

2024年1月26日

各 位

会社名 株式会社西武ホールディングス
代表者 代表取締役社長兼COO 西山隆一郎
(コード番号：9024 東証プライム市場)
問合せ先 執行役員広報部長 多々良嘉浩
(TEL.03-6709-3112)

急成長するデジタルスポーツ分野の支援と
顧客接点の拡大・新たな価値創造の一步として
「NASEF JAPAN 全日本高校 e スポーツ選手権」に協賛します

決勝大会開催日：2024年1月27日(土)・28日(日)

2024年2月11日(日)・12日(月・祝)



NASEF JAPAN
全日本高校eスポーツ選手権

Seibu Holdings

当社は、経営改革の一環である「アフターコロナのニューノーマルに合わせたサービス変革」として、お客さまに心身ともに豊かな生活環境を提供することを見据え、特定非営利活動法人北米教育 e スポーツ連盟 日本本部 (NASEF JAPAN) 主催、株式会社 NTTe-Sports 共催の「NASEF JAPAN 全日本高校 e スポーツ選手権」にパートナー企業として協賛します。

今回、「お客さまに心身ともに豊かな生活環境を提供する」西武グループのスポーツ・アーツ&カルチャーの事業分野のミッションにおいて、“学校活動および社会コミュニティに根ざした文化”の形成を図る当大会の目的に賛同できること、また、e スポーツ分野は国際的にも急速に普及が進み、国内でも毎年30%以上の成長を続けており、将来にわたって市場の拡大が期待できる分野でもあることから、顧客接点の拡大と新たな価値創造の一步として急成長するデジタルスポーツ分野の支援を行うことといたしました。

今後も、西武グループのスポーツ・アーツ&カルチャーの事業分野において、グループの有形・無形の資産をつなぎ合わせ新たな価値を創造することにより、各分野のマーケットニーズに適した新たなサービスを生み出し、お客さまに心身ともに豊かな生活環境を提供することで『でかける価値』を創出し、埼玉西武ライオンズやプリンスアイスワールドをはじめ、西武グループのスポーツ・アーツ&カルチャー事業を推進してまいります。

「NASEF JAPAN 全日本高校 e スポーツ選手権」について

特定非営利活動法人北米教育 e スポーツ連盟 日本本部 (NASEF JAPAN) および株式会社 NTTe-Sports が主催・共催する「NASEF JAPAN 全日本高校 e スポーツ選手権」は、高校 e スポーツが学校活動および社会コミュニティに根ざした文化となることを目的に、第5回まで開催された“全国高校 e スポーツ選手権”の精神を継承するとともに、NASEF JAPAN の国際ネットワークを活用し、諸外国の高校生とのエキシビジョンマッチ等を含めた、国際的な取り組みとして推進されます。

1. 「NASEF JAPAN 全日本高校 e スポーツ選手権」概要

新たな文化発信のため 2018 年より立ち上がり、のべ約 6,000 人の高校生が熱戦を繰り広げた「全国高校 e スポーツ選手権」。「NASEF JAPAN 全日本高校 e スポーツ選手権」は、NASEF JAPAN の教育的 e スポーツ活動の理念と、「全国高校 e スポーツ選手権」の精神を継承し、さらに、NASEF JAPAN のネットワークを活用した国際的な取り組みも含めて、高校 e スポーツが学校活動および社会コミュニティに根ざした文化となることを目的に、2024 年から新たに開催します。

高校 e スポーツは熱い感動が生まれ、高校生にとってまさしく青春です。目標に向かって仲間と協力し、コミュニケーションをとりながら目標を達成する。オフラインはもちろん、オンライン上の視聴者にも感動と興奮、そして青春を届けています。本大会はこれまで積み上げてきた実績を元に、より e スポーツに励む高校生のためとなる大会にすべく尽力してまいります。これからの日本の未来を担う高校生たちの e スポーツを通じた成長、グローバルに活躍する DX 人材の輩出をサポートしていきます。

<当大会概要について>

目的	高校 e スポーツが学校活動および社会コミュニティに根ざした文化となること
主催	特定非営利活動法人北米教育 e スポーツ連盟 日本本部 (NASEF JAPAN)
共催	株式会社 NTTe-Sports
特別協賛	株式会社サードウェーブ
運営協力	E5esports works
参加資格	全学年、同じ高校から出場すること
参加費	無料
採用タイトル	4 タイトル。競技性の高さ、仲間と一緒に参加できるタイトルを採用。 「ロケットリーグ」、「リーグ・オブ・レジェンド」、「フォートナイト」、「VALORANT」
会場	予選：オンライン (2023.11~12) ※2023.9.6 エントリー開始 決勝大会：オフライン (2024.1.27-1.28※ / 2.11-12) ※フォートナイトのみオンライン 会場：LAFORET MUSEUM HARAJUKU

東京都渋谷区神宮前 1-11-6 ラフォーレ原宿 6 階 <https://www.laforet.ne.jp/museum>



原宿駅表参道改札より徒歩 5 分とアクセス良好な立地のラフォーレ原宿、最上階の 6 階に位置する「LAFORET MUSEUM HARAJUKU」がオフライン決勝大会の会場に決定しました。広々としたホールを当日は e スポーツ大会らしい雰囲気、大会を応援するため訪れた人々が熱狂し、選手たちが最高のパフォーマンスを発揮できるような会場づくりを目指します。

※イベントに関する会場へのお問合せはご遠慮下さい。

2. 「NASEF JAPAN 全日本高校 e スポーツ選手権」における当社協賛内容について

- ・ゲーム内ローテーションバナーの表示
- ・大会呼称権
- ・公式ホームページでのロゴ掲出
- ・公式 X の協賛ポスト
- ・決勝大会でのロゴ入りスティックライト配布