



SMART MEDIA COMPANY

2023年2月期 通期 4Q

# 決算説明資料

株式会社エディア

証券コード：3935

2023年4月14日



決算概要	(百万円)	2022年2月期 通期	2023年2月期 通期	対前期比 増減率
	連結売上高		2,494	<b>2,760</b>
連結営業損益		123	<b>153</b>	+30 +24.9%

事業概要	IP事業	ライセンスアウト、オンラインくじ好調により売上高対前期比増加
	出版事業	新刊作品数増及び広告宣伝効果による紙書籍・電子書籍売上大幅躍進により売上・利益ともに増加
	BtoB事業 (3月1日よりIP 事業に統合)	BtoB事業売上高はスポット案件想定獲得数に至らず売上伸びず

2024年2月期以降の取組み	
IP事業	<ul style="list-style-type: none"><li>■ レトロゲームタイトル復刻版・国内外向けライセンスアウト案件進行中</li><li>■ オンラインくじサービス及び「MAPLUSキャラdeナビ」は大型人気IPタイトルとのコラボ実施予定</li><li>■ オリジナルIP『DIG-ROCK』続編投入&amp;リアルイベント含む各種コラボレーションやクロスメディア展開加速</li><li>■ NFTプロジェクト開始</li><li>■ 中国子会社設立完了 営業稼働準備進行中</li><li>■ グループオリジナルIPサービスの海外本格展開開始</li><li>■ 既存クライアントの組織再編に伴うコンテンツ刷新案件等 BtoB案件受注に向けて協議中</li></ul>
出版事業	<ul style="list-style-type: none"><li>■ 女性向け新ジャンル展開準備中</li><li>■ 韓国webtoon原作の電子出版・書籍化推進</li><li>■ 当社作品のアニメ4月より放映開始</li></ul>

## 目次

---

### 2023年2月期通期 決算概要

2023年2月期通期 各事業の概要

2023年2月期4Q 決算概要

2024年2月期 成長戦略

参考資料

## 2023年2月期 通期連結業績ハイライト

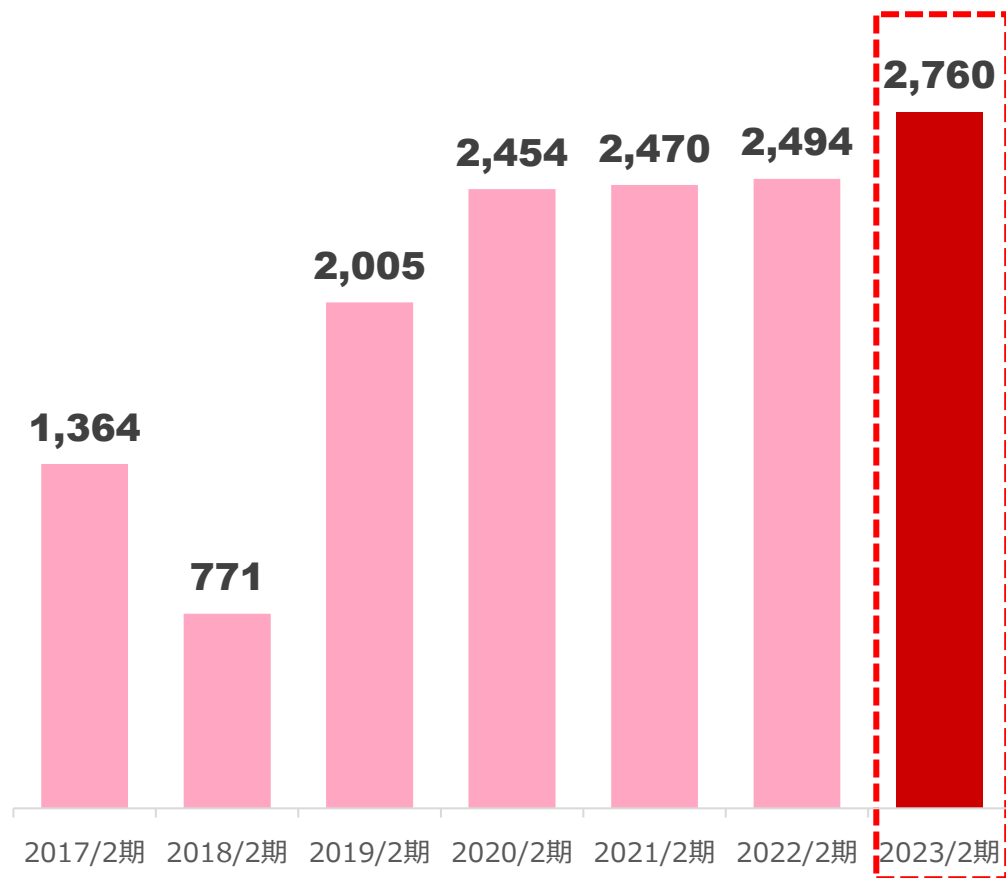
- IPコンテンツ売上高好調、コミック・電子書籍に係る売上高大幅躍進、BtoBの伸び悩みにより通期業績予想売上高（2,800百万円）未達も利益率の高いIPライセンスアウト及びグッズ売上好調により、通期業績予想利益達成
- 特にコミック・電子書籍販売の大幅躍進が大きく貢献し、前期と比べ売上高・利益共に増加

損益区分 単位：百万円	2022年2月期 通期	2023年2月期 通期	対前期比 増減	対前期比 増減率
売上高	2,494	<b>2,760</b>	+266	+10.7%
売上原価	1,041	<b>1,120</b>	+79	+7.6%
売上総利益	1,452	<b>1,639</b>	+187	+12.9%
販売費及び 一般管理費	1,329	<b>1,486</b>	+156	+11.8%
営業損益	123	<b>153</b>	+30	+24.9%
経常損益	113	<b>146</b>	+32	+28.4%
親会社に帰属する 当期純利益	108	<b>150</b>	+42	+39.4%

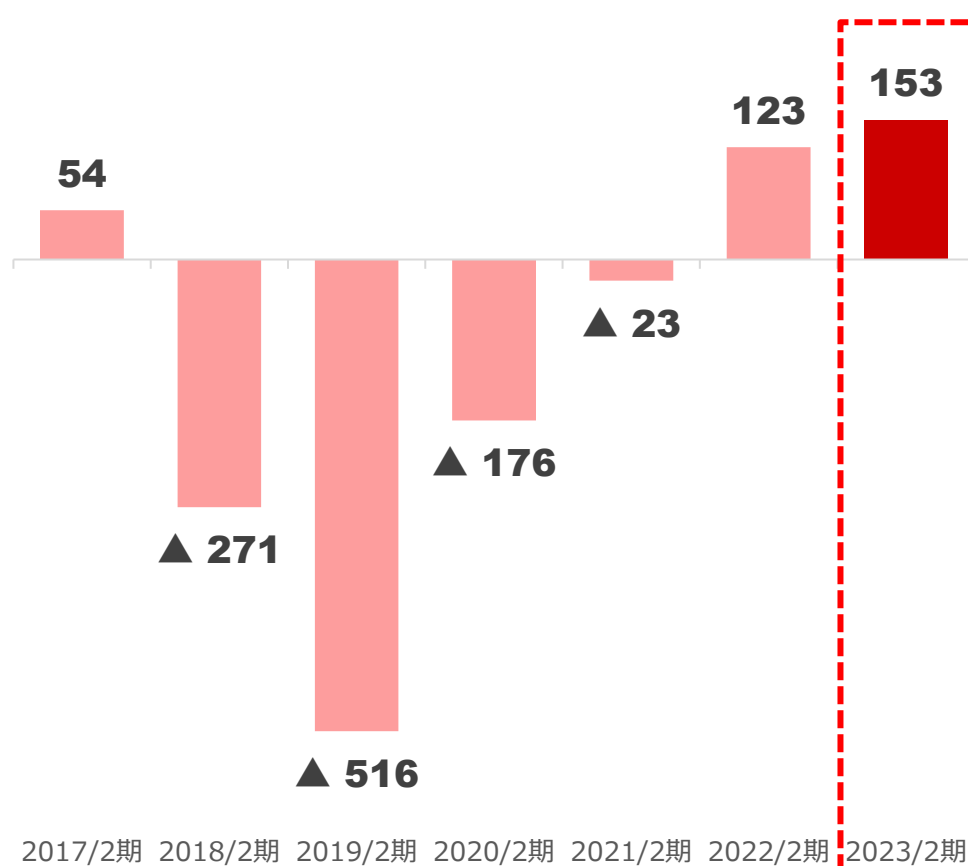
## 通期連結売上高・営業損益及び年度推移

- コミック・電子書籍に係る売上高大幅躍進、IPコンテンツ販売増加により売上高・利益共に増加傾向
- 安定した利益創出体制継続

### 通期連結売上高



### 通期連結営業損益



(単位：百万円)

## 連結財政状態ハイライト

- 営業キャッシュフロー プラス維持、借入金返済進むも十分な現金及び預金維持
- 利益計上及び負債減少により自己資本比率健全水準維持

BS項目 単位：百万円	2022年2月 期末	2023年2月 期末	増減	増減要因等
現金預金	830	<b>780</b>	△49	借入金返済による減少
売掛金	495	<b>551</b>	+56	主に紙書籍売上高増
流動資産	1,415	<b>1,521</b>	+106	
固定資産	136	<b>126</b>	△10	

流動負債	548	<b>487</b>	△60	借入金返済による減少
固定負債	134	<b>168</b>	+34	新規借入金による増加
純資産	869	<b>992</b>	+123	利益計上による増加
総資産/ 負債純資産	1,551	<b>1,648</b>	+96	

流動比率	258%	<b>312%</b>	+54%	
自己資本比率	56%	<b>60%</b>	+4%	

2023年2月期通期 決算概要

 2023年2月期通期 各事業の概要

2023年2月期4Q 決算概要

2024年2月期 成長戦略

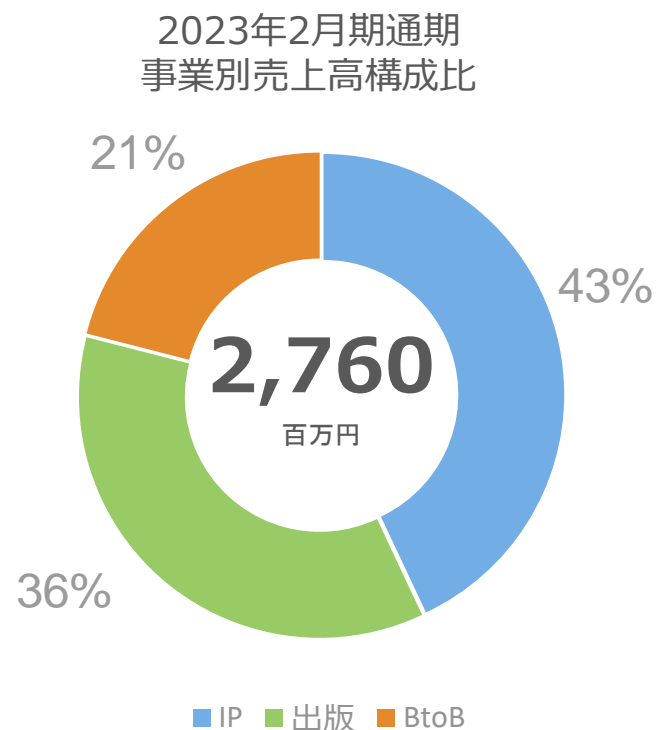
参考資料



## エディアグループ 事業ポートフォリオ

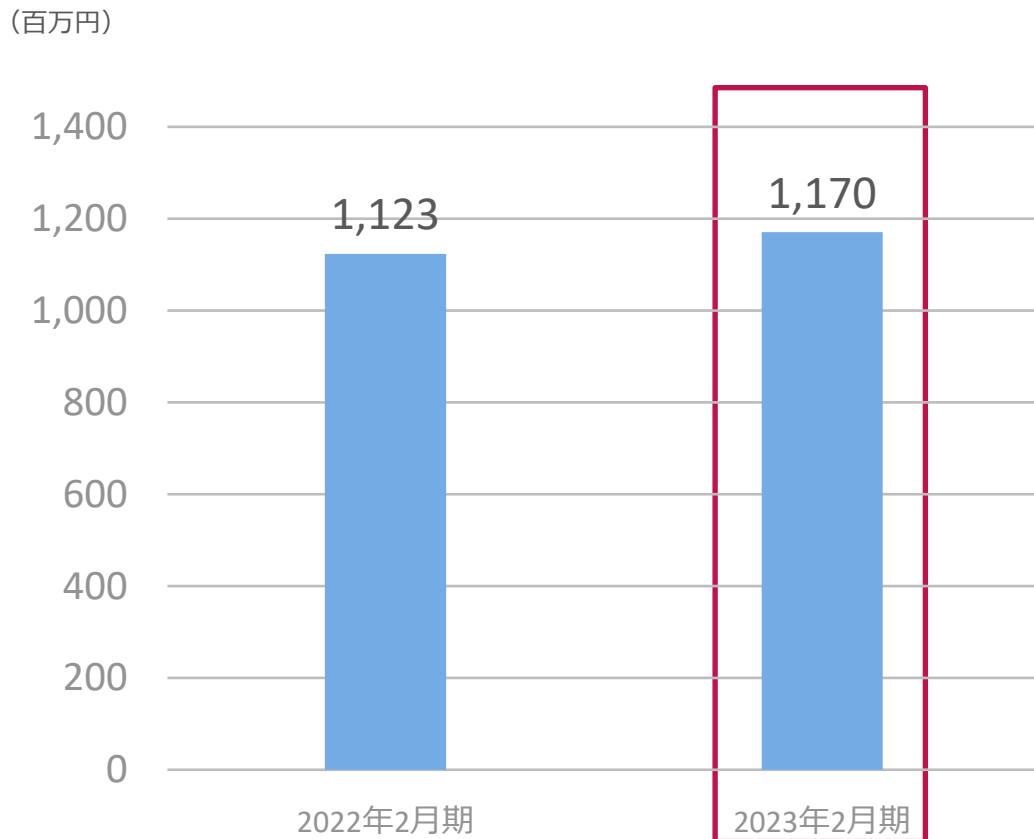
■ IP・出版・BtoBの3つの事業を軸に、総合エンターテインメントを提供

IP事業	<ul style="list-style-type: none"><li>■ ゲームサービス運営</li><li>■ ライフエンターテインメントサービス運営</li><li>■ 音楽・ドラマCD、グッズ・イラスト集の企画、編集、販売</li><li>■ 自社の持つ知的財産(作品)の国内外向けライセンスアウト・アニメ化</li></ul>
出版事業	<ul style="list-style-type: none"><li>■ ライトノベル・コミック・画集の企画、編集、出版</li><li>■ 電子書籍・電子コミックの販売</li></ul>
BtoB事業	<ul style="list-style-type: none"><li>■ システム開発受託</li><li>■ アプリ・ゲーム制作受託</li><li>■ イベント・音楽制作受託等</li></ul>



## IP事業 通期トピックス

### ■ IP事業売上高年度推移

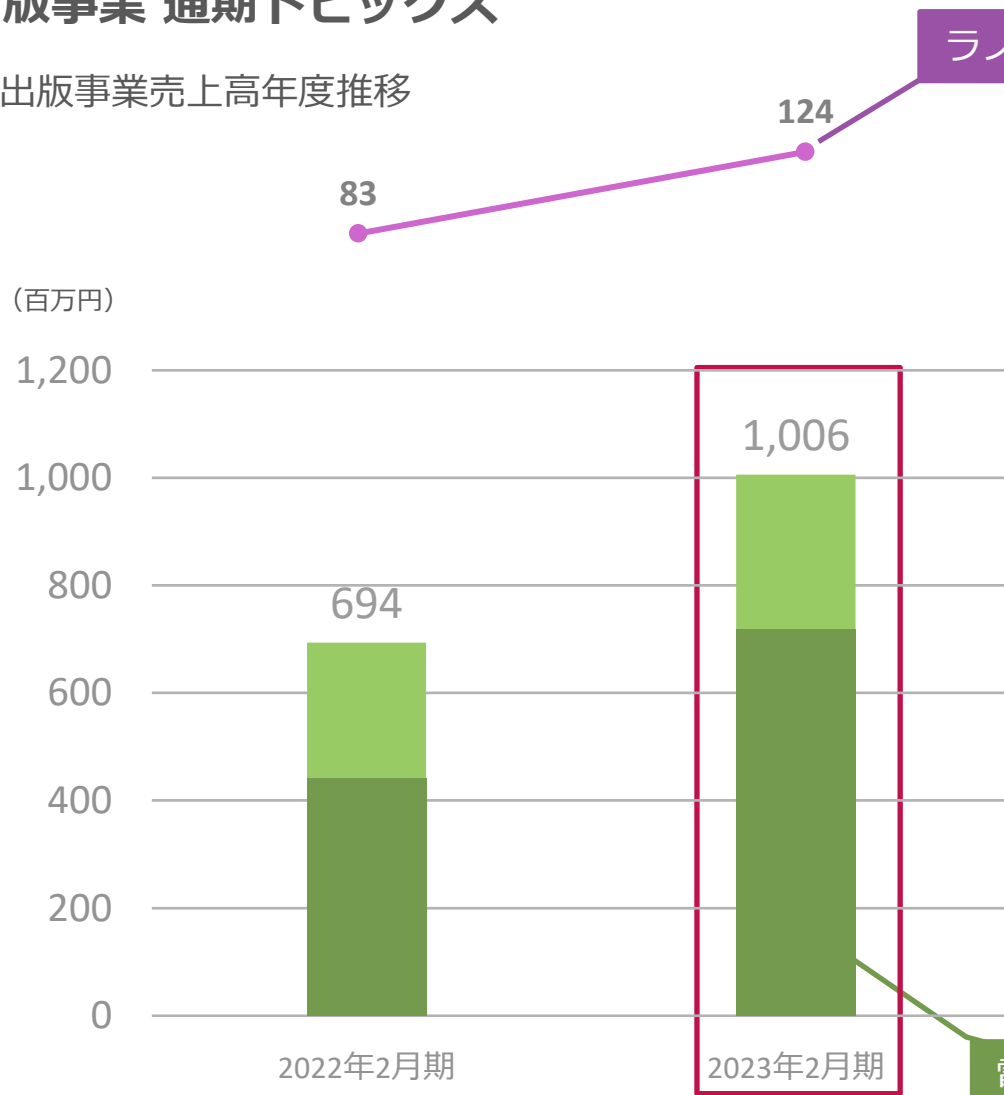


### ライセンスアウト・オンラインくじサービス好調

- レトロゲームタイトル復刻版・ライセンスアウト収入増加傾向
- オンラインくじサービスは堅調に推移
- ドラマCD・音楽CDは新作シチュエーションCD発売

## 出版事業 通期トピックス

■ 出版事業売上高年度推移



ラノベ・コミック作品数

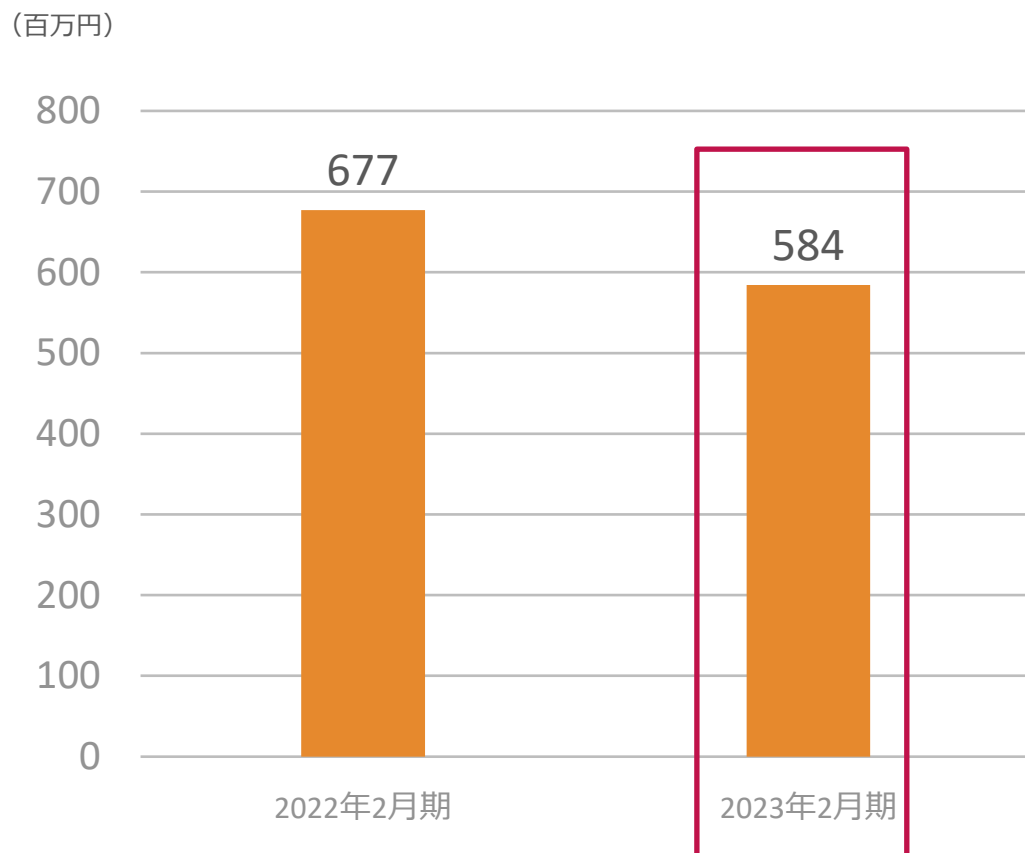
### 新刊創刊加速により出版事業売上大幅増加

- ラノベ・コミック・電子書籍ともに新刊数増加
- 人気作品の続刊刊行により既刊本売上は安定推移
- 9月創刊開始の女性向け作品が好調
- ピッコマ「チャンネル」開設等 広告宣伝が奏功し電子売書籍売上底上げ

電子書籍売上

## BtoB事業 通期トピックス

### ■ BtoB事業売上高年度推移



### BtoB事業売上高はスポット案件想定獲得数に至らず売上伸びず

- 海外ゲームの国内ローカライズ案件及びアプリ開発大型案件継続
- ゲーム楽曲制作受託等スポット案件あるもスポット案件数減少
- 他、DXスポット案件獲得に向け、営業活動中

2023年2月期通期 決算概要

2023年2月期通期 各事業の概要

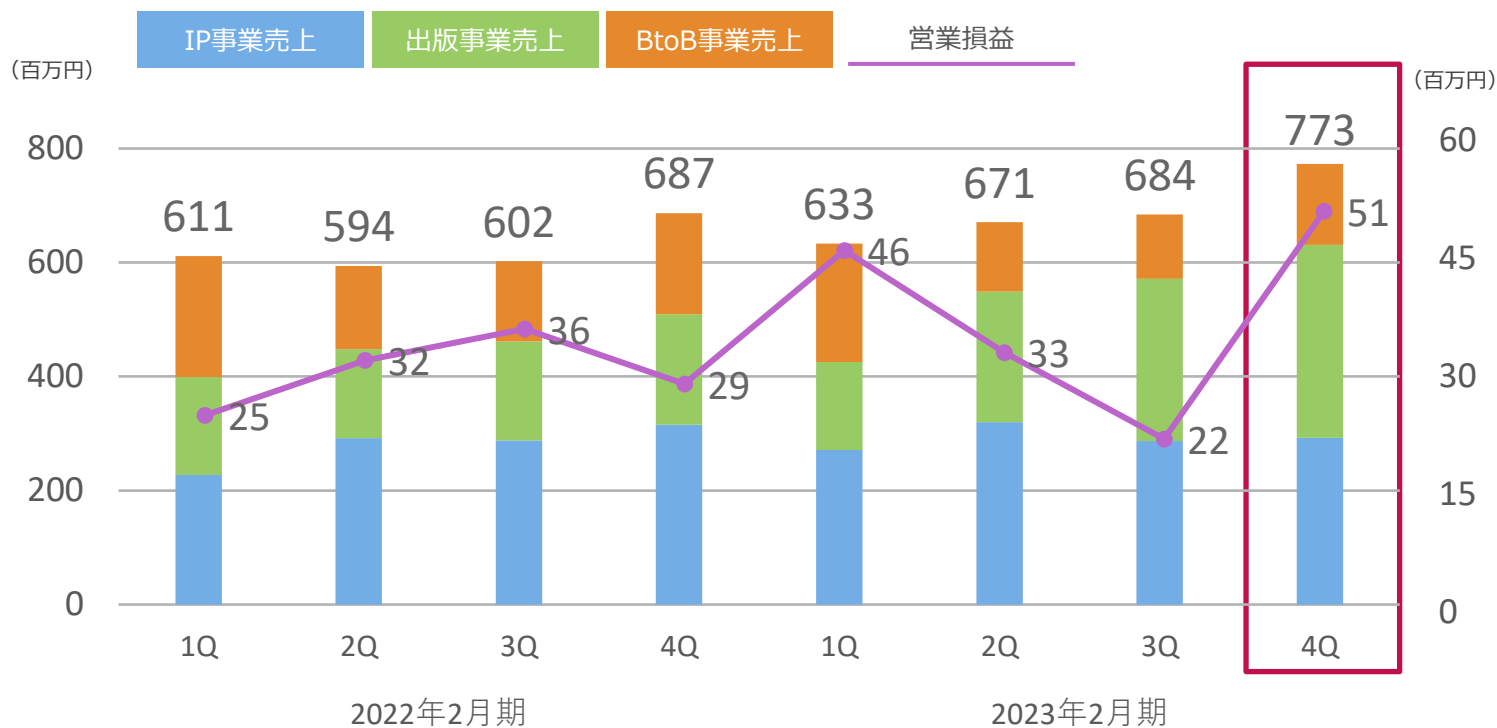
 2023年2月期4Q 決算概要

2024年2月期 成長戦略

参考資料

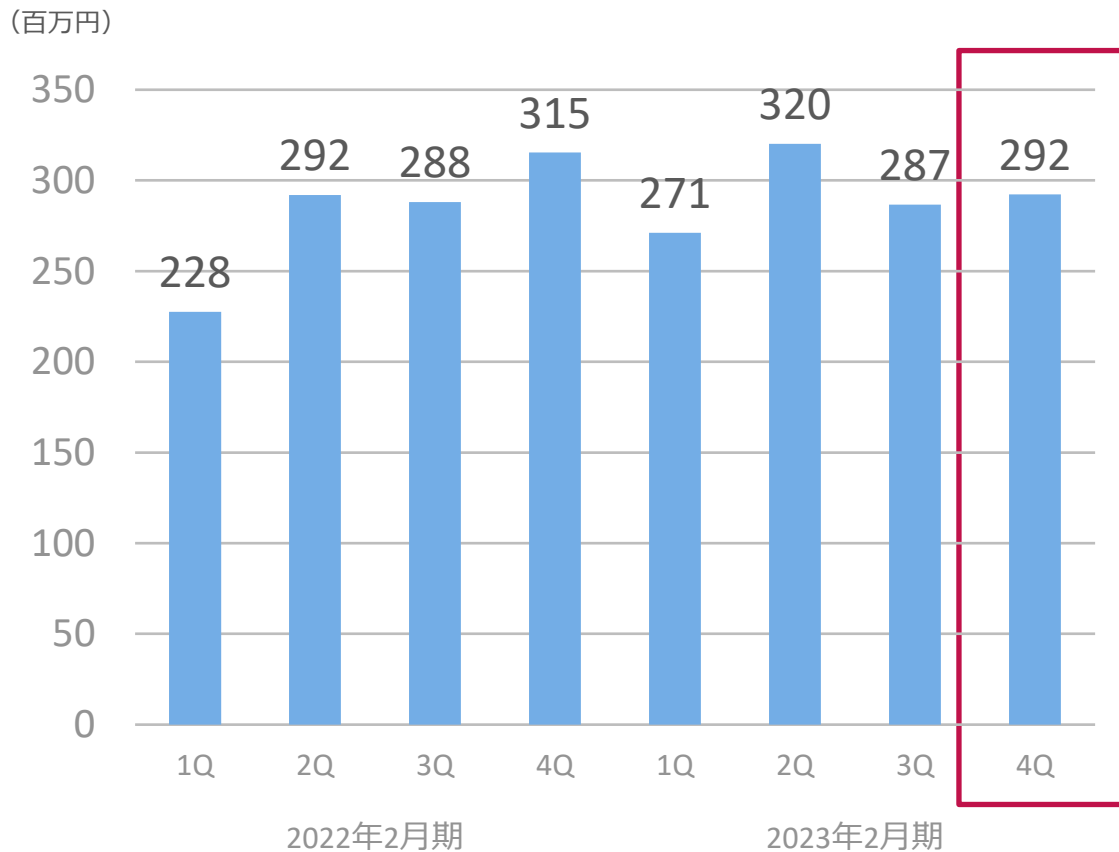
## 4Q連結売上高及び四半期推移

- ライトノベル及びコミック新作創刊・連載配信開始により電子書籍・出版売上大幅増加
- レトロゲームタイトルの復刻版・ライセンスアウト好調
- BtoB事業売上高はスポット案件想定獲得数に至らず売上伸びず
- 前期から引き続き安定黒字経営



## IP事業 4Qトピックス

### ■ IP事業売上高及び四半期推移



### ライセンスアウト・オンラインくじサービス好調も対前4Q比微減もQonQで増加

- レトロゲームタイトル復刻版・ライセンスアウト収入増加傾向 ソーシャルゲームの落ち込みをカバー
- オンラインくじサービスは堅調に推移
- ドラマCD・音楽CDは新作シチュエーションCD発売

## ゲーム

- Nintendo Switch 版「夢幻戦士 ヴァリスCOLLECTION 2」9月22日発売！
- 「コズミック・ファンタジーCOLLECTION」12月15日発売！



Nintendo Switch用ソフト  
「夢幻戦士ヴァリスCOLLECTION 2」  
「コズミック・ファンタジーCOLLECTION」  
発売！



シューティングゲーム4タイトル

- ・「グラナダ」
- ・「アヴェンジャー」
- ・「ガイアレス」
- ・「サイキックストーム」

「テレネット シューティング コレクション  
(仮)」としてNintendo Switch™向けに移植  
開発決定！ 6月8日発売予定



## NFT

- 2023年3月9日先行販売、3月10日一般販売開始！
- PJ運営体制について協働パートナーと協議中



私立好々丘女子高等学校  
てづくりアイドル事務所  
handmade idol company

NFTから生まれるオリジナルIP『スキガク』は、日本から世界に通じる、新しいコンテンツを生み出すプロジェクト

NFTを活用することで、作品とファンの新しい関係をつくり、作品に関わるすべての人が協力して本作を成長させる新しい取り組みを行います。

## ドラマCD (MintLip)

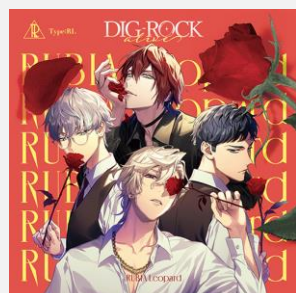
- 新作シチュエーションCD「花笑む彼と」を発売！



花が繋ぐ4つの恋物語を収録！  
2022年11月より順次発売！！

- ◆花笑む彼と Vol.3  
～Anemone～市毛北斗 (古川 慎)  
2022.12.21 発売
- ◆花笑む彼と Vol.4  
～Nandina～美波天弥 (田丸篤志)  
2023.01.25 発売

- 「DIG-ROCK -alive-」シリーズを発売！



2023年4月に開催する作品初のバンドライブ  
「DIG-ROCK 1st LIVE FLASH」の先行抽選  
シリアルコードをCD製品内に封入！初の3バ  
ンド同時発売！出荷枚数は過去最高を記録。

- DIG-ROCK -alive- Type:IC 2022.12.28 発売
- DIG-ROCK -alive- Type:RL 2022.12.28 発売
- DIG-ROCK -alive- Type:HR 2022.12.28 発売



## グッズ

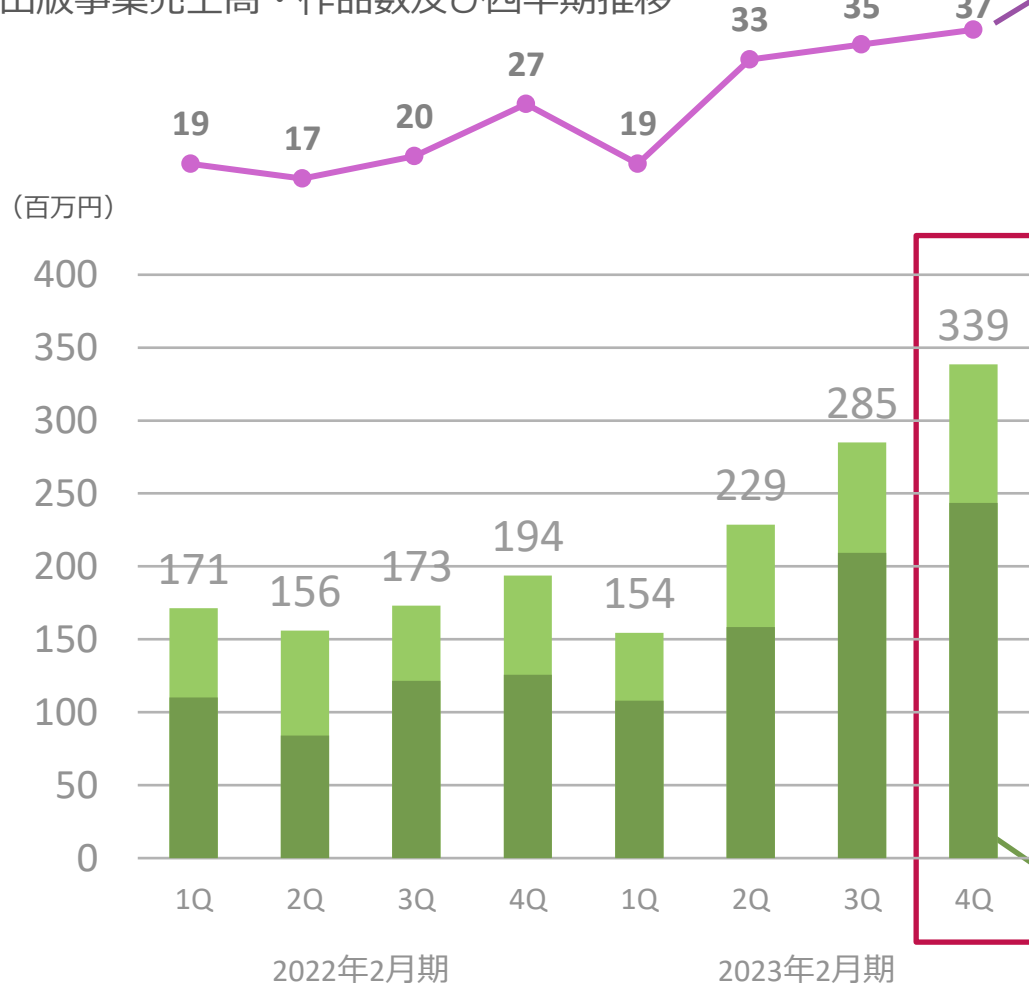
- 『くじコレ・まるくじ』の人気IPとのコラボによりグッズ販売好調



- 『くじコレ』及び『まるくじ』はインターネット上で購入可能なハズレなしの抽選クジサービス
- 地域や時間を選ばず国内全てのファンの方が購入可能

## 出版事業 4Qトピックス

■ 出版事業売上高・作品数及び四半期推移



ラノベ・コミック作品数

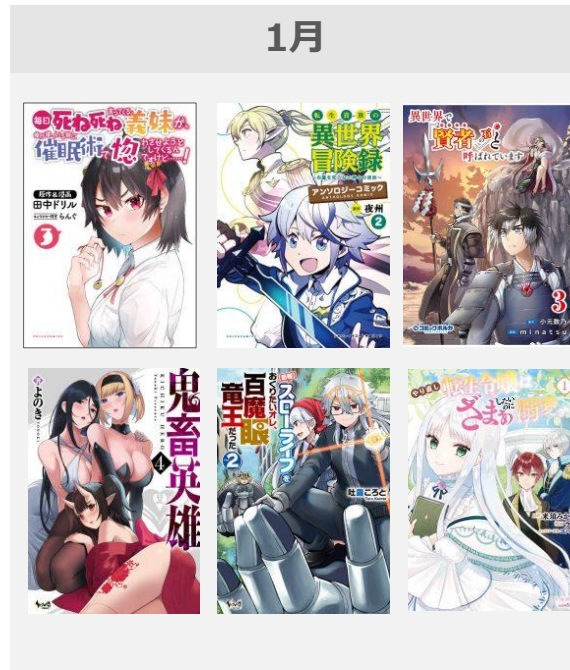
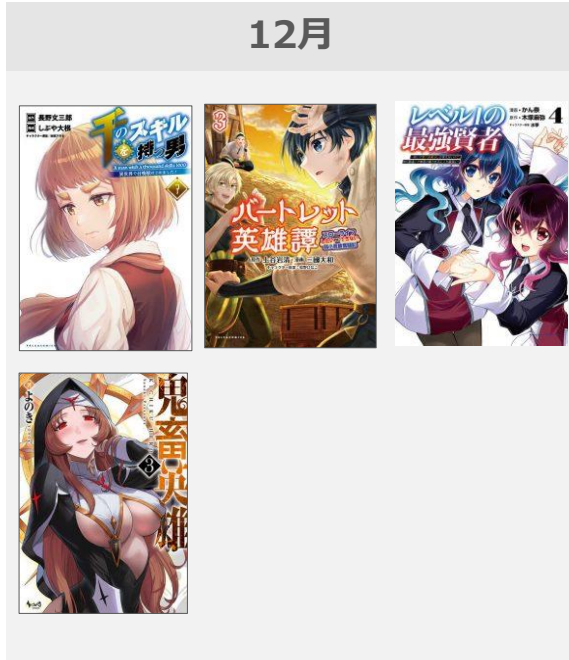
### 新刊創刊加速により出版事業売上大幅増加

- ラノベ・コミック・電子書籍ともに新刊数増加傾向
- 人気作本の続刊刊行により既刊本売上は安定推移
- 9月創刊開始の女性向け作品が好調
- ピッコマ「チャンネル」開設等 広告宣伝が奏功し電子売書籍売上底上げ

電子書籍売上

## コミック

- 人気コミックシリーズ人気作の続巻、新作シリーズ発売
- 12月-2月で19作品刊行

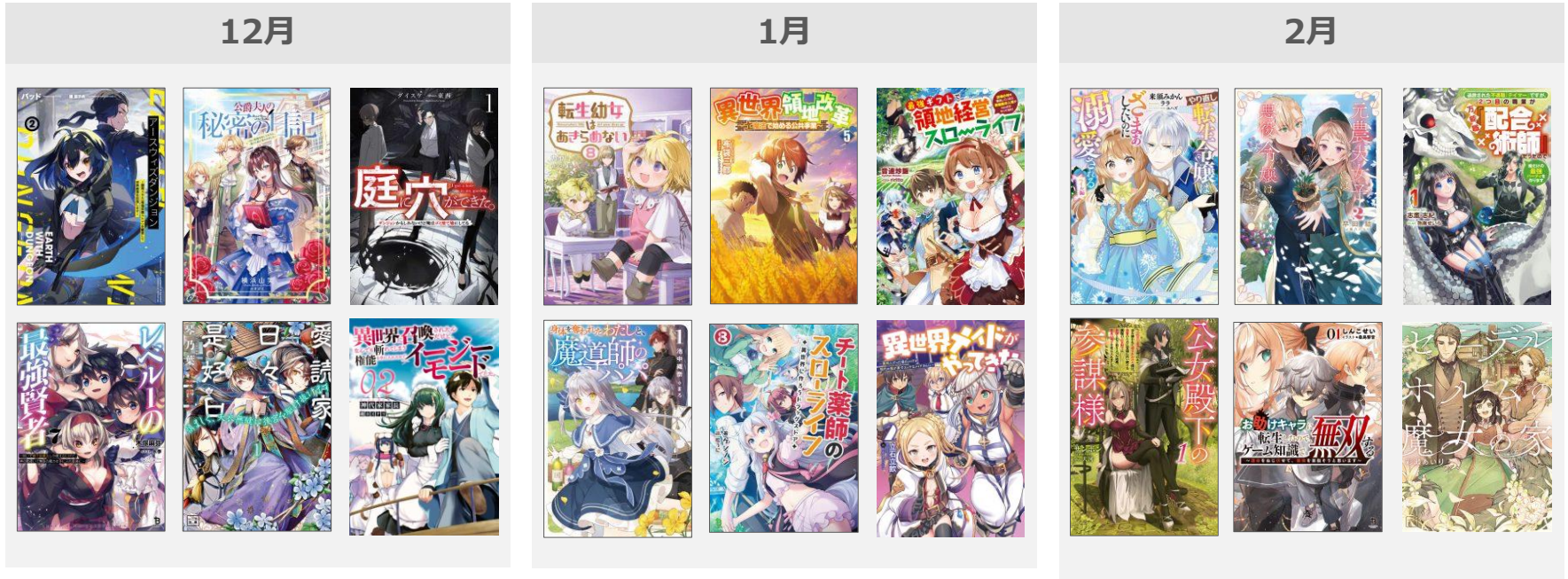


©Daicon Shibuya ©Bunzaburo Nagano ©SANKYO ©Iwakiyo Kamitani ©MIKUNI YAMATO ©KANNA ©Kizuka Maya ©Tanaka Doriru ©KAZUNO KOMOTO ©minatsu ©Masahisa Wada ©Atori Ayase ©Chatoranoneko ©Kibi Minamor ©DEED ©MinoruMugino ©よのき/COMICSMART INC. ©吐露ころと/COMICSMART INC. ©qurate ©Minami idumi ©Tasuke Ohmae ©Kazunari Iso ©8garak・IL TA HONG・Silver Linging / DAEWON C.I. Inc. ©Alice / Lobster / Wisdom House Text Copyright © 2021 Alice Illustrations Copyright © 2021 Lobster All Rights Reserved. Japanese Translation Copyright © 2022 by Hifumishobo, Co., Ltd. This edition is published by arrangement with Wisdom House, Inc. ©Jin Yu Rim/Trozent/Copin Communications Japan ©Kurusu Mikan ©LALA



## ライトノベル

- 人気ライトノベルシリーズ人気作の続巻、新シリーズ発売
- 12月-2月で18作品刊行



©BAD ©Sansho Yokohama ©Daisuke ©Kaya ©Saburo Hotei ©Cyarhan Onsoku ©Orina Ikenaka ©Kurusu Mikan ©Yuu Hayata ©Shitaka Shiki ©sammbon ©Kizuka Maya ©Kennoji ©Shin Kosei ©Kotonoha ©Airi Ayase ©Kamishiroke Kacho ©tateishitachinomi

## 電子書籍 その他

- 自社コンテスト開催
- 共同コンテスト開催



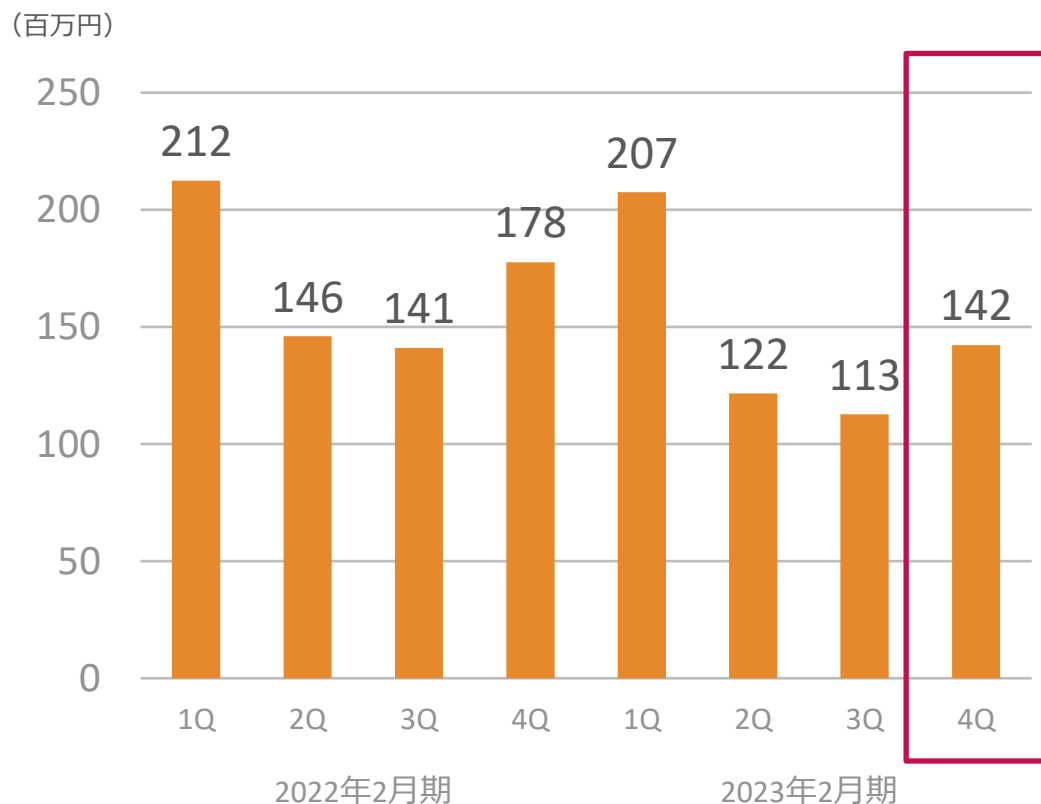
- 猫の日にちなんだLINEスタンプ発売  
「我輩は猫魔導師である」





## BtoB事業 4Qトピックス

### ■ BtoB事業売上高及び四半期推移



### BtoB事業売上高はスポット案件想定獲得数に至らず売上伸びず

- 海外ゲームの国内ローカライズ案件及びアプリ開発大型案件継続
- ゲーム楽曲制作受託等スポット案件あるもスポット案件数減少
- 他、DXスポット案件獲得に向け、営業活動中



2023年2月期通期 決算概要

2023年2月期通期 各事業の概要

2023年2月期4Q 決算概要

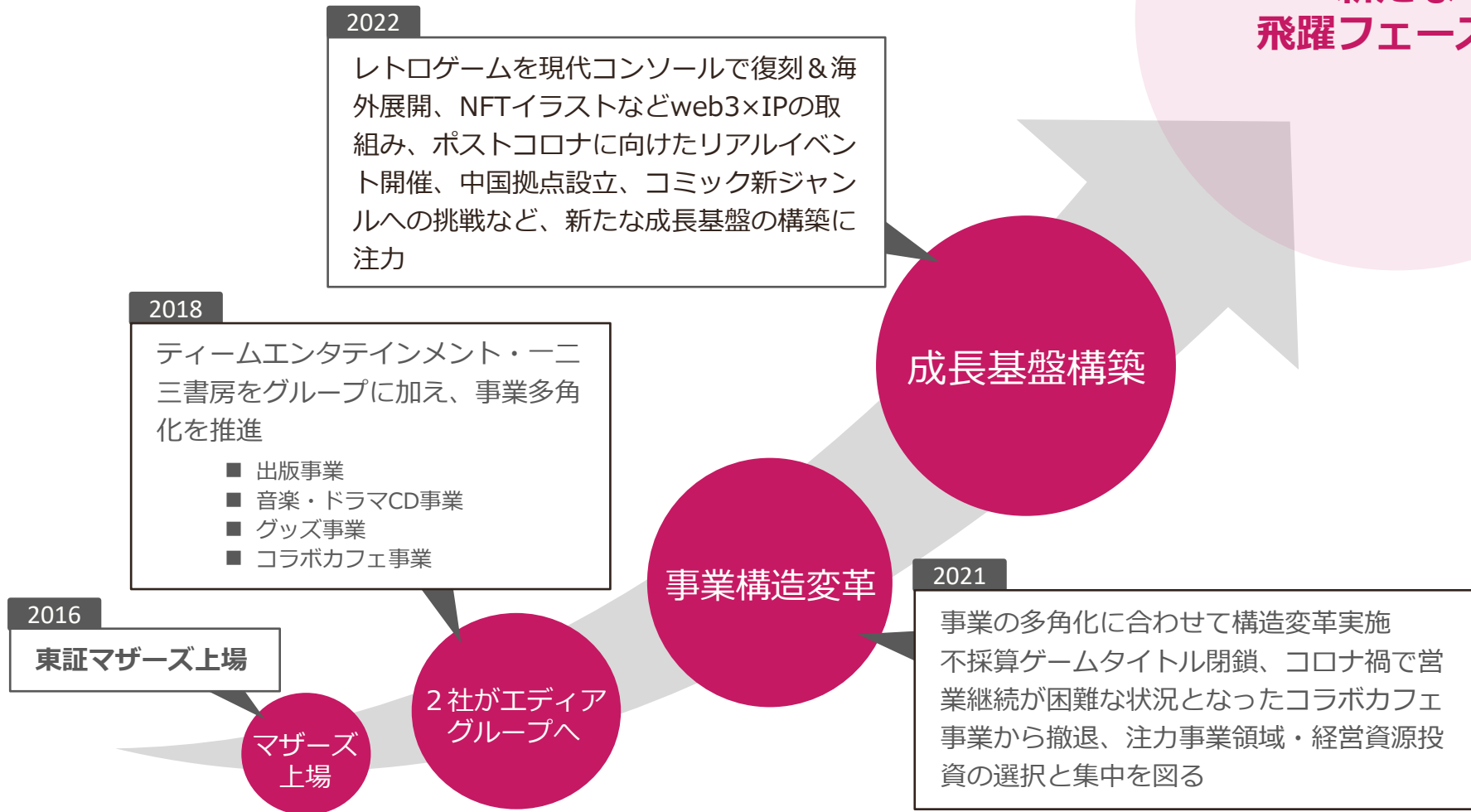
 2024年2月期 成長戦略

参考資料

## 注力事業の飛躍フェーズ、2事業の深耕・拡大へ

2024年2月期、エディアグループは新たな成長フェーズ突入

新たな  
飛躍フェーズへ



## エディアグループ成長戦略基本方針

中長期経営 ビジョン	総合エンターテインメント企業としての躍進を目指す
中期経営目標	エンタメIPの創出・取得とそれらのクロスメディア展開を 加速させ、事業の多角化と収益力向上を狙う

中国子会社を通じて  
IPのグローバル展開加速

Web3×IPで新たな  
化学反応の創出

出版作品数増加により  
更なる成長フェーズへ

事業環境変化に応じた  
弾力的グループ運営

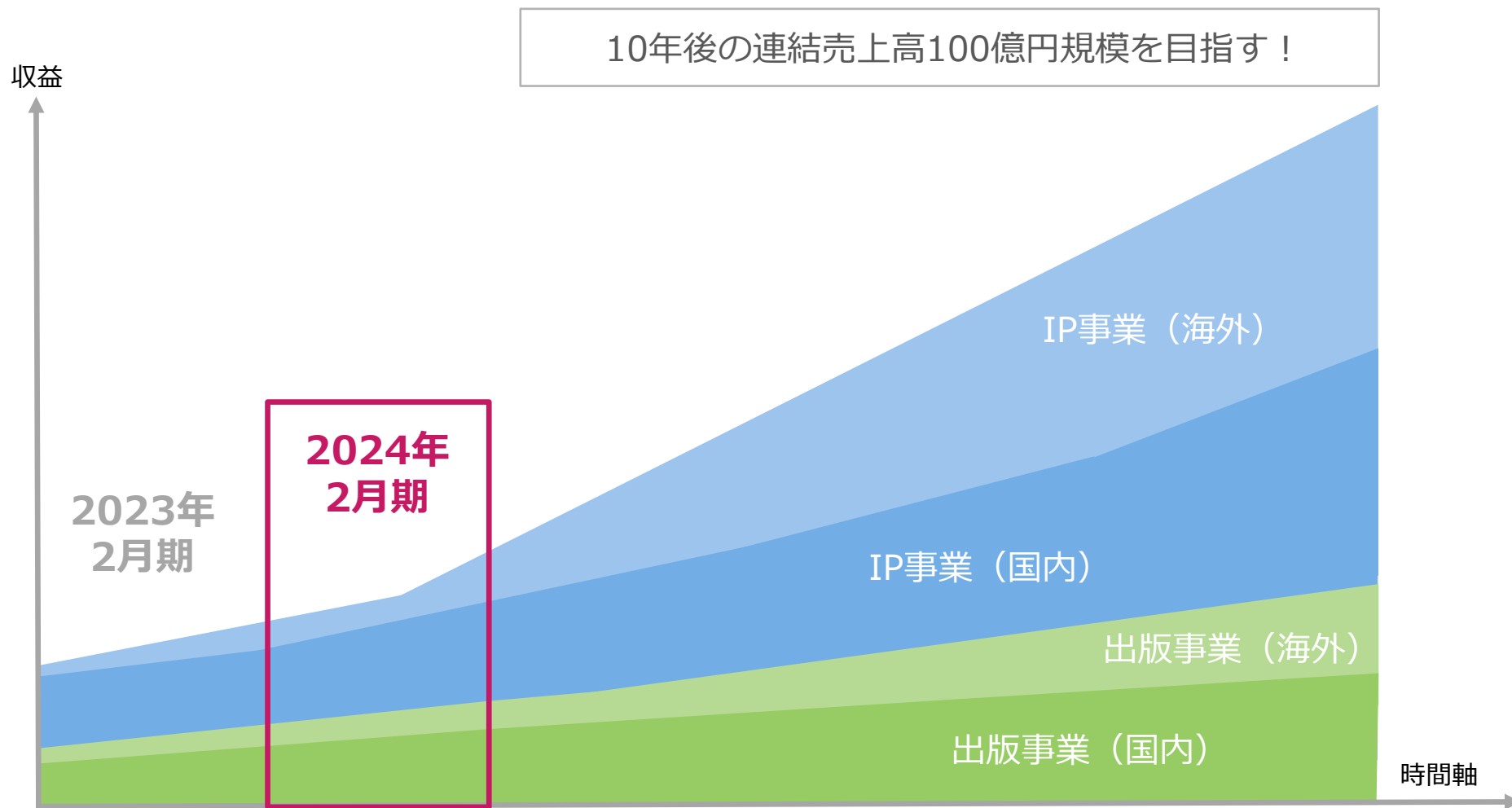
## エディアグループ 2024年2月期成長戦略

■ 成長戦略及び具体的な戦略に基づき迅速な意思決定を実施し、スピード感あるグループ経営推進

	事業別成長戦略	具体的な戦略
IP事業	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ IPの創出・取得を加速</li> <li>■ 日本・海外マーケットに向けて、クロスメディア展開</li> <li>■ Web3×IPによる新サービス</li> <li>■ エディアグループのコアコンピタンスとDXを掛け合わせたBtoBビジネスサービス拡大</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ IP制作及び取得加速により保有IP数拡大、各IPの育成</li> <li>■ 「保有人気IP数」×「顧客との接点」、ライセンスアウト展開等にて収益拡大</li> <li>■ グッズ販売サービス国内外販路拡大</li> <li>■ レトロゲームの活用、国内外向け販売加速</li> <li>■ 営業体制活性化により収益性高い大型案件受託獲得</li> <li>■ 受託案件積み上げ及び新技術活用により新サービス・IP生成基盤創出</li> </ul>
出版事業	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 今後大幅な市場拡大が見込まれる電子コミックへ集中投資</li> <li>■ ラノベ・コミック作品制作体制強化、数多くの作品制作により電子コミック事業拡大促進</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ ライトノベル・コミック作品ラインナップ増加</li> <li>■ 海外作品の仕入、国内電子コミック化拡大</li> <li>■ 電子書籍の取扱種・配信先の順次拡大</li> <li>■ 新レーベル立ち上げ</li> <li>■ ストックビジネスモデルにより売上拡大</li> <li>■ アニメ化、グッズ化により書籍拡販相乗効果追求</li> </ul>

## 2事業の成長軸

- 国内外出版事業で安定成長確保、海外IP事業で大きく成長
- 経営資源投資の選択と集中もこの成長軸に合わせて実施



## 中国子会社 上海艺钻文化创意有限公司 設立

- 中国国内への IP 及び出版コンテンツ配信及びグッズ販売の強化を目的として設立

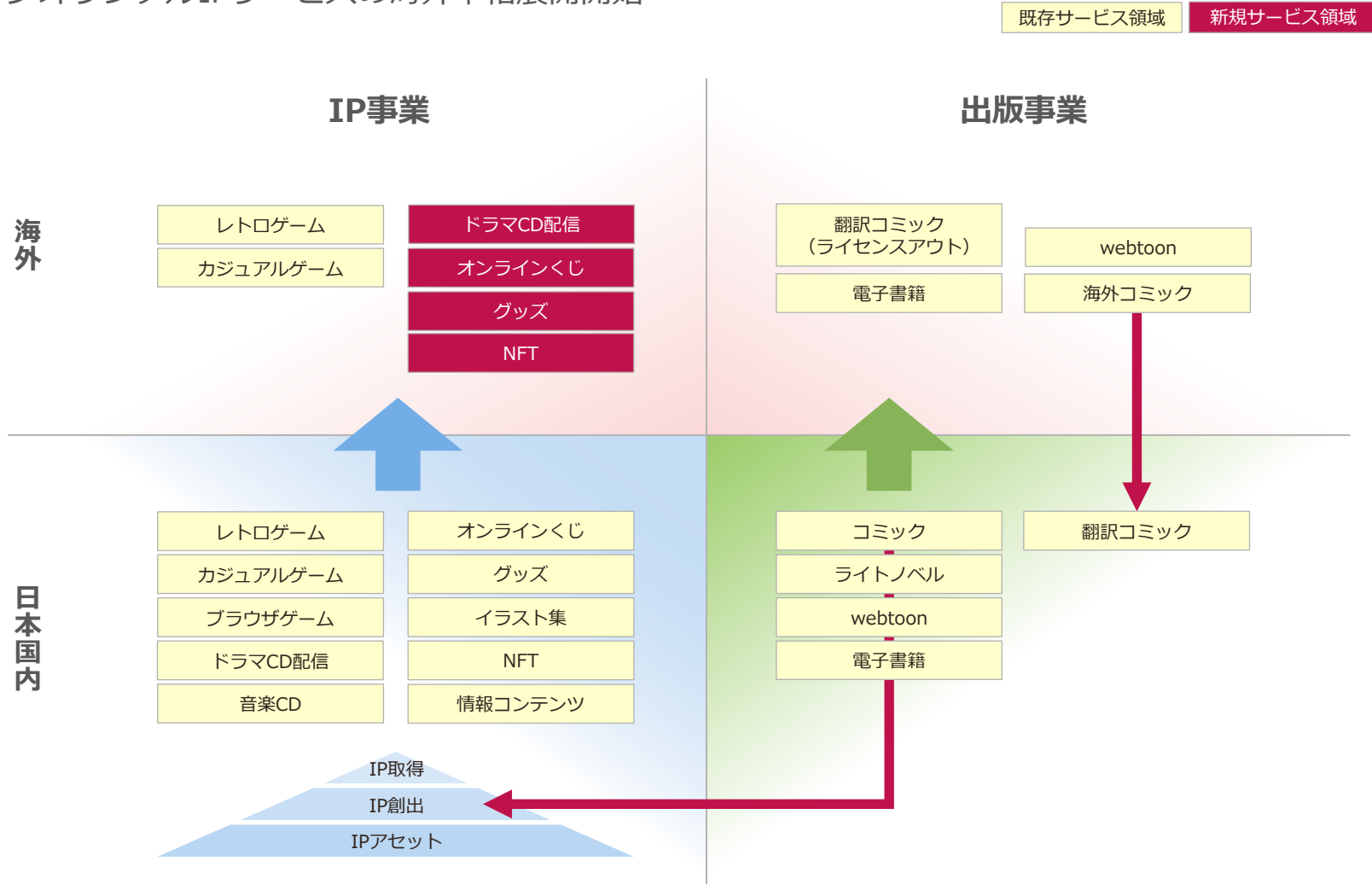


### 2023年5月営業開始予定

- 中国版コミケ出展、広告宣伝実施、イベント参加で認知度向上
- オンラインくじサービス展開
- ドラマCD・音楽CDの中国PF配信
- オリジナルコミック・ラノベの中国PF販売

## 各事業の世界展開概略

### ■ グループオリジナルIPサービスの海外本格展開開始



## 2024年2月期通期業績予想及び配当予想

### 通期業績予想の想定

- IPサービスの世界進出による売上高拡大 初期投資費用発生
- 電子コミック事業の作品数拡大による売上高・利益の拡大

損益区分等 単位：百万円 下段は構成比	通期業績 (2023年2月期)	通期業績予想 (2024年2月期)	増減/増減率
売上高	2,760 (100.0%)	3,000 (100.0%)	+239 +8.7%
営業損益	153 (5.5%)	180 (6.0%)	+26 +16.9%
経常損益	146 (5.2%)	177 (5.9%)	+30 +21.2%
親会社株主に帰属する 当期純利益	150 (5.4%)	177 (5.9%)	+26 +17.5%
1株当たり 当期純利益	24円59銭	28円88銭	
配当予想	—	5円	

※中国子会社は2023年5月営業活動開始予定であり、年間を通じての業績予想が不透明であること、当面は非連結子会社とすることから、本業績予想において反映しておりません。



2023年2月期通期 決算概要

2023年2月期通期 各事業の概要

2023年2月期4Q 決算概要

2024年2月期 成長戦略

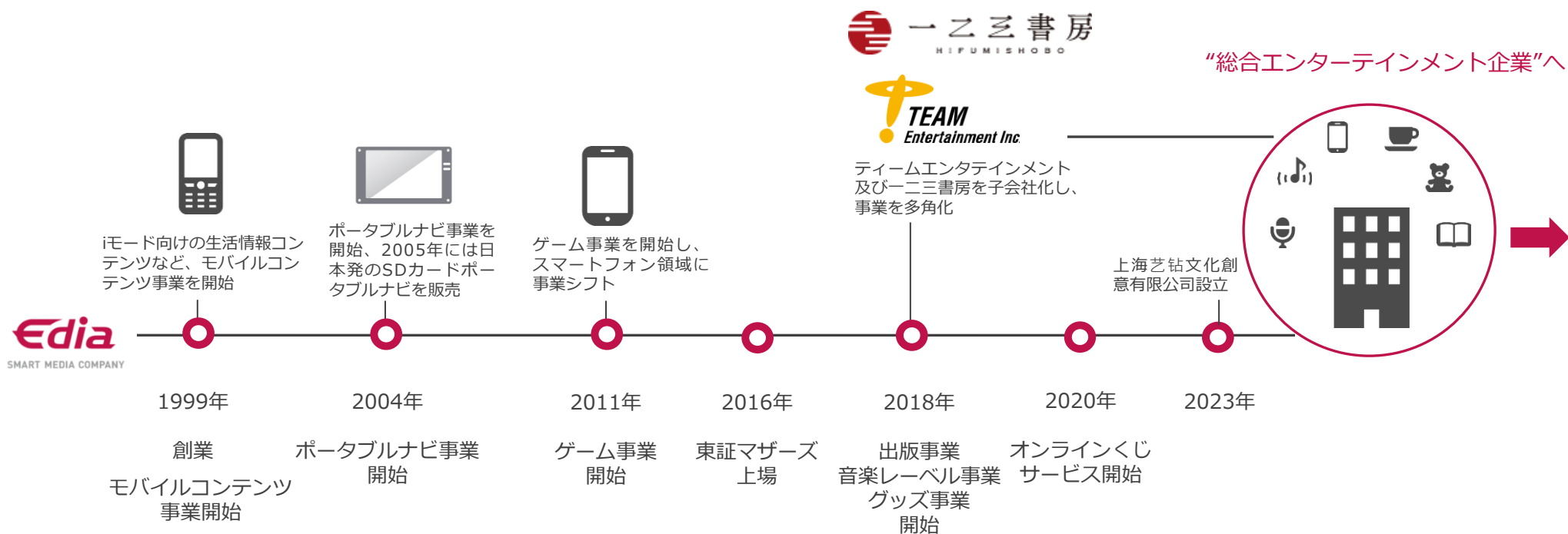
 参考資料

## 会社概要

会社名	株式会社エディア
代表者	代表取締役社長 賀島 義成
所在地	東京都千代田区一ツ橋2-4-3 光文恒産ビル
設立	1999年4月
上場	2016年4月 東証マザーズ上場（証券コード：3935） 2022年4月 東証グロース市場へ移行
事業内容	IP事業 出版事業
グループ会社	株式会社ティームエンタテインメント （音楽レーベル事業・グッズ事業） 株式会社一三書房 （出版事業） 上海艺钻文化创意有限公司 （海外IP事業）

# 沿革

- 時代や市場の変遷にあわせて事業領域を拡大
- 2018年よりティームエンターテインメント、一ニ三書房が加わりグループ経営へ移行
- 2023年 中国子会社 上海芝钻文化创意有限公司 設立



本資料は、いわゆる「見通し情報」(forward-looking statements)を含みます。これらおよび戦略に関する記述等は、本資料作成時点における当社の予測およびリスクを伴う想定に基づくものであり、実質的にこれらと異なる結果を招き得る不確実性がありますことを、予めご了承ください。

それらリスクや不確実性には、当社の関係する業界ならびに市場の状況、国内および海外の一般的な経済動向および市場環境、その他の要因が含まれます。

また、本資料に記載している情報に関して、掲載した情報に誤りがあった場合や、第三者によるデータの改ざん等によって生じた障害等に関し、事由の如何を問わず一切責任を負うものではありません。

今後、新しい情報・将来の出来事があった場合でも、当社は、本発表に含まれる「見通し情報」の更新・修正を行う義務を負うものではありません。