

2024年1月26日(金) 8:30

## 株式会社ポケットペアとハイブリッドカジュアルゲームにおける共同開発・運営を発表

KLab株式会社  
(コード番号:3656 東証プライム)

KLab株式会社(本社:東京都港区、代表取締役社長:森田英克、以下「KLab」)は、株式会社ポケットペア(東京都品川区、代表取締役社長:溝部拓郎、以下「ポケットペア」)と、ハイブリッドカジュアルゲームの開発・運営を共同で行います。

### ハイブリッドカジュアルゲームについて

ハイブリッドカジュアルゲームは、カジュアルゲームのシンプルさと、より長期間遊べるオンラインゲームのメカニクスを組み合わせたゲームモデルで、課金と広告の双方から収益を得ます。2020年頃からグローバルで成長中のカテゴリであり、調査会社Sensor Towerによると、2023年の市場規模は21億ドル(約3100億円)であったと予測されています。

KLabはこれまでのグローバル市場向けのモバイルオンラインゲームの開発・運営経験および広告収益モデルの運用経験を活かし、本事業に参入することを既に発表(※)しています。

※2021年4Q及び通期の決算説明資料にて「運営型カジュアルゲームに注力」として発表

### 共同開発の概要

KLabが培ってきたモバイルオンラインゲームの経験と、ポケットペアのユニークなゲーム企画開発力を結集し、世界中のモバイルゲームプレイヤーがワクワクするゲーム体験を届けることを目指して、スマートフォン向けハイブリッドカジュアルゲームの共同開発・運営を行います。

両社の取り組みは2020年にスタートし、数々のプロトタイプ開発とKPIテストを経て、この度、事業化に至りました。

### ポケットペアについて

ポケットペアは、世界中から注目されている日本有数のインディーゲーム開発・運営会社です。

Steamで全世界売上ランキング1位を何度も獲得。徹底した顧客主義ながらも、開発者を大切に、その上でグローバル市場に受け入れられるゲームを開発しています。時代に即した開発体制を採用しながら、世界中へユニークなゲームを届けています。

2024年1月19日にアーリーアクセスを開始した『パルワールド / Palworld』は、PC/XBOX向けマルチ対応モンスター育成オープンワールドサバイバルクラフトゲームで、わずかリリース5日半でSteam売上本数800万本を達成し、現在、世界的な大ヒットを記録しています。また、農業ハクスラ自動化建築マルチ対応オープンワールドサバイバルアクション『Craftopia / クラフトピア』も、Steamにてグローバル売上本数100万本を突破しています。

社名：株式会社ポケットペア

本社所在地：東京都品川区東五反田2-10-2 東五反田スクエア

代表取締役社長：溝部 拓郎

設立：2015年4月

事業内容：ゲームの企画、開発、運営

URL：<https://www.pocketpair.jp>

## **KLab(クラブ)株式会社**

社名：KLab株式会社(英文名：KLab Inc.)

代表者：代表取締役社長 森田英克

設立：2000年8月1日

資本金：54億5795万円(2023年12月末現在)

株式公開：東京証券取引所・プライム(3656)

本社所在地：〒106-6122 東京都港区六本木6-10-1 六本木ヒルズ森タワー

事業内容：モバイルオンラインゲームの企画・開発・運用

URL：<https://www.klab.com/jp>

《本件ご取材に関するお問い合わせ先》

KLab株式会社(クラブ株式会社) 広報

E-MAIL：[pr@klab.com](mailto:pr@klab.com)

---