

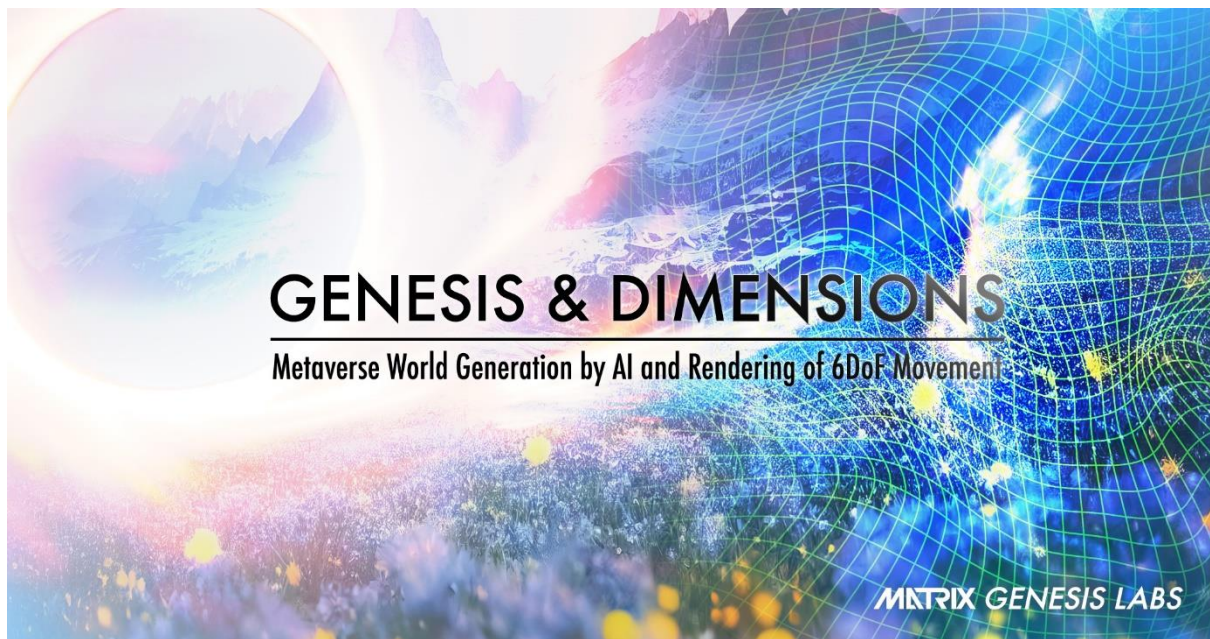
ニュースリリース

---

## MATRIX、AIによるワールド生成と6Dof化エンジンの統合に成功

---

メタリアルグループの株式会社MATRIX（本社：東京都千代田区、代表取締役：五石 順一、以下「MATRIX」または「当社」）が運営する、メタバース先端技術研究組織「MATRIX GENESIS LABS」は、人工知能を用いたメタバースワールドの自動生成と、人工知能を用いて360度映像を6Dof化するエンジンを統合することに成功しました。



動画はこちらでご覧いただけます。

<https://youtu.be/2uduNpZ-1kU>

### 【ワールド自動生成と6Dof化エンジンの統合について】

当社は、MATRIX GENESIS LABSの開発した、AIによるメタバースワールド自動生成技術「Project Genesis」と、3次元化された360度映像内での位置移動（6Dof化）機能を持つ「Project Dimensions」の二つのエンジンを統合することに成功しました。

このことにより、AIの生成し続ける無限に広がるメタバース空間内を自在に移動できるようになる可能性がひらけました。

### 【課題】

現状、AIにより自動生成された映像には、現実空間には存在しない歪みが生じることがあります。6Dof化エンジンが映像を三次元化する際、この不都合な歪みも三次元化してしまうため、空間全体に歪みが生じたような状態になります。

この課題を解決するため、それぞれのエンジンの学習をさらに進めてまいります。

### 【ベータ版の公開について】

「Project Genesis」は、当社のリアリティ・メタバース・プラットフォーム「どこでもドア（<https://dokodemodoors.com>）」にて、ベータ版として近日公開されます。

より多くの人々に体験していただくことで、当社の目指すメタバースの理想の一端を感じていただくのと同時に、「Project Genesis」の課題を洗い出し、より洗練されたものに鍛え上げます。

### 【業績影響】

本件による当期業績への影響は軽微です。

#### ■株式会社MATRIXについて

株式会社メタリアル（旧：ロゼッタ）の子会社として 2020 年 9 月に設立。「国境も、言語も、容姿も、身体も、知識も、あらゆるハンディキャップが存在しない、旧現実にある格差・差別を消滅させる」を企業ビジョンとし、リアル&ソーシャル系メタバース『どこでもドア』を開発・運営している。

<https://www.matrix.inc>

#### ■MATRIX GENESIS LABS について

メタバース先端技術研究組織「MATRIX GENESIS LABS (MGL)」は、人工知能、Web3等の各種先端技術が、将来の私たちのメタバース空間での生き方にどのような影響を与えているのかを想像し、それら生乾きの技術を生乾きのまま実験的に統合実装することで、「触れるビジョン」として高速に公開し続ける、プロトタイプチームです。

#### ■株式会社メタリアルについて

企業ミッション「人類を場所・時間・言語・物理的な制約から解放する」

AI、AR（Augmented Reality：拡張現実）、VR（Virtual Reality：仮想現実）、5G/6G/7G（高速大容量・多数同時接続通信）、4K/8K/12K（超解像映像）、映像配信ソリューション、ウェアラブルデバイス、ロボット、HA（Human Augmentation：人間拡張）等の最新テクノロジー

ーを統合して、世界中の人々が「いつでもどこでも誰とでも言語フリーで」交流し、生活し、仕事し、人生を楽しめる「グローバル・ユビキタス」を実現します。  
2年前より成長分野として「メタバース事業」に注力しており、グループ会社の株式会社MATRIX（「どこでもドア」）、株式会社Travel DX（「どこでもドア Trip」）が担当しています。

社名 : 株式会社メタリアル

URL : <https://www.metareal.jp/>

所在地 : 東京都千代田区神田神保町3-7-1 ニュー九段ビル

代表者 : 代表取締役 五石 順一

設立 : 2004年2月

事業内容 : 自動翻訳による言語フリーサービス、生活VRサービスの企画・開発・運営

■本件に関するお問い合わせ

株式会社MATRIX : 広報担当 島

E-mail : [pr@matrix.inc](mailto:pr@matrix.inc)