



2023年2月7日

各位

会社名 株式会社 IMAGICA GROUP
代表者の役職氏名 代表取締役社長 布施 信夫
社長執行役員
(コード番号：6879 東証プライム市場)
問合わせ先 取締役専務執行役員 森田 正和
TEL 03-5777-6295

ゲーム関連事業会社の設立及び連結子会社の会社分割に関するお知らせ

当社は、ゲーム関連事業をグループ成長事業の柱の一つとすることを主な目的として、株式会社イマジカデジタルスケープ（連結子会社・以下、IDS）をゲーム関連事業を担う株式会社 IMAGICA GEEQ（ジーク）と Web 映像関連・人材マネジメント事業を担う IDS に分割することを決定いたしましたのでお知らせいたします。

記

1. 目的と概要

当社グループはこれまで中期経営計画「G-EST2025」に掲げた4つの基本戦略「グローバルに事業領域を拡大」、「新たなライブエンタテインメントビジネスの確立」、「映像システム事業領域において新たな価値を創造」、「事業変革の完遂」に基づき事業を推進してまいりました。今般「事業変革の完遂」に掲げた「ゲーム業界へのE2Eサービス展開による事業と収益の拡大」をさらに加速し、ゲーム関連事業をグループ成長事業の柱の一つとすることを目的に、ゲーム関連事業会社の設立と会社分割を決定いたしました。

当社グループはゲーム関連事業では既に多くのゲーム業界のお客様よりお取引をいただいております。ゲーム3DCG・2DCG制作、ゲームデバック、アミューズメント関連ビジュアル制作、クリエイティブ人材の派遣・紹介などの事業を展開しております。これまでの信頼に基づく事業実績をベースに、当社グループで培ってきた映像ビジネスにおけるクリエイティブと映像制作技術、さらにはグローバルオペレーションでの経験をゲーム関連事業にグループを挙げて注力してまいります。

一方、Web映像関連・人材マネジメント事業については、今回の会社分割により映像コミュニケーション領域に集中し、クリエイティブ&テクノロジーによる人材派遣を強化することで、さらなる収益力向上を目指してまいります。またIDSのアニメ・コミック制作事業は株式会社主婦の友インフォス^{*1}へ事業を譲渡し、同社やグループ内・外の原作IPのコミカライズ・映像化を自社で内製化出来る体制の構築を目指します。またIDS子会社である株会社ウェザーマップは、テレビ放送局を主要顧客としている株式会社IMAGICA Lab.^{*1}の子会社とし、テレビ放送局向けサービスでの連携強化を図ってまいります。

*1：いずれも当社連結子会社

2. 今後の見通し

今回の会社設立と会社分割による2023年3月期通期連結業績への影響は軽微です。

(参考) 株式会社 IMAGICA GEEQ (ジーク) について

株式会社 IMAGICA GEEQ は当社グループにおけるゲーム関連事業を担う会社としてミッションを「高品質で信頼の E2E サービスを提供することにより、期待を超える顧客価値を創造し、グローバルなゲーム事業領域で進化する」と決めました。

社名には Game 事業を Global に展開することを表す“G”、クライアントの皆様方のご期待を超えるような価値を創造することを目指し、「期待を超える」” Exceed Expectations” の” E”、進化し続ける企業でありたいという思いを込めた「進化する」Evolve の” E”、お客様に満足し信頼いただける Quality をお届けするという誓いを込めた” Q” の英文字を組み合わせ” GEEQ” としました。

これまでのゲーム関連の既存事業に加え新たなゲーム事業領域を拡大し、積極的にグローバルな事業展開を推進してまいります。

商号	株式会社 IMAGICA GEEQ
代表者	森田 正和 (株式会社 IMAGICA GROUP 取締役専務執行役員)
事業開始日	2023 年 4 月 1 日
資本金	100 百万円
決算期	3 月 31 日
大株主及び持株比率	当社 100%

以 上

ゲーム関連事業会社の設立及び会社分割に関する補足資料

株式会社IMAGICA GROUP

証券コード：6879

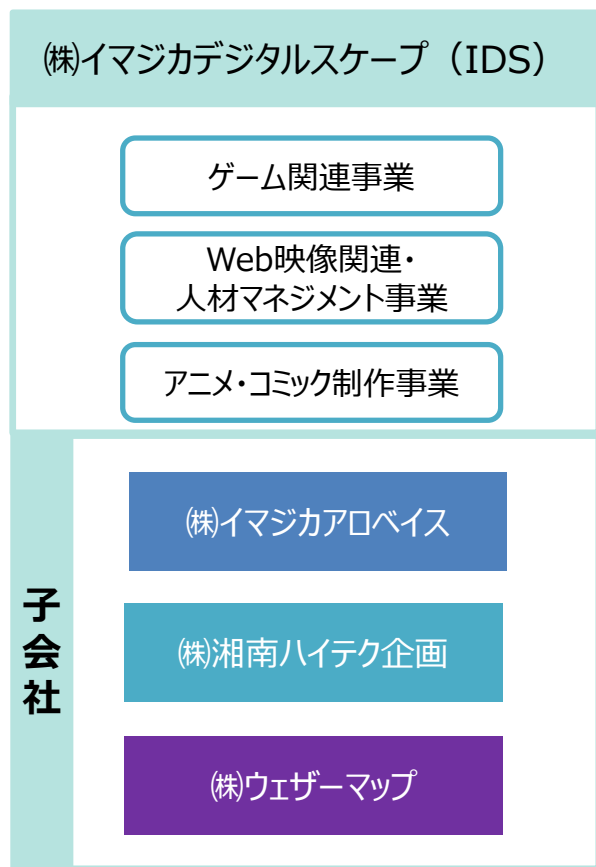
2023年2月7日



具体的実施内容

- ゲーム関連事業会社を設立、グローバルに成長するゲーム市場において事業規模と領域の拡大を目指す
- Web映像関連・人材マネジメント事業はさらなる収益力向上を目指す
- アニメ・コミック制作事業とウェザーマップはシナジー効果が見込める連結子会社へ異動

<現在>



<再編後>

