所・時間・言語・物理的な制約から解放する」

AI、AR（Augmented Reality：拡張現実）、VR（Virtual Reality：仮想現実）、5G/6G/7G（高速大容量・多数同時接続通信）、4K/8K/12K（超解像映像）、映像配信ソリューション、ウェアラブルデバイス、ロボット、HA（Human Augmentation：人間拡張）等の最新テクノロジーを統合して、世界中の人々が「いつでもどこでも誰とでも言語フリーで」交流し、生活し、仕事し、人生を楽しめる「グローバル・ユビキタス」を実現します。

2年前より成長分野として「メタバース事業」に注力しており、グループ会社の株式会社MATRIX（「どこでもドア」）、株式会社Travel DX（「どこでもドアTrip」）が担当しています。

社名 : 株式会社メタリアル

URL : <https://www.metareal.jp/>

所在地 : 東京都千代田区神田神保町 3-7-1 ニュー九段ビル

代表者 : 代表取締役 五石 順一

設立 : 2004年2月

事業内容 : 自動翻訳による言語フリーサービス、生活VRサービスの企画・開発・運営

■ 本件に関するお問い合わせ

株式会社MATRIX : 広報担当 島

E-mail : pr@matrix.inc