

# 無料で遊べる！新感覚Web3ゲーム 『キャプテン翼 -RIVALS-』 アプリ版が本日リリース！ 今だけ全員にガチャ券プレゼント！

KLab株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：森田英克）のWeb3 関連事業を管轄する子会社の株式会社BLOCKSMITH&Co.（本社：東京都港区、代表取締役社長CEO 真田哲弥）と、株式会社Mint Town（本社：東京都千代田区、代表取締役CEO：國光宏尚）は、日本を代表するサッカー漫画『キャプテン翼』のIPを活用した、新感覚ブロックチェーンゲーム『キャプテン翼 -RIVALS-』のiOS/Android版が本日リリースしたことをお知らせします。また、事前登録者数が10万人を突破に伴い、NFT等が当たる「ガチャ券」を1月31日23:59までにゲームを始めた全員に4枚配布いたします。



## ▼製品概要

タイトル：キャプテン翼 -RIVALS-  
プラットフォーム：PC（ブラウザ版） / App Store / Google Play  
推奨端末：iOS 14.0以上  
Android 9.0以上  
販売価格：基本無料（アプリ内課金有り）

Appストア：<https://apps.apple.com/us/app/captain-tsubasa-rivals/id6465744965>

Google Play：<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tsubasarivals.app>

公式サイト：<https://tsubasa-rivals.com>

X（日本語）：<https://twitter.com/TsubasaRivalsJA>

Discord : <https://discord.gg/captain-tsubasa-rivals>

## ▼アプリ版の『キャプテン翼 -RIVALS-』特徴

**キャプテン翼 -RIVALS- アプリ版新機能**

- ⚽ アプリ化でより快適にプレイ!
- ⚽ 無料プレイが可能に!
- ⚽ クレジットカード決済導入

**新規ユーザー特典 大空翼がもらえる!**

©高橋陽一 / 集英社

スマホアプリ版とブラウザ版は、プレイデータを共有する仕組みになっております。ブラウザ版を既にお楽しみの方は、スマホアプリ版で一度だけ連動操作をしていただければ、アプリでもブラウザでも同じプレイデータを共有した状態で遊んでいただけます。スマホアプリ版からはじめてお楽しみのお客様も、ブラウザ版にて同様にデータ連動が可能です。これまで参入ハードルが高いとされていたWeb3ゲームが、この度の実装をもって無料でプレイ開始が可能となりました。さらに、課金プロセスにおいてもクレジットカード決済が新たに導入され、Web3ゲーム特有の複雑さが大幅に緩和されました。



## ▼ 『キャプテン翼 -RIVALS-』 について



『キャプテン翼 -RIVALS-』は、原作『キャプテン翼』に実際に登場する選手たちをNFTで育成し、他のプレイヤーと対戦できる新感覚ブロックチェーンゲームです。原作を完全再現した「ライバルモード」、選手やサポートキャラクターでオンライン対戦ができる「PvPモード」、さらに新たに実装した、11選手での本格的なPvPを実現した「Arenaモード」の3つのゲームモードが楽しめます。

NFTとなった選手には、ゲーム内で再生される必殺技3D動画と音楽家・プロデューサー・DJの大沢伸一（MONDO GROSSO）氏が手掛けるジェネラティブBGMがそれぞれ付属します。世界に一つだけのオリジナルNFTを育て、チームを作り、ライバルたちと対戦することができます。

『キャプテン翼 -RIVALS-』公式アンバサダーには、プロサッカー選手の長友佑都氏、アンドレス イニエスタ氏が就任し、大きな注目を集めました。

サービスリリースから1年を経過した『キャプテン翼 -RIVALS-』は、今後も皆様に何年にもわたって楽しんでいただけることを目指し、より多くの方に簡単かつ面白く感じていただけるWeb3ゲームを提供し続けてまいります。

## ▼ 『キャプテン翼』とは

『キャプテン翼』は、高橋陽一氏が描くサッカー漫画。1981年より集英社「週刊少年ジャンプ」にて連載がスタートし、日本のサッカー少年たちを中心に多大な影響を与えた作品です。その後も、主人公である大空翼たちの成長を描くシリーズを続編として発表。

集英社『グランドジャンプ』にて『キャプテン翼 ライジングサン』が2019年まで連載され、2020年からは『グランドジャンプ』の増刊『キャプテン翼マガジン』での掲載がスタートしています。日本国内での単行本・文庫本累計発行部数は計7000万部を突破。国内のみならず、世界20言語に翻訳され、海外各国でも数多く出版されている大人気作品です。

※記載された会社名、製品名、サービス名は各社の商標または登録商標です。

#### «株式会社BLOCKSMITH&Co.について»

社名：株式会社BLOCKSMITH&Co.（ブロックスミス アンドコー）

代表者：代表取締役社長CEO 真田哲弥

設立：2022年4月1日

資本金：1,499万9,950円

本社所在地：〒106-6122

東京都港区六本木6-10-1六本木ヒルズ森タワー

事業内容：ブロックチェーン技術または暗号資産、NFTを活用したプロダクトの開発および配信

URL：<https://www.blocksmithand.co.jp/>

#### SNS

Linkedin：<https://www.linkedin.com/company/blocksmithandco/>

Twitter：[https://twitter.com/BLOCKSMITH\\_JP](https://twitter.com/BLOCKSMITH_JP)

#### «KLab（クラブ）株式会社について»

社名：KLab株式会社（英文名：KLab Inc.）

代表者：代表取締役社長 森田英克

設立：2000年8月1日

資本金：54億5795万円（2022年12月末現在）

株式公開：東京証券取引所・プライム（3656）

本社所在地：〒106-6122 東京都港区六本木6-10-1 六本木ヒルズ森タワー

事業内容：モバイルオンラインゲームの企画・開発・運用

URL：<https://www.klab.com/jp/>

#### «株式会社Mint Townについて»

社名：株式会社Mint Town

代表者：代表取締役CEO 國光宏尚

設立：2013年4月30日

本社所在地：東京都千代田区神田錦町2-2-1 KANDA SQUARE 11F WeWork内

事業内容：Web3ゲーム・ゲームプラットフォームの企画・開発・販売・運営

---

【本件に関するお問い合わせ先】

株式会社BLOCKSMITH&Co. 広報

お問い合わせ先 : [grp-pr@blocksmithand.co.jp](mailto:grp-pr@blocksmithand.co.jp)