



2022年12月30日

各位

会社名株式会社 A i m i n g
代表者名代表取締役社長 椎葉 忠志
(コード番号: 3911 東証グロース)
問合せ先 取締役 経営管理部 田村 紀貴
ディビジョンディレクター
(E-mail. ir@aiming-inc.com)

『ダンジョンに出会いを求めるのは間違っているだろうか
バトル・クロニクル』公式サイト等公開のお知らせ

株式会社 Aiming (本社: 東京都渋谷区、代表取締役社長: 椎葉忠志) は、バトルアクション RPG 『ダンジョンに出会いを求めるのは間違っているだろうか バトル・クロニクル』の情報を公開したことをお知らせいたします。



■『ダンまち』からバトルアクションRPGが新たに登場！

人気アニメシリーズ『ダンジョンに会いを求めるとは間違っているだろうか (以下、ダンまち)』のゲーム最新作『ダンジョンに会いを求めるとは間違っているだろうか バトル・クロニクル (以下、ダンクロ)』の公式サイトや各種 SNS、トレーラーを本日公開いたしました。

『ダンクロ』はシリーズ最新作のバトルアクションRPGで、アニメのような3Dグラフィックで描くキャラクターたちと共に『ダンまち』の物語や名バトルを追体験することができます。シンプルなのに奥が深い「バトル」では、作中で登場した必殺技を筆頭に、さまざまな攻撃手段、回避で爽快感のあるアクションを楽しめます。「冒険者」「アシスト」「シーンカード」など複数の育成要素の組み合わせで自分だけのパーティを編成し、冒険に出かけましょう。

他にも、自分以外は全員敵のバトルロイヤルや、編成が鍵となるオートプレイ対戦などコンテンツも満載。ベルやヘスティアなどおなじみのキャラクターたちと共にダンジョンに挑戦しよう！



大迫力の3Dで描く必殺技



爽快感抜群のバトル



アニメーション付きイラストのシーンカード
※画像は開発中のものです



アニメのストーリーを追体験

YouTubeではトレーラーを公開。ヘスティアによるゲーム紹介をご覧ください。また、公式サイトやTwitter、Discordでは随時最新情報やキャンペーンを公開してまいりますので、ぜひフォロー・参加の上今後の情報をお待ちください。

トレーラー: <https://www.youtube.com/watch?v=n72LXqQ8oLs>

公式サイト URL: <https://www.danmachi-danchro.com/>

公式Twitter: <https://twitter.com/danmachidanchro>

公式Discord: <https://discord.gg/danmachi-danchro>

■ 『ダンジョンに出会いを求めるのは間違っているだろうか』とは
迷宮都市オラリオ——

『ダンジョン』と通称される、壮大な地下迷宮を保有する巨大都市。
この街で、一柱の小さな女神と出会った冒険者志望の少年は、仲間をつくり、ダンジョンに
挑み、多くの死地をくぐり抜け、
さらなる〈昇格（ランクアップ）〉を遂げていた。
そんな彼のもとにもたらされた一通の書状。
書かれていたのは、ダンジョン未到達階層への遠征任務。
未知なる冒険へ向けて、仲間たちと共に、少年は新たな一步を踏み出す。
これは、少年が歩み、女神が記す、——【眷族の物語（ファミリア・ミス）】——

「ダンまち」シリーズポータルサイト：<https://danmachi.com/>

<ゲーム概要>

タイトル：『ダンジョンに出会いを求めるのは間違っているだろうか バトル・クロニクル』

ジャンル：バトルアクション RPG

プラットフォーム：スマートフォン（iOS/Android）

配信開始：2023年春予定

価格：アイテム課金型（基本プレイ無料）

公式サイト：<https://www.danmachi-danchro.com/>

公式Twitter：<https://twitter.com/danmachidanchro>

公式Discord：<https://discord.gg/danmachi-danchro>

© 大森藤ノ・SBクリエイティブ/ダンまち4制作委員会

なお、今回の発表内容による当社業績への影響は、2022年12月期第4四半期の業績予想
の中に見込んでおります。また、2023年1月以降における影響についても、適宜開示する
業績予想の中に見込んで開示する予定です。