

2023年11月22日

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

シリコンスタジオ、Epic Games China 主催の「Unreal Fest 2023 上海」に出展 中国の Unreal Engine ユーザー向けにグローバルイルミネーション技術『Enlighten』を紹介

エンターテインメント業界を中心に、自動車、映像、建築など、さまざまな業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：梶谷 眞一郎、東証グロス：証券コード3907、以下「当社」）は、中国におけるゲーム開発会社に対しリアルタイムグローバルイルミネーション技術『Enlighten（エンライトゥン）』の認知度向上と拡販を図るべく、中国(上海市浦東新区)で開催される『Unreal Fest 2023 Shanghai』に協賛・出展することをお知らせします。



『Unreal Fest 2023 Shanghai』は、Epic Games China（中国 上海市）が主催する Unreal Engine^{®1} 開発者向けの技術共有イベントです。2023年11月30日（木）、12月1日（金）の2日間、上海（中国）で開催されます。

当社は中国国内のゲーム開発会社向けに、Unreal Engine によるゲーム開発においてリアルタイムグローバルイルミネーション技術『Enlighten』を利用するメリットを紹介すべく、Epic Games China との連携により協賛・出展することになりました。ブース出展とセッション登壇を通じ、『Enlighten』の Unreal Engine 5.1 に対応した最新版のご紹介と、モバイルゲーム（モバイルデバイス）への対応として Android、iOS 上で動くデモを展示します。

グローバルイルミネーションの光の伝搬は非常に複雑で、光源からの直接光による影響のほかにオブジェクト同士の相互反射や吸収、散乱、屈折、回り込みなど計算量が多く、一般的にはパワーのある GPU が求められます。そのため、モバイルゲームでの実装は容易ではありません。

しかしながら、CPU パワーをメインで使用する『Enlighten』は、ゲームの GPU パフォーマンスを損なわないため、モバイルゲームでも完全に動的なグローバルイルミネーションによる高品質なビジュアル表現を実現することができます。

「Unreal Fest 2023 Shanghai」の開催概要は以下の通りです。

■ Unreal Fest 2023 Shanghai 開催概要

名 称：Unreal Fest 2023 Shanghai

会 期：2023年11月30日（木）～12月1日（金）

会 場：シャングリ・ラ 前灘 上海（200124 551 West Hai Yang Road, Pudong, Shanghai）

WeChat：https://mp.weixin.qq.com/s/iamkBaazSiQ-0lkOiGpFRA



当社出展ブースイメージ

※1 Unreal Engine：米 Epic Games 社が開発・提供する、コンピューターグラフィックスによるアプリケーションやコンテンツ開発において必要なライブラリやツールなどの機能がまとまった GUI ベースの統合開発環境

■ 『Enlighten』について

『Enlighten（エンライトウン）』は、リアルタイムグローバルイルミネーションの重要課題である大量の演算処理を、独自の技術を用いることで高品質な映像美を維持しつつ効率良く実現することが可能なミドルウェアです。グローバルイルミネーション（大域照明、または間接光表現）では、シーン内の素材から光が反射される方法や、（光が）吸収される方法を計算します。反射したライトの効果を加えることで、アーティストは少数の光源であらゆる場面を照らすことができ、他に類を見ない繊細さと一体感をアプリケーションのグラフィックスで実現します。また、グローバルイルミネーションの効果をリアルタイムで計算し、イルミネーションはミリ秒単位で更新して、ライト、マテリアル、およびオブジェクトを実行時に移動および更新することができます。このランタイム機能は、ゲームおよびエディター内で利用可能です。『Enlighten』はゲームおよびコンシューマ機器のすべてに対応していく予定です。

<https://www.siliconstudio.co.jp/enlighten/>

対応プラットフォーム

Enlighten for Unreal Engine 4 & Unreal Engine 5

Nintendo Switch™、PlayStation®4、PlayStation®5、Xbox One、Xbox Series X|S、Microsoft Windows

Enlighten SDK

Nintendo Switch™、PlayStation®4、PlayStation®5、Xbox One、Xbox Series X|S、Microsoft Windows、Android™、iOS

※VR 開発にも対応

■ シリコンスタジオ株式会社について

当社は、ゲームや映像制作スタジオ向けに加え、自動車、映像、建築など、さまざまな業界向けに 3DCG 技術等を提供する開発推進・支援事業と、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業の 2 つの事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できること、および、ゲーム業界で培った 3DCG 技術等を他業種にも展開できることが強みです。ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS』、リアルタイムレンダリングエンジン『Mizuchi』、リアルタイムグローバルイルミネーション『Enlighten』といった、高度な技術をゲーム制作現場に提供するシリコンスタジオのミドルウェアは、これまでワールドワイドで数多くの AAA タイトルに採用されてきました。また、Unreal Engine や Unity などのゲームエンジンを活用した非エンターテインメント領域における案件に対し、コンサルティングから企画、設計、開発、運用まで、ワンストップで対応できるスキルと体制を有しています。

<https://www.siliconstudio.co.jp/>

Ideas × Art × Technology®

技術力・表現力・発想力を兼ね備えた CG ソリューションプロバイダー

コンピューターグラフィックス (CG) は、無限の可能性を秘めています。

映像・エンターテインメント分野では表現の幅を拡げ、土木建築・自動車といった産業分野では、可視化や HMI (ヒューマンマシンインターフェイス) などに活用されています。AI・ディープラーニングの分野においても、学習データとしての活用が進み、その成果が評価され始めています。また、5G のような高速大容量で低遅延を実現するネットワーク環境やクラウドの活用は、ユーザーエクスペリエンス (UX) にさらなる変革をもたらすでしょう。

私たちシリコンスタジオは、自社開発による数々のミドルウェアを有し、CG の黎明期から今日に至るまで CG 関連事業に取り組み、技術力、表現力、発想力の研鑽を積み重ねてきました。それら 3 つの力を高い次元で融合させ、CG が持つ可能性を最大限に発揮させられること、それが私たちの強みです。

Ideas × Art × Technology

私たちは CG 業界をリードするソリューションプロバイダーとして、お客さまの課題解決はもちろん、付加価値のあるアウトプットの提供をお約束いたします。

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：

シリコンスタジオ株式会社 広報担当

Tel : 03-5488-7070

E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp

- ※ Enlighten は、シリコンスタジオ株式会社の日本国内およびその他の国における登録商標または商標です。
- ※ Unreal®は、アメリカ合衆国およびその他の地域における Epic Games, Inc.の商標または登録商標です。
- ※ "PlayStation"は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。
- ※ その他、記載されている名称は各社の商標または登録商標です。