

2023年10月13日
株式会社 電通グループ
代表執行役 社長 CEO 五十嵐 博
(東証プライム市場 証券コード：4324)

電通ベンチャーズ、AIを活用したバーチャルキャラクター制作のためのプラットフォームを提供する米国「インワールド AI 社」に出資

株式会社電通グループ（本社：東京都港区、代表執行役 社長 CEO：五十嵐 博、資本金：746 億 981 万円）のコーポレート・ベンチャーキャピタル・ファンド「電通ベンチャーズ 2 号ファンド」（以下「電通ベンチャーズ」）は、ゲームやインタラクティブな体験向けの AI を活用したバーチャルキャラクター制作用プラットフォームの提供におけるリーディングカンパニー「Theai, Inc.」（本社：米国カリフォルニア州、CEO：Ilya Gelfenbeyn、以下通称「インワールド AI 社」）に出資しました。

インワールド AI 社が提供するプラットフォームは、AI を活用し、バーチャル上の人物や NPC^{※1} に、性格、思考、記憶、行動などの個性を与えることで、人間同士のような深い交流を可能にする設計がなされています。顧客企業はバーチャルキャラクターをカスタマイズすることで独自のユーザー体験を構築してユーザーとの人間的で活発なインタラクションを実現でき、プロダクトやマーケティング戦略のためのインサイトに繋げることができます。

インワールド AI 社のチーフ・プロダクト・オフィサー（CPO）で共同創業者の Kylan Gibbs 氏は「当社の使命は、人々がブランドとのインタラクションを人間同士のように感じる方法を再定義することにあります。電通ベンチャーズからの今回の出資は、ブランドとそのユーザーとの関係を強化する先進的なソリューション開発に向けた最初の一步です。」と述べています。

本出資を契機に、電通ベンチャーズは、インワールド AI 社のビジネス拡大を支援するとともに、電通グループとしては、AI によるバーチャルキャラクターを活用したユーザー体験をもたらすことで、今年 6 月に発表しました米国の Roblox 社との提携^{※2} の拡大に繋がっていきたいと考えています。今後も生成 AI を含むグローバル規模のイノベーションを取り込むことで、顧客企業に高度なデジタルソリューションを提供していきます。

インワールド AI 社と電通ベンチャーズの概要は次のとおりです。

<インワールド AI 社の概要>

社名	Theai, Inc.（通称インワールド AI 社）
本社所在地	米国カリフォルニア州マウンテンビュー市
設立年月日	2021 年 7 月
代表者	Ilya Gelfenbeyn（CEO）
事業内容	AI を活用したバーチャルキャラクター制作用のプラットフォームの提供
URL	https://inworld.ai/ （英語のみ）

ブランドロゴ：

inworld

<電通ベンチャーズ2号ファンドの概要>

名称	電通ベンチャーズ2号ファンド (Dentsu Ventures Fund II)
ファンド総額	100億円
ファンド組成時期	2021年4月
運用期間	2031年3月までの10年間を予定
投資地域	国内外問わずグローバルに投資
投資ステージ	シードからレイターまで幅広いステージに投資
URL	https://dentsu-v.com/

※1: Non-player character (ノンプレイヤーキャラクター) の略で、プレイヤーが操作しないキャラクターのことを指します。

※2: Roblox 社とのパートナーシップ契約締結の詳細については以下よりご覧ください。

<https://www.group.dentsu.com/jp/news/release/000982.html>

以上

【本投資に関する問い合わせ先】

電通ベンチャーズ

Email: info@dentsu-v.com

【リリースに関する問い合わせ先】

株式会社電通グループ グループコーポレートコミュニケーションオフィス 小嶋、杉浦

Email: group-cc@dentsu-group.com