



Level up your happiness



令和5年1月30日

各位

会社名 株式会社コーエーテクモホールディングス
 代表者名 代表取締役社長 襟川 陽一
 (コード番号 3635 東証プライム)
 問合せ先 取締役専務執行役員CFO 浅野 健二郎
 (TEL 045-562-8111)

通期業績予想の修正に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、令和4年4月25日に公表いたしました令和5年3月期の連結業績予想を下記の通り修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

1. 令和5年3月期の連結業績予想（令和4年4月1日～令和5年3月31日）

(単位：百万円)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 当期純利益	1株当たり 当期純利益
前回発表予想 (A)	77,000	32,500	42,500	31,500	95円57銭
今回修正予想 (B)	77,000	34,000	31,000	23,500	74円60銭
増減額 (B - A)	—	1,500	△11,500	△8,000	—
増減率 (%)	—	4.6	△27.1	△25.4	—
(ご参考) 前期実績 (令和4年3月期)	72,759	34,527	48,696	35,359	107円28銭

2. 修正の理由

パッケージゲーム分野では、第1四半期に発売した『ファイアーエムブレム無双 風花雪月』
 (※) が100万本を突破しました。オンライン・モバイル分野では、12月に国内で『信長の野望 覇道』の配信を開始し、順調な滑り出しとなっています。売上高は概ね計画どおり進捗しておりますが、外注加工費、広告宣伝費は計画比で減少する見込みのため、営業利益は前回予想を上回る見込みです。

営業外収支においては、戦略的にポートフォリオの組み換えを行ってまいりましたが、厳しい金融環境の変化の影響を受けた結果、第3四半期累計のデリバティブ評価損は12,626百万円となりました。

これらにより、経常利益、親会社株主に帰属する当期純利益は前回予想を下回る見込みです。

(※) 『ファイアーエムブレム無双 風花雪月』の海外における発売元は任天堂株式会社です。

[業績等の予想に関する注意事項]

業績予想につきましては、本資料の発表日現在入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は今後様々な要因によって異なる結果となる可能性があります。

以上