

2024年1月12日(金)11時30分

## KLab、アニメ『ハイキュー!!』の新作スマホゲーム『ハイキュー!!FLY HIGH』の事前登録開始を発表

KLab株式会社  
(コード番号:3656 東証プライム)

KLab株式会社(本社:東京都港区、代表取締役社長:森田英克、以下「KLab」)は、アニメ『ハイキュー!!』を題材としたモバイルオンラインゲーム『ハイキュー!!FLY HIGH』を開発中であること、また本日より日本国内向けに事前登録/予約注文を開始したことをお知らせいたします。

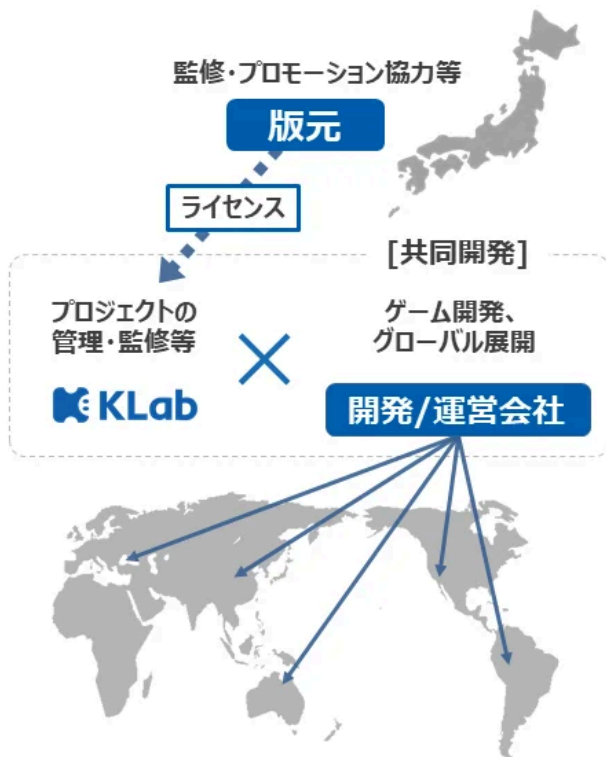
本作は、KLabが「ハイキュー!!」製作委員会よりライセンスを受けて開発を進めている作品です。オンラインゲームの開発・運営を行う中国のリーディングカンパニーであるChangyou(本社:中華人民共和国北京市、CEO:陳徳文、以下「Changyou」)及びスポーツジャンルを中心に世界でヒットしたモバイルゲームを多数開発してきたProphet Games(本社:中華人民共和国成都市、以下「Prophet Games」)がプロジェクトを推進しています。日本を皮切りに、順次配信地域を発表していきます。



### 本作の事業モデル

当社では収益機会の拡充を目指し、「海外向けゲーム開発支援モデル」を推進しております。同モデルは、日本のIPホルダーより当社がゲーム化のライセンスを受け、海外デベロッパーと共同でゲームの開発および配信を行うことで収益を得るものです。

当社は、これまでの事業を通じて構築してきたIPホルダー及び海外デベロッパーとの関係性、IPを活かしたゲームの開発力に加え、ゲームを世界中に展開してきたことで得た知見を活かし、同モデルを推進することで、さらなる事業の拡大を図ってまいります。



## 『ハイキュー!!FLY HIGH』について

『ハイキュー!!FLY HIGH』は、コレクションと育成をメイン要素に据えたスポーツカードゲームです。原作アニメ中の名シーンやキャラクターたちの名ゼリフをリアルに再現！自分だけのチーム編成と、多種多様な戦術を武器に試合を勝ち進んでいきます。原作ファンはもちろん、バレーボール好きなら誰でも楽しめるゲームです！



# 『ハイキュー!!FLY HIGH』の事前登録と特典情報

『ハイキュー!!FLY HIGH』は本日より、事前登録/予約注文受付を開始しました。

事前登録はApp Store/Google Play、メール、Xのいずれかの方法で行うことができます。

事前登録数に応じた特典一覧も公開中！ゲーム内で使用できる豪華特典をご用意していますので、ぜひお見逃しなく！

**事前登録特典!!**

STAGE.1	STAGE.2	STAGE.3	STAGE.4	STAGE.5
10万人	30万人	50万人	75万人	100万人
コイン×100000 レアガチャチケット×5	訓練ノート×20 2倍試合チケット×15	経験値×10000 レアガチャチケット×5	ドリンク×20 コイン×100000	ダイヤ×500 レアガチャチケット×10

©古館春一／集英社・「ハイキュー!!」製作委員会・MBS

▼事前登録/予約注文はこちらから

<https://www.haikyu-flyhigh.jp/>

## 本日より公式アカウントを開設！

本日、『ハイキュー!!FLY HIGH』の公式サイトおよび各種公式SNSアカウントが公開されました。各SNSにてゲームの最新情報や各種キャンペーンを順次公開予定です。

公式サイト：<https://www.haikyu-flyhigh.jp/>

公式X：[https://twitter.com/haikyu\\_haifura](https://twitter.com/haikyu_haifura)

公式YouTube：[https://www.youtube.com/@haikyu\\_haifura](https://www.youtube.com/@haikyu_haifura)

公式Facebook：<https://www.facebook.com/haifura/>

# アニメ『ハイキュー!!』とは

部活(せいしゅん)の全部を込めて、約束の地で——

集英社「週刊少年ジャンプ」に2012年2月から連載が開始され、2020年7月にて8年半にわたる連載が完結し、コミックス全45巻の累計発行部数は6000万部を突破。バレーボールに懸ける高校生たちの熱い青春ドラマが人気を博したスポーツ漫画の金字塔、古舘春一による『ハイキュー!!』を原作とするアニメシリーズ。

2014年からは、毎日放送・TBS系列にてテレビアニメが放送され、2020年12月までに、シリーズ第4期まで制作された。そして、2024年2月16日、『ハイキュー!!』が映画になって帰ってくる！！劇場版で描かれるのは、原作の中で最も人気のあるストーリーの一つである、烏野高校 VS 音駒高校。通称“ゴミ捨て場の決戦”。今、約束の地で、「もう一回」が無い試合がはじまる——

©古舘春一／集英社・「ハイキュー!!」製作委員会・MBS

※記載された会社名、製品名、サービス名は各社の商標または登録商標です。

## KLab(クラブ)株式会社

社名: KLab株式会社(英文名: KLab Inc.)

代表者: 代表取締役社長 森田英克

設立: 2000年8月1日

資本金: 54億5795万円(2023年11月末現在)

株式公開: 東京証券取引所・プライム(3656)

本社所在地: 〒106-6122 東京都港区六本木6-10-1 六本木ヒルズ森タワー

事業内容: モバイルオンラインゲームの企画・開発・運用

URL: <https://www.klab.com/jp/>

《本件ご取材に関するお問い合わせ先》

KLab株式会社(クラブ株式会社) 広報

E-MAIL: [pr@klab.com](mailto:pr@klab.com)