

GLD-LAB. (タカショーグループ) が 住宅と外構提案 XR を「メタバース総合展」で公開

リモート VR・4DCG パース動画・AR 技術など
最新 XR ツールを用いた住宅外構提案サービスを展開

ガーデンライフスタイルメーカーである株式会社タカショー（本社：和歌山県海南市 代表取締役社長：高岡伸夫 東証スタンダード：7590）の子会社で3Dパースや動画・VRなどのソフトサービスを展開する株式会社GLD-LAB.（本社：鳥取県鳥取市 代表取締役社長：瀧本真）は、10月25日（水）～27日（金）に幕張メッセで開催される「第2回メタバース総合展（秋）」に出展いたします。

前年のメタバース総合展に続いての出展となり、『空間体感型VR提案システム』や住宅や街並みをリアルに描かれた『建築CG動画』など、前回からさらに磨き上げた最新DXツールを体験いただけます。



【2022年「第1回メタバース総合展」出展の様子】

◆本展示会の主な展示コンテンツ

1. バーチャル ホーム&ガーデン

メタバース空間の住宅に、お客様と一緒に外構のプランを作成していくDXツールです。

オペレーターはCADソフトのような専門スキルは不要で、直観的かつ簡単な操作でプランの作成ができます。

空間内には最大5人まで入ることができ、アバター姿で各々が自由に空間内を移動することができるため、お客様ごとの視点でご覧いただけます。また、お客様からの要望はリアルタイムで修正できますので、お客様のイメージとのギャップをスピーディーに改善可能な商談ツールとして活用いただけます。



【バーチャル ホーム&ガーデン イメージ】

2. 建築 CG 動画制作サービス

最大 4K 画質まで対応可能な、美しい CG 動画を制作いたします。GLD-LAB.はガーデン・エクステリア空間設計で培ってきた、時間や季節の移ろいなどの繊細な表現力・細部へのこだわりを、会場内にてご体感ください。

3. VR 展示制作サービス

モデルルームがなくても仮想空間で建物をリアルに表現できる、大変好評をいただいているサービスです。動画と比べて自由に動きまわることができるので、建築前のプレゼンテーションとして有効に活用いただけます。動画制作サービス同様、細部にまでこだわった空間設計が可能で、昼と夜のシーンをそれぞれ表現することも可能です。

4. AR サービス

現場で活用いただくツールとしては、AR サービスがおすすめ。表示させたいアイテムやプラン、テクスチャーなどを登録いただき、お手持ちのスマホやタブレット上で簡単に配置イメージを確認いただけるサービス。お手頃な金額でスモールスタートも可能です。

◆本展示会の概要

第 2 回 メタバース総合展（秋）（主催：RX Japan 株式会社）

<https://www.metaverse-expo.jp/autumn/ja-jp.html>

開催日時： 2023 年 10 月 25 日（水）～27 日（金）

10：00～18：00（※最終日は 17：00 まで）

開催場所： 幕張メッセ 1～3 ホール

出展小間： GLD-LAB.「3-41」

https://www.metaverse-expo.jp/content/dam/sitebuilder/rxjp/rx-japan/doc/23/xrmeta_jp_23_map_1017.pdf

<<株式会社タカショー 会社概要>>

◆営業本部所在地：

〒101-0062 東京都千代田区神田駿河台 2-9 KDX 御茶ノ水ビル 2F

◆本社所在地：

〒642-0017 和歌山県海南市南赤坂 2 0-1

◆事業内容：

- ・環境エクステリア（インドア及びアウトドア庭園、緑化）に関する製品の企画開発
- ・ガーデン用品の輸出入販売
- ・エクステリア商品のソフトウェア開発販売
- ・CAD,CG ソフトウェアの提供及び処理業務

◆ビジョン：

常に変化を先取りして新たな価値を創造し、広く都市環境庭文化に貢献する

グローバルなオンリーワン企業を目指します。

◆ホームページ：<https://takasho.co.jp/>

<<株式会社 GLD-LAB. 会社概要>>

◆本社所在地：

〒689-1112 鳥取県鳥取市若葉台 1 丁目 5 番地 5

◆事業内容：

DX によるガーデン&エクステリアの空間デザイン及び販売

◆ホームページ：<https://gld-lab.co.jp/>

【展示会出展に関するお問い合わせ先】

株式会社 GLD-LAB.

担当 濱本（はまもと）・市村（いちむら）

電話：0857-50-1822

FAX：0857-50-1823

メールアドレス：gld-lab@takasho.co.jp