

株式会社CAICA DIGITAL

2022年10月期期末決算 補足説明資料

2022年12月20日



Copyright(c) 2022 by CAICA DIGITAL Inc.

No part of this publication may be reproduced, stored in retrieval system or transmitted in any means --- electronic, mechanical, photocopying, recording and otherwise --- without permission of CAICA DIGITAL Inc.
This document provides an outline of a presentation and is incomplete without accompanying oral commentary and discussion.

Web3時代のデジタル金融を切り拓く

CAICA DIGITAL

ITサービス



金融サービス

緊密に連携

CAICA テクノロジーズ

システム開発事業、暗号資産に関するシステムの研究、開発、販売及びコンサルティング事業

カイカ フィナンシャル
ホールディングス

10.11発表 Web3事業

カイカエクステンジ

暗号資産交換所 Zaif 運営

カイカキャピタル

暗号資産の投融資・運用

カイカ証券

第一種金融商品取引事業、投資運用業

2022年10月期期末決算サマリー 前期比

当期はカイカエクスチェンジホールディングス、カイカエクスチェンジ、カイカキャピタルが通期で寄与、連結売上高は増加するも、金融サービス事業のカイカ証券とカイカエクスチェンジの業績が悪化し、利益面は、営業損失、経常損失、親会社株主に帰属する当期純損失を計上。のれんの未償却残高の全額を減損し、特別損失51億円を計上。

(単位：百万円)

	2021年10月期 期末	2022年10月期 期末	増減額
売上高	5,946	6,442	+496
営業損益	▲915	▲1,389	▲474
経常損益	▲929	▲1,395	▲466
親会社株主に帰属する 当期純損益	▲799	▲6,244	▲5,445

2022年10月期期末決算サマリー（セグメント別）

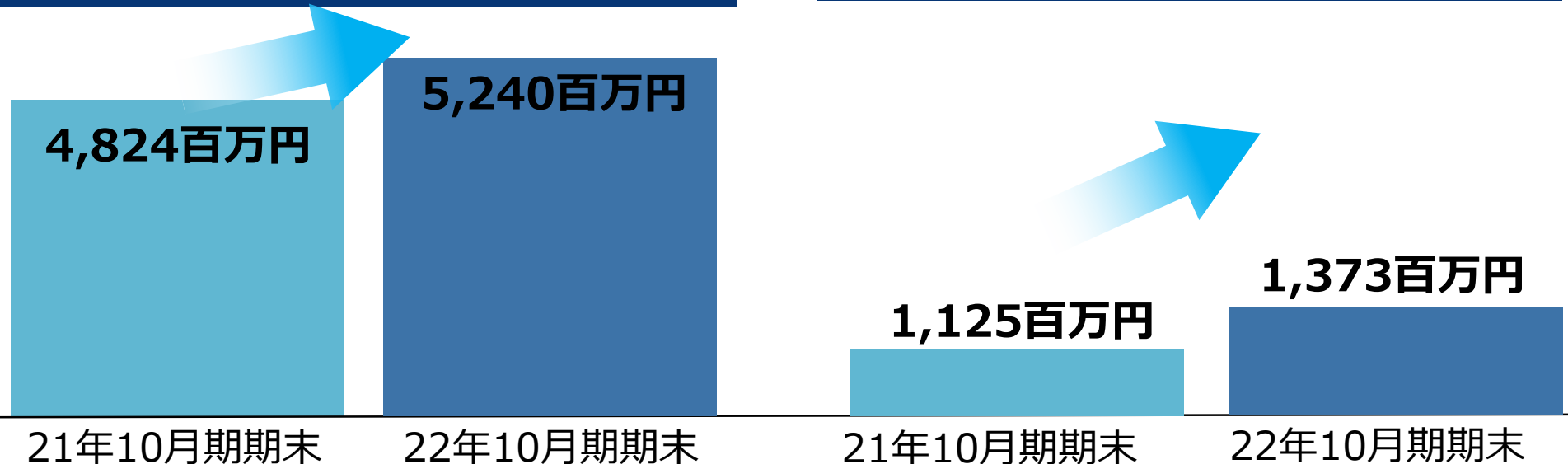
（単位：百万円）

	IT サービス		金融 サービス		その他		計		調整額		連結	
	21/期末	22/期末	21/期末	22/期末	21/期末	22/期末	21/期末	22/期末	21/期末	22/期末	21/期末	22/期末
外部顧客への 売上高	4,821	5,048	1,125	1,373	—	20	5,946	6,442	—	—	5,946	6,442
セグメント間の 内部売上高 又は振替高	2	192	—	—	—	—	2	192	▲2	▲192	—	—
売上高計	4,824	5,240	1,125	1,373	—	20	5,949	6,635	▲2	▲192	5,946	6,442
セグメント 利益又は損失	313	775	▲704	▲1,828	—	20	▲390	▲1,032	▲524	▲357	▲915	▲1,357
	システム開発は堅調。とりわけ金融向けシステム開発は保険会社の売上拡大、一次請け比率が伸長。また銀行向けの案件も一次請けベンダからのメガバンク案件を中心に受注が拡大。		証券の売上高低迷、カイカキャピタル、カイカエクスチェンジにおける暗号資産価格の下落に伴う暗号資産評価損計上で売上高悪化。子会社化3社の販管費取込等の影響を補えず赤字着地。		「その他」の区分は報告セグメントに含まれない事業セグメントであり、メディア事業を含んでおります。		セグメント利益又は損失の調整額はセグメント間取引消去及び各報告セグメントに配分していない全社費用が含まれております。全社費用の主なものは、当社（持株会社）運用に係る費用です。					

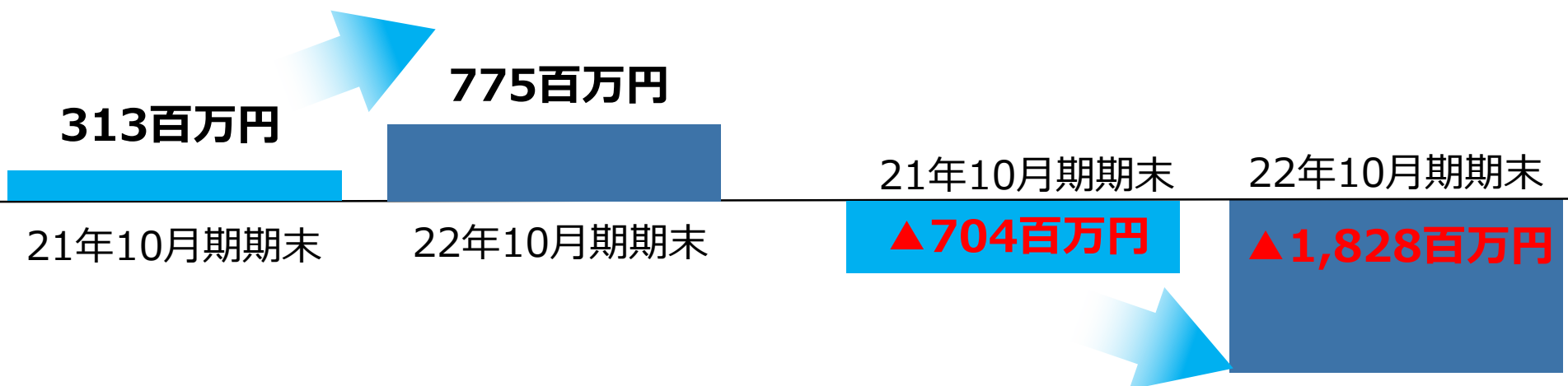
ITサービス

金融サービス

売上高



営業損益

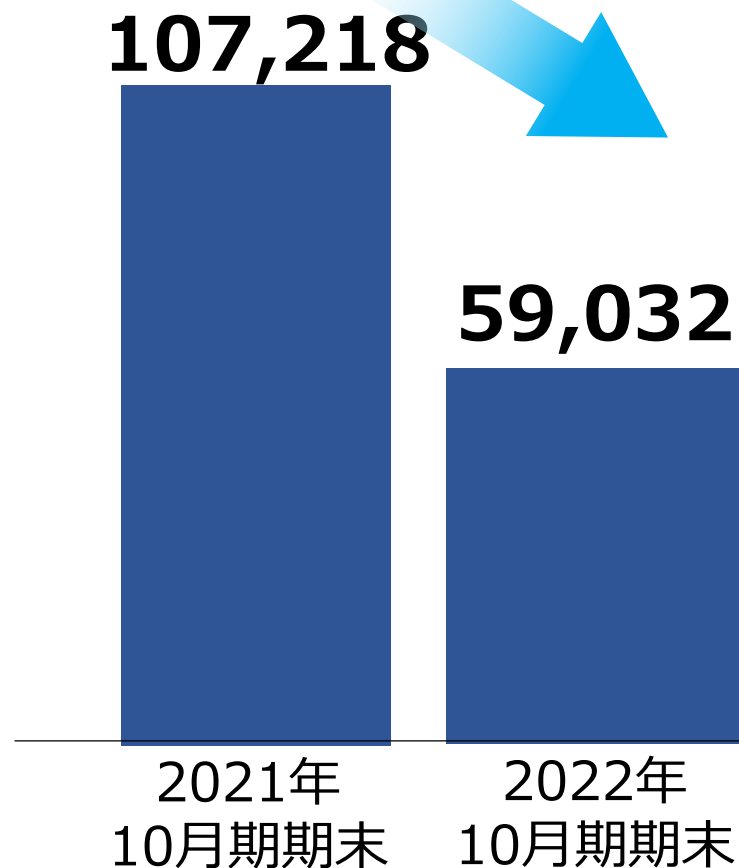


総資産額は主にZaifの利用者暗号資産や預託金が減少し、前連結会計年度比**44.9%減**、純資産額は前連結会計年度比**54.8%減**

【総資産】

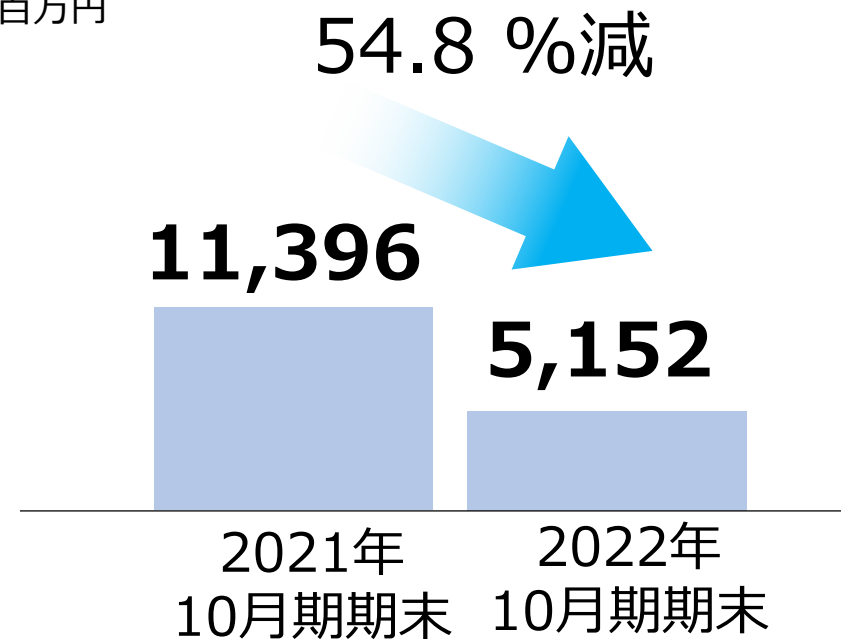
【純資産】

(単位：百万円)



44.9 %減

【主な増減要因】
 利用者暗号資産：▲36,492百万円
 自己保有暗号資産：+1,091百万円
 預託金：▲5,151百万円



54.8 %減

当社グループの今後の方針

デジタル金融におけるCAICA DIGITALグループの構造

顧客とWeb3時代の成長を享受し合うことが戦略の大きな柱です

パワーシフト

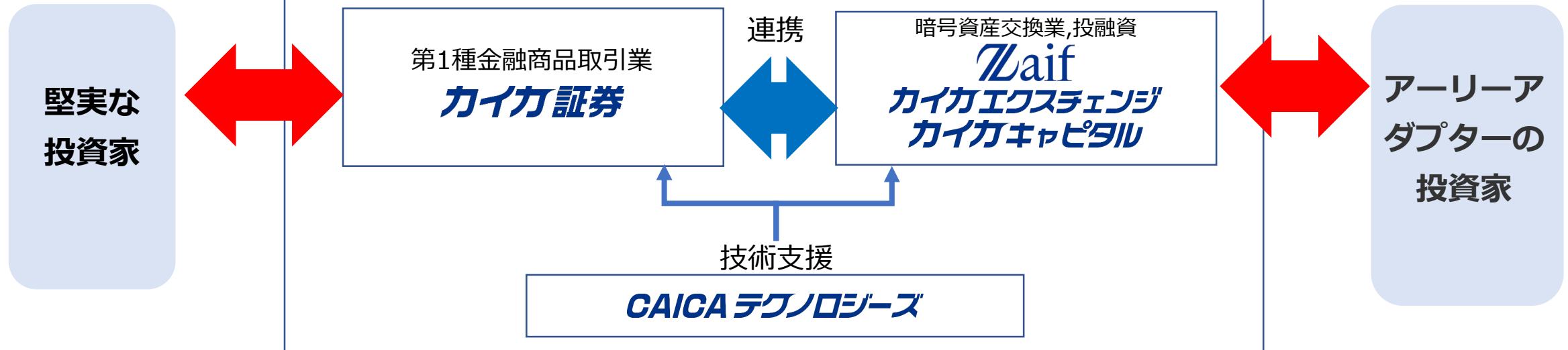
既存金融市場（中央集権型） → クリプト市場（非中央集権型）

Web3

パワーシフトを享受し合う

CAICA DIGITALグループ

市場の成長を分かち合う



ITサービス事業

- 大手SIer等の既存顧客からの受注の拡大
- 一次請け比率の向上

金融サービス事業

- Web3事業への参入
- 暗号資産交換所Zaifは、自動売買サービス等のストック型、Web3領域でユーザーリテリィ性の高いコインの新規取り扱いを目指す
- カイカキャピタルにおいて、レンディングサービス拡大と自己投融資を拡大
- カイカ証券はカバードワラント（※）の発行を停止し、サービスメニューを抜本的に変更

An aerial photograph of a city, likely Tokyo, with a dense grid of buildings and roads. The image is overlaid with a semi-transparent blue filter. The text is centered in the middle of the image.

株式会社CAICA DIGITAL
Web3事業の展望

ブロックチェーンコンサルティング実績と
安心安全な日本の暗号資産交換所を有する
当社グループならではの
競争力とスピード感で参入を実現

第1弾

NFT事業

 **Zaif INO**

- Web3 BaaS事業
- 決済代行業業
- Web3事業支援

第2弾

&

第3弾

NFTトークン Zaif INOローンチパッド
(1次販売)

 **Zaif INO**

 **Zaif**

暗号資産交換所運営
フィンテック事業に参入

システム開発事業として50年以上の実績

CAICA テクノロジーズ ブロックチェーンコンサルティング

Web2.0

Web2.5

Web3

NFT販売から上場までを一気通貫でサポート

➡ 店舗によるWeb3ペイメントビジネス決済



当社グループはブロックチェーンコンサルティング・暗号資産交換所運営の両方の知見を活かし、
Web3事業を推進、アライアンスパートナーの協業によりWeb3事業への参入を実現



世界のWeb3市場
2030年までに
約**11兆6千億円**



GameFi市場
2031年までに
約**1兆17億円**



コミュニケーションアプリ
Discord
月間アクティブユーザー数
約**1億5千万人**

出典 [Global Web 3.0 Market Size to Reach USD 81.5 Billion in 2030 | Emergen Research](#)

出典 [GameFi Market: Segmented: By Deployment Mode, By Enterprise Size, By End-Use Industry, And Region – Global Analysis of Market Size, Share & Trends For 2019–2021 And Forecasts To 2031 \(reportlinker.com\)](#)

出典 [Infulencer Marketing Hub](#)

コミュニティドリブン型のビジネスを検討

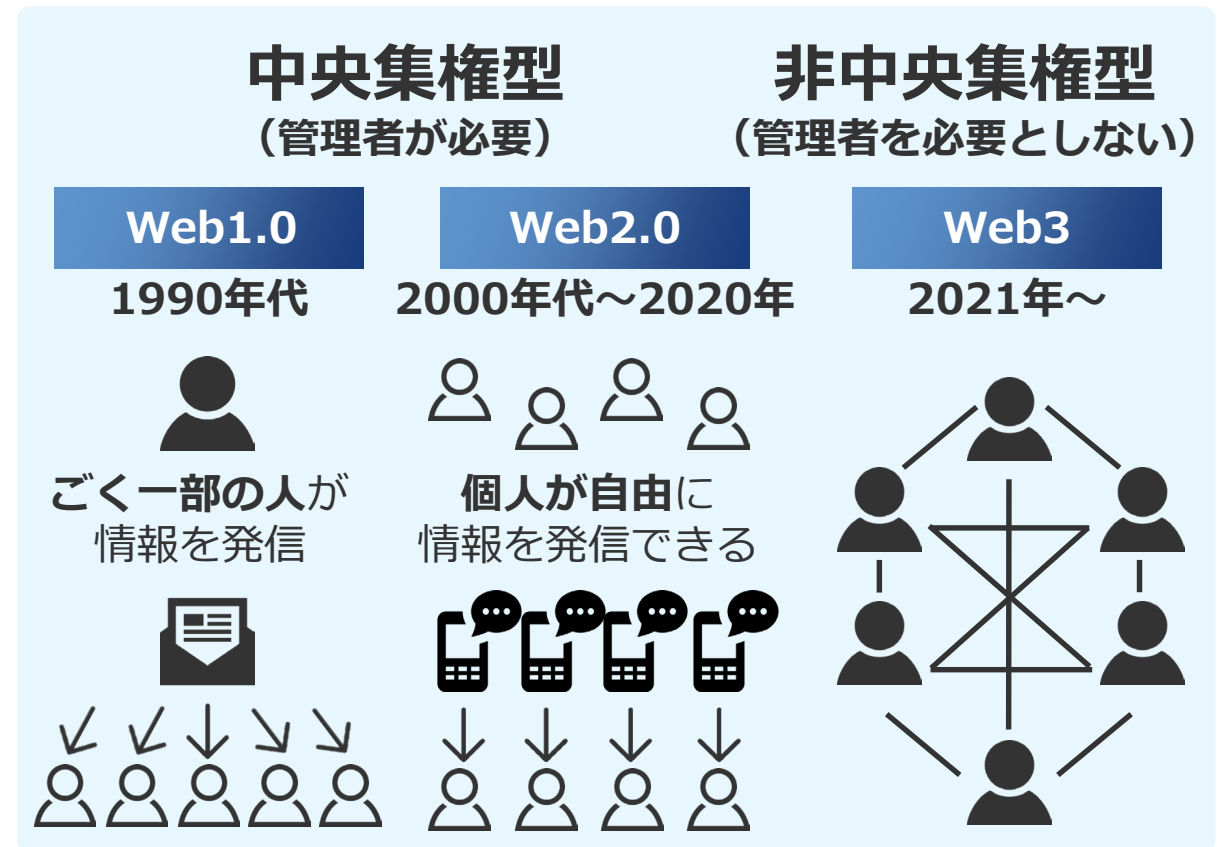
顧客企業はどれだけファン（フォロワー・インフルエンサー）がいるかを評価

- ★ **コミュニティ**と共に事業をデザイン
- ★ **コミュニティ**と企業が双方向でコミュニケーションし、ファンの意見を取り入れたサービスを構築

顧客企業を巻き込んだ

CAICA DIGITALコミュニティを形成

顧客企業に良質なプロジェクトを提供し、
賛同して頂ける顧客企業とアライアンスを締結し、
互いの成長を目指してまいります。

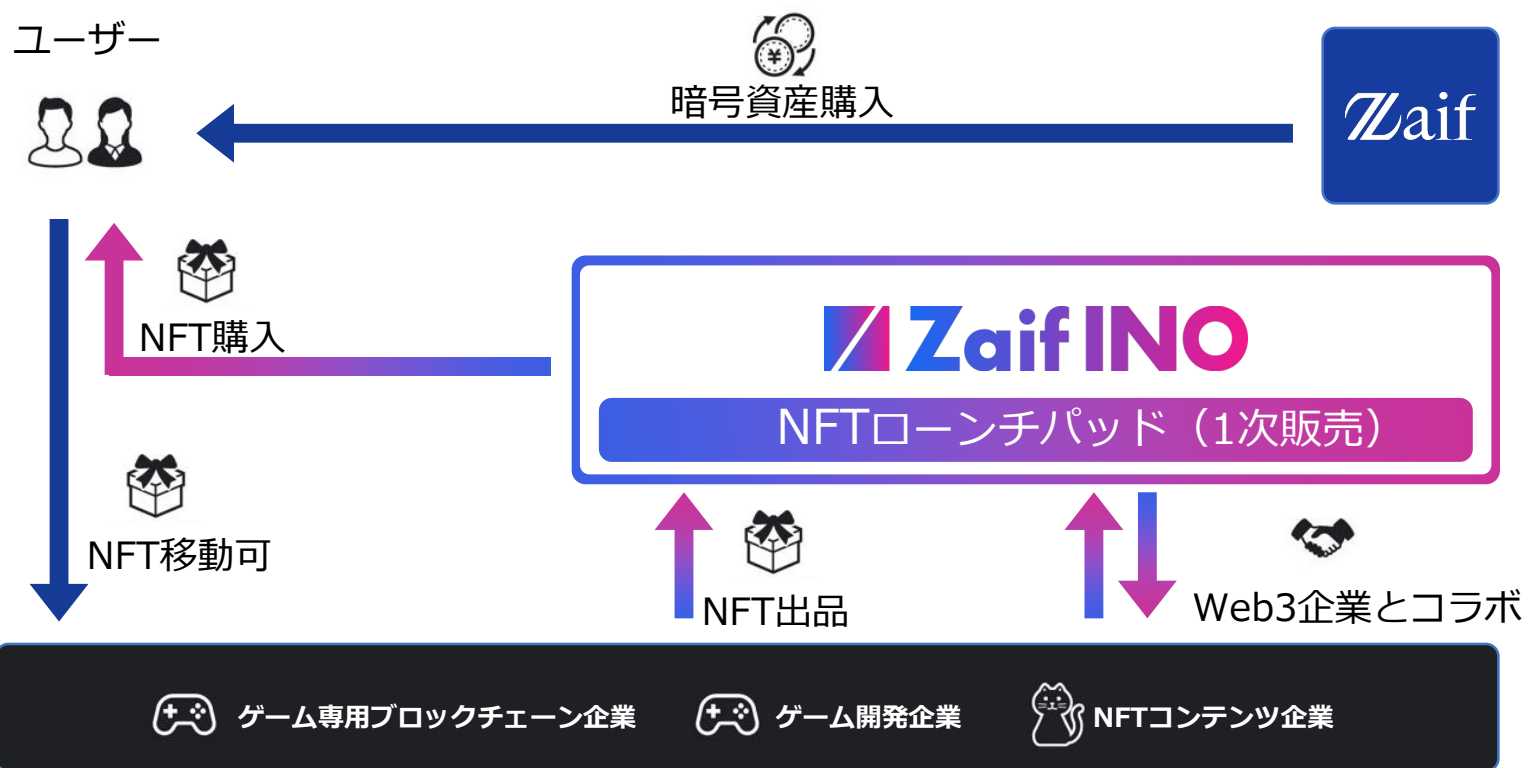


- NFT事業－NFT、トークン販売

- Web3 BaaS事業－Web3インフラサービス、ステーキングサービス

- 決済代行事業－ウォレット提供、投げ銭提供

- Web3事業支援－Web3コミュニティ支援



★差別化

ユーティリティの高いGamefi、審査制による質の高い商品、一次販売に特化し差別化

★競争力

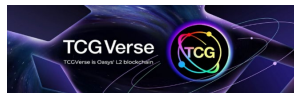
暗号資産交換所Zaifとの連携
(販売から上場までを一気通貫でサポート)

★戦い方

有力企業とのコラボ

★マーケット規模

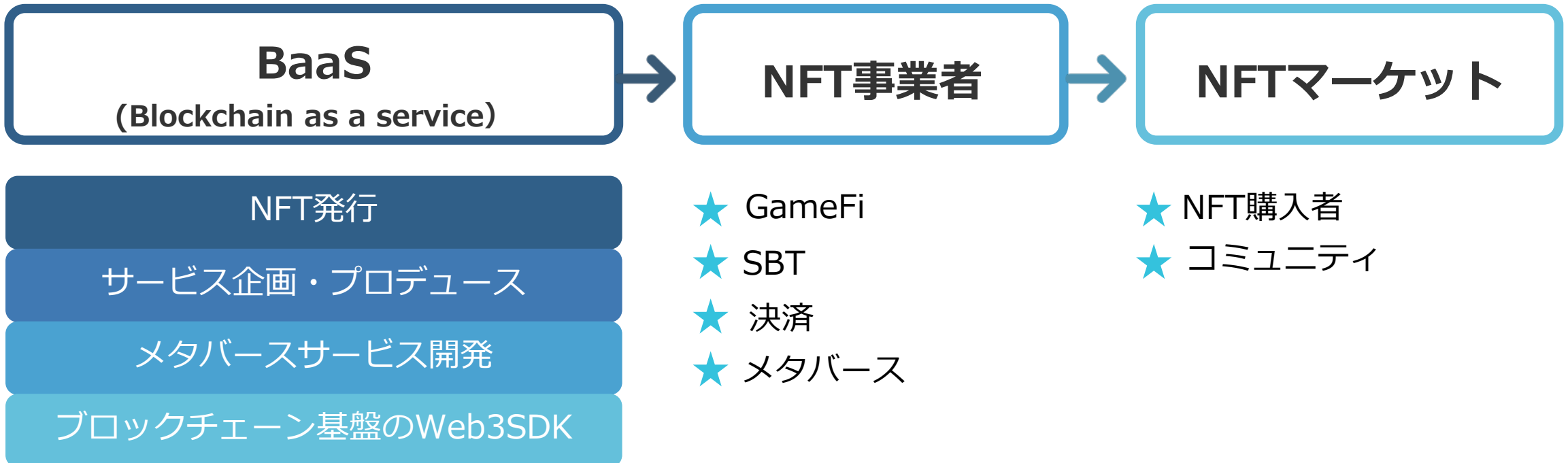
Gamefi事業の市場規模、
2031年までに約1兆17億円規模に



今後も有力なタイトルのNFTを継続的に取扱予定！

NFTを中心としたWeb3開発BaaS(Blockchain as a service)事業を推進する

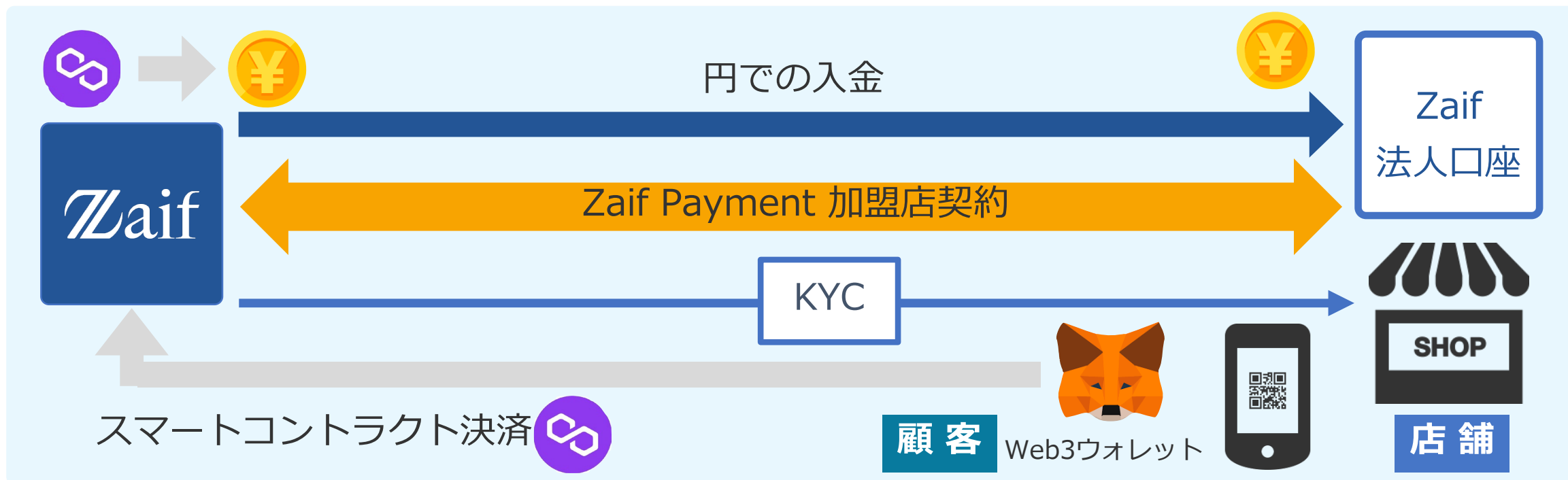
NFTをより便利に活用していくためには、
暗号資産・資金決済・証券などの法律下で安全に、発行、売買する仕組みを構築する。



カイカエクスチェンジ運営の暗号資産交換所Zaif ⇔店舗による Web3ペイメントビジネス

Zaif ⇔ 店舗

Zaifと加盟店が直接契約、店舗はZaif法人口座を開設し、Zaif口座で日本円を受け取る。



CAICA DIGITALグループにしかできないWeb3市場ポジション戦略

コミュニティ活動の一步先！**Web3事業開発&スタートアップ支援の専門企業**

コンプライアンス

事業開発

資金調達

マーケットメイキング

トークン上場支援

これらの要素が揃っているのがCAICA DIGITALの他にはない強み

上場企業ならではのコンプライアンス／暗号資産交換業者、第一種金融商品取引業者としての知見

Web3事業者として必要な要素を揃え、確固たる立場と収益を目指す

スタートアップ支援

コミュニティ構築

技術支援

グローバル接続



2022/10/11 T2WEBとGameFi領域で提携契約締結

■T2WEB 株式会社

13,000人以上のユーザーがいるコミュニティを保有するGameFi開発会社。大手が参画する「OASYS」との連携や、大手ゲームギルドとの連携などを行っており、自社で制作からPRまで一貫して行うことのできる国内のブロックチェーン受託開発企業。



2022/10/17 第1回 INO決定 CHAIN COLOSSEUM PHOENIXのゲームキャラクター NFT販売

■メタバース社

NFT、ブロックチェーン、およびメタバース関連開発会社



2022/12/15 Zaif INO、第3回INO決定！第3.5弾帰ってきたにゃっちーず！パズルピースを集めてにゃっちーずアバターをゲット

■Dao Chain Holdings Limited

NFT プロジェクトをインキュベートするマルチバースプラットフォームOVO.SPACEの運営会社。OVO.SPACE は、「エコ システム設計×インセンティブ設計×トークンノミクス設計」など全般をサポートしながら、マーケティングサポート、コミュニティ運営サポートなども行う。

2022/12/13 Zaif INO、「TCG Verse」を運営するCryptoGames社と業務提携契約締結！



■CryptoGames株式会社

NFTサービスの開発を行うCryptoGames社は、ウォレット・イーサリアムなしで遊べるブロックチェーンゲーム「クリプトスペルズ」を2019年6月25日に正式リリースしている。クラウドセールの上は900ETHを突破し、当時日本最高記録。2020年6月には初の地上波テレビCMも実施。

2022/12/14 Zaif INO、GameFiエコシステム「ポルカファンタジー」と包括的パートナーシップを締結！



■Fantasy Tech Inc.

日本のアニメ・コミック・ゲーム文化に特化した世界初のブロックチェーンゲーム、関連サービスを開発・運営するプロジェクト。NFTとWeb3の可能性を最大限に活かし、クリエイター、暗号資産ファン、企業に新たな経済的可能性をもたらすGameFiエコシステムを構築している。

2022/12/16 Zaif INO、GameFiエコシステム「元素騎士オンライン」とパートナーシップを締結！

■Metap.inc

「元素騎士Online-META WORLD-」は、2012年台湾にて「Game of the year 金賞」を受賞し累計800万ダウンロードを超えるゲームシリーズの最新作となり、3DMMO（3D Massively Multiplayer Online）技術で構成されるメタバース仮想空間上にNFTの要素を取り込んだゲームで、ブロックチェーン技術により、新しいファンタジー世界の経済圏を構築している。



2022/12/19 「Slash Web3 Payments」を開発・運用するSLASH FINTECH LIMITEDとWeb3事業領域におけるスマートコントラクト決済における業務提携契約締結！



■ Slash Fintech Limited

暗号資産の決済サービス「Slash Web3 Payments」を本年提供し、暗号資産によるPaymentサービスを展開。「Slash Web3 Payments」は、暗号資産の自動両替ソリューション。加盟店はクリック一つで受け取り用のウォレットアドレスをスマートコントラクトに組み込み、QRコード（顧客支払い用URL）を作成でき、日本円・ステーブルコイン（JPYC）や米ドル・ステーブルコイン（USDT）など、希望の通貨に換金してウォレットにリアルタイムで受け取ることが可能。

※当資料は弊社ホームページにて掲載いたします。

<https://www.caica.jp/>

