



株式会社enish

FY23 3Q 決算説明資料

2023.11.10

決算概要

- **FY23 3Q* : 売上高9.9億円 営業利益△1.5億円** *2023/7~9
 - 「ゆるキャン△ つなげるみんなのオールインワン!!（「つなキャン」）」
3Qでフル寄与するも想定を下回る水準の売上高に
 - 「ドラえもん のび太のゴーゴーライド!」の受託開発の売上高を計上
 - 既存タイトルの売上高については安定水準を維持

サービス概要

- 「つなキャン」はゲームシステムの改善等を進め、売上向上に邁進
- 「ドラえもん のび太のゴーゴーライド!」の受託開発は順調
- 既存のブラウザタイトル及びネイティブタイトルは安定的に推移
 - 「進撃の巨人 Brave Order（「ブレオダ」）」は1.5周年大進撃祭を開催
 - 「五等分の花嫁 五つ子ちゃんはパズルを五等分できない。（「ごとぱず」）」
 - リリース後13年目を迎えた「ぼくのレストランⅡ」や「ガルショ☆」は、
コラボ展開や機能追加で引き続き安定した水準を維持し全社業績に貢献

トピックス

- **モバイルゲームクオリティのブロックチェーンゲーム**
「De:Lithe Last Memories（ディライズ ラストメモリーズ）」開発中
- **ゲームプラットフォーム「Roblox」に向けたアクションレースゲーム**
「ドラえもん のび太のゴーゴーライド!」を受託開発中

01 決算概要

02 サービス進捗

03 今後の取り組み

- 売上高は既存タイトルが安定水準を維持、「つなキャン」のフル寄与、「ドラえもん のび太のゴーゴーライド！」の受託開発の売上貢献がありQoQで+12.3%と増加
- 「De:Lithe Last Memories (ディライズ ラストメモリーズ)」開発コストが先行

(単位：百万円)

	FY23 3Q	FY23 2Q	QoQ	増減	FY22 3Q	YoY	増減
売上高	999	889	+12.3%	+110	1,068	△6.5%	△69
売上原価	967	1,050	△8.0%	△84	936	+3.3%	+31
売上総利益	32	△161	-	+193	132	△75.6%	△100
販売管理費	181	327	△44.7%	△146	141	+28.2%	+40
(うち広告宣伝費)	55	193	△71.5%	△138	30	+83.1%	+25
営業利益	△149	△488	-	+339	△9	-	△140
営業利益率	△14.9%	△54.9%	-	+40.0%	△0.9%	-	△14.0%
経常利益	△158	△505	-	+346	△27	-	△131
当期純利益	△185	△518	-	+332	△43	-	△142

売上高

999百万円

(QoQ +12.3%)

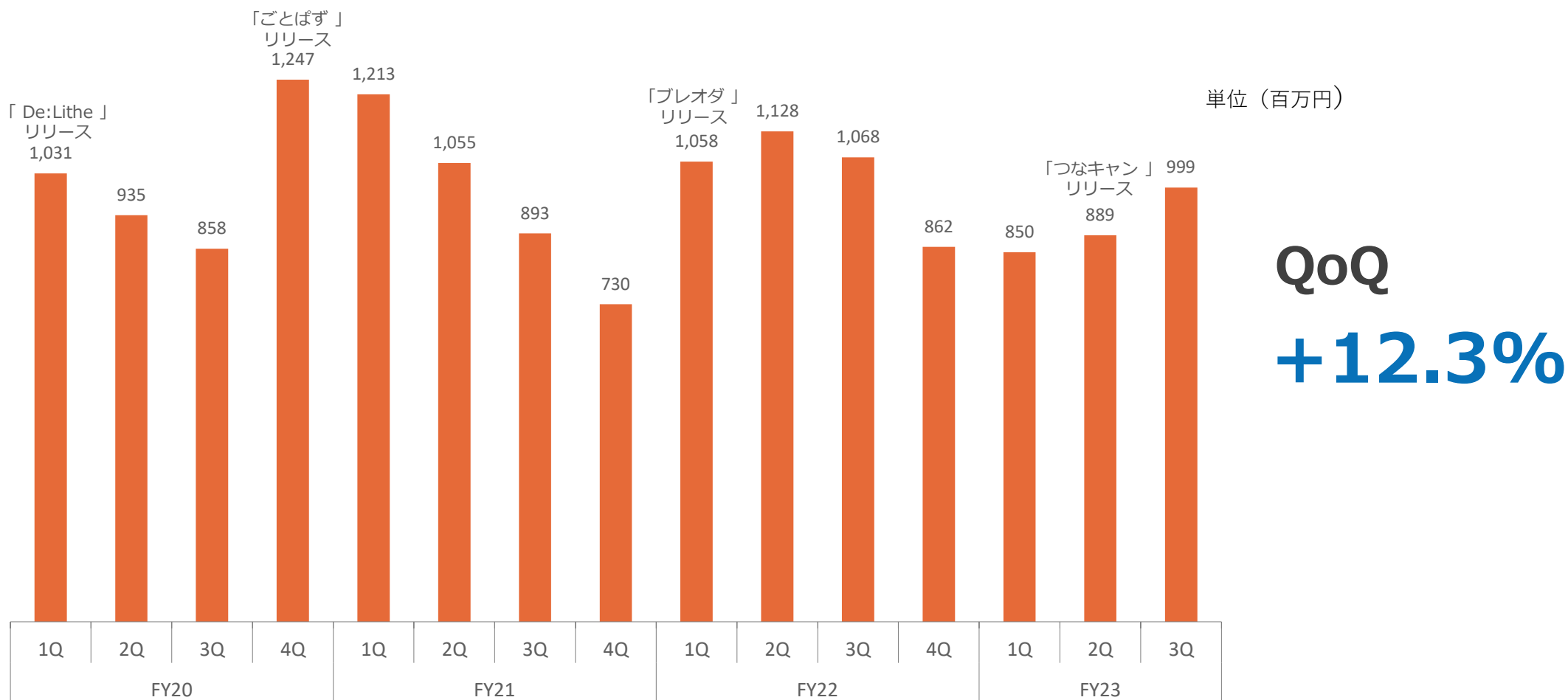
広告宣伝費

55百万円

営業利益

△158百万円

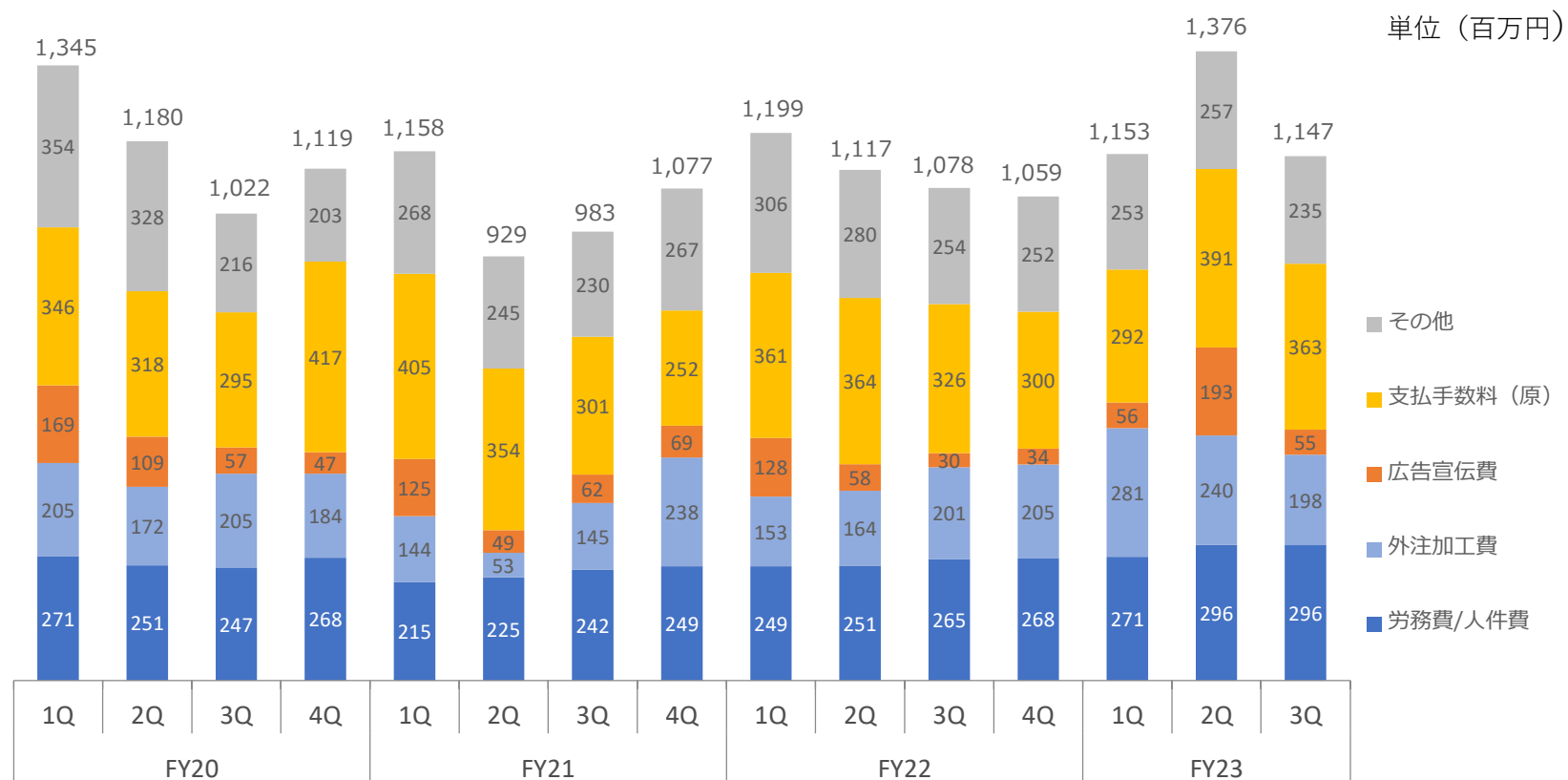
- 既存タイトルについては効果的な運用により安定的な水準を維持
- 「つなキャン」が想定を下回るもフル寄与



01 決算概要 コスト推移



- 固定費は想定通りに推移 広告宣伝費は使用を抑制
- 収益構造の最適化の観点で人員の適正化を実施 ※影響は4Qから反映
- 「De:Lithe Last Memories（ディライズ ラストメモリーズ）」の開発コストが先行



QoQ
▲ 16.7%

YoY
+6.5%

- 第三者割当による行使価額修正条項付第16回新株予約権の行使により現預金及び純資産が回復

(単位：百万円)

	FY23 3Q	FY23 2Q	QoQ	増減	FY22 3Q	YoY	増減
流動資産	1,552	1,454	+6.8%	98	2,190	△29.1%	△638
(うち現預金)	887	800	+10.8%	86	1,698	△47.8%	△811
固定資産	299	296	+0.9%	3	195	+53.1%	104
資産合計	1,851	1,750	+5.8%	101	2,386	△22.4%	△534
流動負債	1,376	1,451	△5.2%	△76	1,025	+34.3%	351
固定負債	4	3	+70.9%	2	3	+45.2%	1
負債合計	1,380	1,454	△5.1%	△74	1,028	+34.3%	352
純資産合計	471	296	+59.0%	175	1,358	△65.3%	△887
自己資本比率	25.2%	16.7%	+50.8%	+8.5%	56.8%	△55.6%	△31.6%

総資産

1,851百万円

現預金

887百万円

- 01 決算概要
- 02 サービス進捗
- 03 今後の取り組み

ゲームバランスの修正や動作パフォーマンスの向上、魅力的なキャンペーンの実施、ゲームシステムの改善等に邁進



- タイトル : ゆるキャン△ つなげるみんなのオールインワン！！
- 公式WEBサイト : <https://yurucamp-game.enish.com/>
- 対応OS : iOS / Android
- 著作権表記 : ©あろ・芳文社/野外活動委員会 ©enish,inc.

リリース1.5周年施策 大進撃祭を開催！
TVアニメ『進撃の巨人 The Final Season 完結編（後編）』
放映に合わせて各種大型施策を実施



- サービス : 2022年2月開始（1年9ヶ月経過）
- ジャンル : 多人数共闘型RPG
- ダウンロード : 555万
- スコア評価 : App Store 4.5 google Play -
- 著作権表記 : ©諫山創・講談社/「進撃の巨人」The Final Season製作委員会 ©G Holdings Co., Ltd. ©enish,inc.
- 展開エリア : 日本、大韓民国

ビーチやハロウィンといった季節感を重視しながら
五つ子ちゃんがさまざまなオリジナル衣装に変身
今後も多様なイベント施策を実施予定

かわいさ500%の五つ子ラブコメパズル

五等分の花嫁

五つ子ちゃんはパズルを五等分できない。

好評配信中!



©春場ねぎ・講談社 / 「五等分の花嫁」製作委員会 ©G Holdings Co., Ltd. ©enish,inc.

- サービス : 2020年10月開始 (3年1ヶ月经過)
- ジャンル : ラブコメパズル
- ダウンロード : 800万
- スコア評価 : App Store 4.8 google Play 5.0
- 著作権表記 : ©春場ねぎ・講談社 / 「五等分の花嫁」製作委員会
©G Holdings Co.,Ltd. ©enish,inc.
- 展開エリア : 日本



©春場ねぎ・講談社 / 「五等分の花嫁」製作委員会 ©G Holdings Co., Ltd. ©enish,inc.



©春場ねぎ・講談社 / 「五等分の花嫁」製作委員会 ©G Holdings Co., Ltd. ©enish,inc.

「ガルシヨ☆」が13周年目突入 魅力的なコラボレーションや施策を続々と投入

ぼくのレストランⅡ



- サービス：2010年6月開始（13年6ヶ月経過）
- ジャンル：レストラン経営シミュレーション

ガルシヨ☆



- サービス：2010年11月開始（13年1ヶ月経過）
- ジャンル：アパレルショップシミュレーション

- 01 決算概要
- 02 サービス進捗
- 03 今後の取り組み

ゲーム事業に注力し、新規タイトルを 年1~2本ペースのリリースで利益を積み上げる

1

既存タイトルの効果的運営

- 売上高の維持と効率的な運営体制・コストコントロールによる収益力の向上
- 他社IPタイトルとのコラボレーション実施

2

新規タイトルの投入による売上収益の拡大

- 優良案件の確保
- 適切な開発/運用体制の構築および各タイトルの品質を高めることでヒット確率を向上
- グローバル展開の推進

3

ブロックチェーンゲームへの参入

- ブロックチェーンを活用した魅力的なゲーム開発推進
- 市場の急速な拡大・活性化のなかで、参入によりノウハウと知見を獲得

モバイルゲームクオリティのブロックチェーンゲーム

「De:Lithe Last Memories (ディライズ ラストメモリーズ)」 開発中

※GeekOut PTE. LTD.がパブリッシングを担当、enishが開発を担当する共同プロジェクトです



全世界でサービス提供中のゲームプラットフォーム「Roblox」
『ドラえもん』のアクションレースゲーム
「ドラえもん のび太の ゴーゴライド！」を受託開発中

※パブリッシングをGeekOut株式会社、開発・運営をenishが行う、2社の協業体制で実施します



モバイルゲーム事業を取り巻く環境は変化が激しく、
当社の事業も短期間に大きく変動する可能性があることなどから、
信頼性の高い業績予想数値を算出することが困難となっているため、
決算業績および事業の概況の速やかな開示に努め、
業績予想については開示を見合わせております。



世界中にenishファンを作りだす

- 本発表において提供される資料ならびに情報は、いわゆる「見通し情報」を含みますが、現在における見込み、予測及びリスクを伴う想定に基づくものであり、実質的にこれらの記述とは異なる結果を招き得る不確実性を含んでおります。
- それらリスクや不確実性には、一般的な業界ならびに市場の状況、金利、通貨為替変動といった一般的な国内および国際的な経済状況が含まれます。
- 今後、新しい情報・将来の出来事等があった場合であっても、当社は、本発表に含まれる「見通し情報」の更新・修正をおこなう義務を負うものではありません。