



2023年12月期 決算短信〔日本基準〕(連結)

2024年2月8日 東

上場会社名 K L a b株式会社 上場取引所
 コード番号 3656 URL <https://www.klab.com/jp/>
 代表者 (役職名)代表取締役社長 (氏名)森田 英克
 問合せ先責任者 (役職名)専務取締役 (氏名)高田 和幸 (TEL) 03-5771-1100
 定時株主総会開催予定日 2024年3月28日 配当支払開始予定日 —
 有価証券報告書提出予定日 2024年3月28日
 決算補足説明資料作成の有無 : 有 (<https://www.klab.com/jp/ir/library/>)
 決算説明会開催の有無 : 有 (機関投資家・アナリスト向け)

(百万円未満切捨て)

1. 2023年12月期の連結業績(2023年1月1日~2023年12月31日)

(1) 連結経営成績

(%表示は対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する当期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2023年12月期	10,717	△36.5	△1,127	—	△761	—	△1,728	—
2022年12月期	16,880	△29.4	△598	—	△73	—	△541	—

(注) 包括利益 2023年12月期 △1,612百万円(—%) 2022年12月期 △727百万円(—%)

	1株当たり当期純利益	潜在株式調整後1株当たり当期純利益	自己資本当期純利益率	総資産経常利益率	売上高営業利益率
	円 銭	円 銭	%	%	%
2023年12月期	△42.74	—	△14.0	△3.9	△10.5
2022年12月期	△13.97	—	△4.2	△0.4	△3.5

(参考) 持分法投資損益 2023年12月期 7百万円 2022年12月期 △26百万円

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率	1株当たり純資産
	百万円	百万円	%	円 銭
2023年12月期	17,845	11,800	64.5	284.46
2022年12月期	20,859	13,153	62.9	324.42

(参考) 自己資本 2023年12月期 11,506百万円 2022年12月期 13,123百万円

(3) 連結キャッシュ・フローの状況

	営業活動によるキャッシュ・フロー	投資活動によるキャッシュ・フロー	財務活動によるキャッシュ・フロー	現金及び現金同等物期末残高
	百万円	百万円	百万円	百万円
2023年12月期	△1,533	△2,332	△66	2,211
2022年12月期	△186	△1,356	3,536	6,017

2. 配当の状況

	年間配当金					配当金総額(合計)	配当性向(連結)	純資産配当率(連結)
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計			
2022年12月期	—	0.00	—	0.00	0.00	—	—	—
2023年12月期	—	0.00	—	0.00	0.00	—	—	—
2024年12月期(予想)	—	0.00	—	0.00	0.00	—	—	—

3. 2024年12月期の連結業績予想(2024年1月1日~2024年12月31日)

2024年12月期の連結業績予想については、非開示といたします。詳細は、添付資料3ページ「1. 経営成績等の概況(4) 今後の見通し」をご覧ください。

※ 注記事項

(1) 期中における重要な子会社の異動（連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動） : 無

(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 有
 ② ①以外の会計方針の変更 : 無
 ③ 会計上の見積りの変更 : 無
 ④ 修正再表示 : 無

(3) 発行済株式数（普通株式）

① 期末発行済株式数（自己株式を含む）	2023年12月期	41,092,200株	2022年12月期	41,092,200株
② 期末自己株式数	2023年12月期	641,531株	2022年12月期	641,531株
③ 期中平均株式数	2023年12月期	40,450,669株	2022年12月期	38,784,005株

(参考) 個別業績の概要

1. 2023年12月期の個別業績（2023年1月1日～2023年12月31日）

(1) 個別経営成績 (%表示は対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2023年12月期	10,028	△38.9	△1,309	—	△762	—	△1,602	—
2022年12月期	16,426	△29.6	△696	—	△388	—	△774	—
	1株当たり 当期純利益		潜在株式調整後 1株当たり当期純利益					
	円 銭		円 銭					
2023年12月期	△39.61		—					
2022年12月期	△19.96		—					

(2) 個別財政状態

	総資産		純資産		自己資本比率		1株当たり純資産	
	百万円		百万円		%	円 銭		
2023年12月期	17,634		11,449		64.8	282.43		
2022年12月期	20,413		12,850		62.8	317.01		

(参考) 自己資本 2023年12月期 11,424百万円 2022年12月期 12,823百万円

- ※ 決算短信は公認会計士又は監査法人の監査の対象外です
 ※ その他特記事項

(決算補足説明資料の入手方法について)

業績の概要につきましては、当社ウェブサイトに掲載しております、決算説明資料をご確認ください。

<https://www.klab.com/jp/ir/library/presentations/>

○添付資料の目次

1. 経営成績等の概況	2
(1) 当期の経営成績の概況	2
(2) 当期の財政状態の概況	2
(3) 当期のキャッシュ・フローの概況	3
(4) 今後の見通し	3
2. 会計基準の選択に関する基本的な考え方	4
3. 連結財務諸表及び主な注記	5
(1) 連結貸借対照表	5
(2) 連結損益計算書及び連結包括利益計算書	7
連結損益計算書	7
連結包括利益計算書	8
(3) 連結株主資本等変動計算書	9
(4) 連結キャッシュ・フロー計算書	11
(5) 連結財務諸表に関する注記事項	12
(継続企業の前提に関する注記)	12
(会計方針の変更)	12
(セグメント情報等)	12
(1株当たり情報)	14
(重要な後発事象)	14

1. 経営成績等の概況

(1) 当期の経営成績の概況

	(千円)		
	前連結会計年度	当連結会計年度	前連結会計年度比 増減率 (%)
売上高	16,880,927	10,717,075	△36.5
営業利益	△598,112	△1,127,795	—
経常利益	△73,471	△761,794	—
税金等調整前 当期純利益	△422,511	△1,567,861	—
親会社株主に帰属する 当期純利益	△541,922	△1,728,775	—

当社グループは、マンガやアニメなどのIPを用いたモバイルオンラインゲームの企画・開発・運営を主軸として事業を展開しております。

当連結会計年度においては、既存タイトルの安定運用による業績の維持に努めつつ、今後の事業成長を担う新作タイトルの開発に注力しました。加えて成長分野への事業投資として、カジュアルゲーム及びブロックチェーンゲームの新規開発にも取り組みました。

既存タイトルについては、「BLEACH Brave Souls」において、イベント商材等の販売が好調だったことに加え、2022年10月から始まったテレビアニメ放送が新規ユーザー及び復帰ユーザーの獲得に寄与したことなどにより、年間を通して安定的に推移しました。また「うたの☆プリンスさまっ♪ Shining Live」においても、コアユーザーのニーズを捉えた商材販売により、前年を上回るペースでの推移となりました。一方で、「キャプテン翼 ～たたかえドリームチーム～」は、各種KPI回復に向けてゲームバランスの改善に取り組んだものの、軟調な推移となりました。

開発中の新作タイトルについては、想定していたリリース時期からは遅れることとなったものの、オープンベータテストのエリアを拡大し、KPIのチェック及びさらなる数値向上のための開発に注力しました。

カジュアルゲームについては、子会社のグローバルギアにおいて、月に1タイトル程度のハイペースでカジュアルゲームの新作タイトルをリリースしたことに加え、複数タイトルがヒットしたこともあり、安定した広告収入を獲得しました。さらに、グローバルギアと当社の共同開発としてIPを活用した運営型カジュアルゲームをリリースし、課金収入の獲得にも繋げるなど、収益源の多様化に取り組みました。

以上の結果、売上高10,717,075千円（前期比36.5%の減少）となりました。

費用面においては、運営における人人体制及びグループ全体での詳細な費用について継続して見直しを実施し、コストコントロールに努めましたが、売上高の減少により利益も減少し、営業損失1,127,795千円（前期は営業損失598,112千円）となりました。

また、当社グループが保有する外貨建債権債務の決済及び為替レートによる評価替等において為替差益239,844千円及び暗号資産評価益206,915千円を計上したことなどにより、経常損失は761,794千円（前期は経常損失73,471千円）となりました。

なお、第4四半期において「ダンジョンに会いを求めるのは間違っているだろうか バトル・クロニクル」におけるソフトウェア資産について減損損失を計上したことなどにより特別損失は841,066千円となり、親会社株主に帰属する当期純損失は1,728,775千円（前期は親会社株主に帰属する当期純損失541,922千円）となりました。

(2) 当期の財政状態の概況

資産・負債及び純資産の状況

(資産の部)

当連結会計年度末における総資産は17,845,814千円となり、前連結会計年度末と比較して3,013,973千円減少いたしました。これは主として、ソフトウェア仮勘定が1,799,188千円増加した一方で、現金及び預金が3,806,232千円減少したことによるものです。

(負債の部)

当連結会計年度末における総負債は6,045,632千円となり、前連結会計年度末と比較して1,660,598千円減少い

たしました。これは主として、短期借入金が1,000,000千円減少したこと、買掛金が688,592千円減少したことによるものです。

(純資産の部)

当連結会計年度末における純資産は11,800,182千円となり、前連結会計年度末と比較して1,353,375千円減少いたしました。これは主として、親会社株主に帰属する当期純損失の計上により利益剰余金が1,728,775千円減少したことによるものです。

(3) 当期のキャッシュ・フローの概況

当連結会計年度末における現金及び現金同等物(以下、「資金」という。)は、前連結会計年度末に比べ3,806,232千円減少し、2,211,236千円となりました。

当連結会計年度における各キャッシュ・フローの状況とそれらの要因は以下のとおりであります。

(営業活動によるキャッシュ・フロー)

営業活動により支出した資金は、1,533,812千円(前連結会計年度は186,966千円の支出)となりました。これは主として、税金等調整前当期純損失1,567,861千円により資金が減少したことによるものです。

(投資活動によるキャッシュ・フロー)

投資活動により支出した資金は、2,332,911千円(前連結会計年度は1,356,560千円の支出)となりました。これは主として、無形固定資産の取得による支出2,823,402千円により資金が減少したことによるものです。

(財務活動によるキャッシュ・フロー)

財務活動により支出した資金は、66,936千円(前連結会計年度は3,536,052千円の収入)となりました。これは主として、長期借入れによる収入2,000,000千円により資金が増加した一方で、長期借入金の返済による支出1,328,936千円、短期借入金の減少1,000,000千円により資金が減少したことによるものです。

(参考) キャッシュ・フロー関連指標の推移

	2019年12月期	2020年12月期	2021年12月期	2022年12月期	2023年12月期
自己資本比率	65.3%	70.5%	68.4%	62.9%	64.5%
時価ベースの自己資本比率	130.8%	146.9%	100.7%	83.8%	65.1%
キャッシュ・フロー対有利子負債比率	1.29年	0.44年	—	—	—
インタレスト・カバレッジ・レシオ	270.4倍	893.0倍	—	—	—

自己資本比率：自己資本／総資産

時価ベースの自己資本比率：株式時価総額／総資産

キャッシュ・フロー対有利子負債比率：有利子負債／キャッシュ・フロー

インタレスト・カバレッジ・レシオ：キャッシュ・フロー／利払い

(注) 1. 各指標はいずれも連結ベースの財務数値により算出しております。

2. 株式時価総額は自己株式を除く発行済株式数をベースに計算しています。

3. キャッシュ・フローは、営業キャッシュ・フローを利用しています。

4. 有利子負債は(連結)貸借対照表に計上されている負債のうち利子を支払っている全ての負債を対象としています。

5. 2021年12月期、2022年12月期及び2023年12月期のキャッシュ・フロー対有利子負債比率及びインタレスト・カバレッジ・レシオは、営業キャッシュ・フローがマイナスであるため記載しておりません。

(4) 今後の見通し

当社グループは引き続き、モバイルオンラインゲーム及びゲーム周辺事業を軸とした事業運営を推進していきます。

モバイルオンラインゲームについては、既存タイトルの長期安定運用によるトップラインの維持に加え、グローバルで高い人気と熱量を有するIPを活用したヒットタイトルの創出に努めます。

また、カジュアルゲーム、ブロックチェーンゲーム及び海外向けゲーム開発支援モデルなどのIPビジネス分野への投資にも継続して取り組み、収益源の多様化を図ることで、企業規模のさらなる拡大を目指してまいります。

2024年12月期においては、Electronic Arts Inc. と進める「EA SPORTS FC™ TACTICAL」のリリースを最優先に進めつつ、中期経営計画において計画している他2タイトルのプロジェクトの新規開発に注力してまいります。

業績予想につきましては、2024年内にリリース予定である「EA SPORTS FC™ TACTICAL」による業績への大きな貢献を見込むものの、現時点で詳細なリリース時期を公表していないことに加え、当社としても過去最大級のプロジェクトであり合理的かつ信頼性のある業績予想の提示が困難と考えることから、2024年12月期は非開示といたします。

なお、今後の進捗を踏まえ、算定が可能になった場合は速やかに開示する方針です。

2. 会計基準の選択に関する基本的な考え方

当社は、国際財務報告基準(IFRS)の適用時期につきましては、我が国における適用動向を注視している状況であり、今後の適用については未定であります。

3. 連結財務諸表及び主な注記

(1) 連結貸借対照表

(単位：千円)

	前連結会計年度 (2022年12月31日)	当連結会計年度 (2023年12月31日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	6,017,468	2,211,236
売掛金	1,768,227	1,395,920
前払費用	1,343,831	1,219,110
未収還付法人税等	10,274	—
その他	1,232,466	671,324
貸倒引当金	△28,649	△42,398
流動資産合計	10,343,618	5,455,192
固定資産		
有形固定資産		
建物	226,652	208,056
減価償却累計額	△161,392	△159,379
建物(純額)	65,259	48,677
その他	743,158	726,023
減価償却累計額	△592,207	△618,599
その他(純額)	150,950	107,424
有形固定資産合計	216,210	156,101
無形固定資産		
のれん	733,161	644,293
ソフトウェア	55,620	39,386
ソフトウェア仮勘定	4,023,684	5,822,872
その他	672	3,969
無形固定資産合計	4,813,138	6,510,522
投資その他の資産		
投資有価証券	2,963,597	3,238,380
出資金	1,023,623	968,630
繰延税金資産	837,095	781,300
その他	662,503	735,684
投資その他の資産合計	5,486,820	5,723,997
固定資産合計	10,516,169	12,390,621
資産合計	20,859,788	17,845,814

(単位：千円)

	前連結会計年度 (2022年12月31日)	当連結会計年度 (2023年12月31日)
負債の部		
流動負債		
買掛金	1,315,661	627,069
短期借入金	1,000,000	—
1年内返済予定の長期借入金	1,070,669	1,366,676
未払法人税等	135,473	106,066
前受金	1,573,756	1,055,308
賞与引当金	134,106	128,641
その他	800,988	791,239
流動負債合計	6,030,655	4,075,000
固定負債		
長期借入金	1,435,575	1,810,632
その他	240,000	160,000
固定負債合計	1,675,575	1,970,632
負債合計	7,706,230	6,045,632
純資産の部		
株主資本		
資本金	5,457,956	5,457,956
資本剰余金	5,212,506	5,212,506
利益剰余金	2,828,756	1,099,980
自己株式	△397,377	△397,377
株主資本合計	13,101,841	11,373,065
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	262,246	465,821
為替換算調整勘定	△240,894	△332,383
その他の包括利益累計額合計	21,351	133,437
新株予約権	30,364	289,401
非支配株主持分	—	4,276
純資産合計	13,153,557	11,800,182
負債純資産合計	20,859,788	17,845,814

(2) 連結損益計算書及び連結包括利益計算書

連結損益計算書

(単位：千円)

	前連結会計年度 (自 2022年1月1日 至 2022年12月31日)	当連結会計年度 (自 2023年1月1日 至 2023年12月31日)
売上高	16,880,927	10,717,075
売上原価	13,857,997	8,963,066
売上総利益	3,022,929	1,754,008
販売費及び一般管理費	3,621,042	2,881,804
営業損失(△)	△598,112	△1,127,795
営業外収益		
受取利息	4,445	11,353
有価証券利息	11,367	10,246
受取配当金	53,936	55,203
持分法による投資利益	—	7,001
為替差益	380,044	239,844
暗号資産評価益	—	206,915
その他	149,517	13,596
営業外収益合計	599,310	544,160
営業外費用		
支払利息	13,969	35,921
支払手数料	26,760	69,012
持分法による投資損失	26,427	—
投資事業組合運用損	—	59,285
その他	7,511	13,940
営業外費用合計	74,668	178,159
経常損失(△)	△73,471	△761,794
特別利益		
投資有価証券売却益	201,210	32,036
その他	7,421	2,962
特別利益合計	208,632	34,999
特別損失		
減損損失	438,883	839,513
関係会社株式売却損	67,943	—
その他	50,845	1,553
特別損失合計	557,672	841,066
税金等調整前当期純損失(△)	△422,511	△1,567,861
法人税、住民税及び事業税	210,637	192,021
法人税等調整額	△91,226	△34,050
法人税等合計	119,411	157,971
当期純損失(△)	△541,922	△1,725,832
非支配株主に帰属する当期純利益	—	2,942
親会社株主に帰属する当期純損失(△)	△541,922	△1,728,775

連結包括利益計算書

(単位：千円)

	前連結会計年度 (自 2022年1月1日 至 2022年12月31日)	当連結会計年度 (自 2023年1月1日 至 2023年12月31日)
当期純損失(△)	△541,922	△1,725,832
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	24,375	206,069
為替換算調整勘定	△207,861	△90,154
持分法適用会社に対する持分相当額	△2,156	△2,494
その他の包括利益合計	△185,642	113,420
包括利益	△727,565	△1,612,412
(内訳)		
親会社株主に係る包括利益	△727,565	△1,616,689
非支配株主に係る包括利益	—	4,276

(3) 連結株主資本等変動計算書

前連結会計年度(自 2022年1月1日 至 2022年12月31日)

(単位：千円)

	株主資本				
	資本金	資本剰余金	利益剰余金	自己株式	株主資本合計
当期首残高	4,957,479	4,707,029	3,322,329	△397,362	12,589,476
会計方針の変更による累積的影響額			48,349		48,349
会計方針の変更を反映した当期首残高	4,957,479	4,707,029	3,370,678	△397,362	12,637,825
当期変動額					
新株の発行	500,477	500,477			1,000,954
親会社株主に帰属する当期純損失(△)			△541,922		△541,922
自己株式の取得				△15	△15
連結子会社の増資による持分の増減		4,999			4,999
株主資本以外の項目の当期変動額(純額)					
当期変動額合計	500,477	505,477	△541,922	△15	464,015
当期末残高	5,457,956	5,212,506	2,828,756	△397,377	13,101,841

	その他の包括利益累計額			新株予約権	非支配株主持分	純資産合計
	その他有価証券評価差額金	為替換算調整勘定	その他の包括利益累計額合計			
当期首残高	240,027	△33,033	206,994	10,083	—	12,806,554
会計方針の変更による累積的影響額						48,349
会計方針の変更を反映した当期首残高	240,027	△33,033	206,994	10,083	—	12,854,903
当期変動額						
新株の発行						1,000,954
親会社株主に帰属する当期純損失(△)						△541,922
自己株式の取得						△15
連結子会社の増資による持分の増減						4,999
株主資本以外の項目の当期変動額(純額)	22,219	△207,861	△185,642	20,280		△165,361
当期変動額合計	22,219	△207,861	△185,642	20,280		298,654
当期末残高	262,246	△240,894	21,351	30,364	—	13,153,557

当連結会計年度(自 2023年1月1日 至 2023年12月31日)

(単位：千円)

	株主資本				
	資本金	資本剰余金	利益剰余金	自己株式	株主資本合計
当期首残高	5,457,956	5,212,506	2,828,756	△397,377	13,101,841
会計方針の変更による累積的影響額					—
会計方針の変更を反映した当期首残高	5,457,956	5,212,506	2,828,756	△397,377	13,101,841
当期変動額					
新株の発行					—
親会社株主に帰属する当期純損失(△)			△1,728,775		△1,728,775
自己株式の取得					—
連結子会社の増資による持分の増減					—
株主資本以外の項目の当期変動額(純額)					
当期変動額合計	—	—	△1,728,775	—	△1,728,775
当期末残高	5,457,956	5,212,506	1,099,980	△397,377	11,373,065

	その他の包括利益累計額			新株予約権	非支配株主持分	純資産合計
	その他有価証券評価差額金	為替換算調整勘定	その他の包括利益累計額合計			
当期首残高	262,246	△240,894	21,351	30,364	—	13,153,557
会計方針の変更による累積的影響額						—
会計方針の変更を反映した当期首残高	262,246	△240,894	21,351	30,364	—	13,153,557
当期変動額						
新株の発行						—
親会社株主に帰属する当期純損失(△)						△1,728,775
自己株式の取得						—
連結子会社の増資による持分の増減						—
株主資本以外の項目の当期変動額(純額)	203,574	△91,488	112,086	259,037	4,276	375,400
当期変動額合計	203,574	△91,488	112,086	259,037	4,276	△1,353,375
当期末残高	465,821	△332,383	133,437	289,401	4,276	11,800,182

(4) 連結キャッシュ・フロー計算書

(単位：千円)

	前連結会計年度 (自 2022年1月1日 至 2022年12月31日)	当連結会計年度 (自 2023年1月1日 至 2023年12月31日)
営業活動によるキャッシュ・フロー		
税金等調整前当期純損失 (△)	△422,511	△1,567,861
減価償却費	286,150	327,897
減損損失	438,883	839,513
投資有価証券評価損益 (△は益)	49,639	—
貸倒引当金の増減額 (△は減少)	△11,805	13,749
賞与引当金の増減額 (△は減少)	1,584	△5,465
受取利息	△4,445	△11,353
受取配当金	△53,936	△55,203
有価証券利息	△11,367	△10,246
支払利息	13,969	35,921
為替差損益 (△は益)	△461,398	△165,302
暗号資産評価損益 (△は益)	—	△206,915
持分法による投資損益 (△は益)	26,427	△7,001
関係会社株式売却損益 (△は益)	67,943	—
投資有価証券売却損益 (△は益)	△201,210	△32,036
売上債権の増減額 (△は増加)	489,828	378,387
前払費用の増減額 (△は増加)	△203,180	125,134
仕入債務の増減額 (△は減少)	△594,497	△689,539
前受金の増減額 (△は減少)	86,812	△518,455
その他	244,856	108,231
小計	△258,257	△1,440,546
利息及び配当金の受取額	68,500	75,414
利息の支払額	△15,000	△33,744
法人税等の支払額又は還付額 (△は支払)	17,790	△134,935
営業活動によるキャッシュ・フロー	△186,966	△1,533,812
投資活動によるキャッシュ・フロー		
有価証券の取得による支出	△155,999	—
有価証券の売却及び償還による収入	1,095,000	—
無形固定資産の取得による支出	△2,650,064	△2,823,402
敷金及び保証金の回収による収入	125,332	523,012
出資金の払込による支出	△204,890	—
その他	434,060	△32,521
投資活動によるキャッシュ・フロー	△1,356,560	△2,332,911
財務活動によるキャッシュ・フロー		
短期借入金の増減額 (△は減少)	1,000,000	△1,000,000
長期借入れによる収入	2,600,000	2,000,000
長期借入金の返済による支出	△1,097,588	△1,328,936
新株予約権の行使による株式の発行による収入	992,309	—
新株予約権の発行による収入	36,347	262,000
その他	4,984	—
財務活動によるキャッシュ・フロー	3,536,052	△66,936
現金及び現金同等物に係る換算差額	207,964	127,427
現金及び現金同等物の増減額 (△は減少)	2,200,490	△3,806,232
現金及び現金同等物の期首残高	3,816,978	6,017,468
現金及び現金同等物の期末残高	6,017,468	2,211,236

(5) 連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(会計方針の変更)

(時価の算定に関する会計基準の適用指針の適用)

「時価の算定に関する会計基準の適用指針」(企業会計基準適用指針第31号 2021年6月17日。以下「時価算定会計基準適用指針」という。)を当連結会計年度の期首から適用し、時価算定会計基準適用指針第27-2項に定める経過的な取扱いに従って、時価算定会計基準適用指針が定める新たな会計方針を将来にわたって適用することとしております。なお、連結財務諸表に与える影響はありません。

(セグメント情報等)

(セグメント情報)

1. 報告セグメントの概要

当社グループの報告セグメントは、当社グループの構成単位のうち分離された財務情報が入手可能であり、取締役会が、経営資源の配分の決定及び業績を評価するために、定期的に検討を行う対象となっているものであります。

当社グループは、モバイルオンラインゲームを提供する「ゲーム事業」、ブロックチェーン技術又は暗号資産、NFTを活用したプロダクトの開発及び配信を行う「ブロックチェーン関連事業」を報告セグメントとしております。

当連結会計年度より、従来「その他」に含まれていた「ブロックチェーン関連事業」について、量的な重要性が増したため、報告セグメントとして記載する方法に変更しております。

なお、前連結会計年度のセグメント情報については変更後の区分により作成しており、「3. 報告セグメントごとの売上高、利益又は損失、資産、負債その他の項目の金額に関する情報及び収益の分解情報」の前連結会計年度に記載しております。

2. 報告セグメントごとの売上高、利益又は損失、資産、負債その他の項目の金額の算定方法

報告されている事業セグメントの会計処理の方法は、連結財務諸表作成において採用している会計処理の方法と概ね同一であります。

事業セグメントの利益は売上総利益ベースの数値であります。

3. 報告セグメントごとの売上高、利益又は損失、資産、負債その他の項目の金額に関する情報及び収益の分解情報
前連結会計年度(自 2022年1月1日 至 2022年12月31日)

(単位:千円)

	報告セグメント			その他 (注) 1	連結損益計算書 計上額 (注) 2
	ゲーム事業	ブロックチェーン 関連事業	計		
売上高					
ユーザーからの課金収益	14,640,715	—	14,640,715	—	14,640,715
その他	1,846,389	—	1,846,389	393,821	2,240,211
顧客との契約から生じる収益	16,487,105	—	16,487,105	393,821	16,880,927
その他の収益	—	—	—	—	—
外部顧客への売上高	16,487,105	—	16,487,105	393,821	16,880,927
セグメント間の内部売上高 又は振替高	—	—	—	—	—
計	16,487,105	—	16,487,105	393,821	16,880,927
セグメント利益又は損失(△)	3,109,351	△110,884	2,998,466	24,462	3,022,929
その他の項目					
減価償却費	234,198	721	234,920	9,675	244,595

- (注) 1. 「その他」の区分は報告セグメントに含まれない事業セグメントであり、リサーチ&コンサルティング事業・その他事業を含んでおります。
2. セグメント利益又は損失(△)は、連結損益計算書の売上総利益と一致しているため差異調整は行っておりません。
3. セグメント資産、負債の金額は経営資源の配分の決定及び業績を評価するための定期的な検討の対象となっていないため、記載しておりません。

当連結会計年度(自 2023年1月1日 至 2023年12月31日)

(単位:千円)

	報告セグメント			その他 (注) 1	連結損益計算書 計上額 (注) 2
	ゲーム事業	ブロックチェーン 関連事業	計		
売上高					
ユーザーからの課金収益	8,126,112	—	8,126,112	—	8,126,112
その他	1,969,522	341,055	2,310,578	280,383	2,590,962
顧客との契約から生じる収益	10,095,635	341,055	10,436,691	280,383	10,717,075
その他の収益	—	—	—	—	—
外部顧客への売上高	10,095,635	341,055	10,436,691	280,383	10,717,075
セグメント間の内部売上高 又は振替高	—	—	—	—	—
計	10,095,635	341,055	10,436,691	280,383	10,717,075
セグメント利益	1,438,212	247,668	1,685,880	68,128	1,754,008
その他の項目					
減価償却費	291,679	482	292,162	1,051	293,213

- (注) 1. 「その他」の区分は報告セグメントに含まれない事業セグメントであります。
2. セグメント利益は、連結損益計算書の売上総利益と一致しているため差異調整は行っておりません。
3. セグメント資産、負債の金額は経営資源の配分の決定及び業績を評価するための定期的な検討の対象となっていないため、記載しておりません。

(1株当たり情報)

	前連結会計年度 (自 2022年1月1日 至 2022年12月31日)	当連結会計年度 (自 2023年1月1日 至 2023年12月31日)
1株当たり純資産額	324.42円	284.46円
1株当たり当期純損失	13.97円	42.74円

(注) 1. 潜在株式調整後1株当たり当期純利益については、潜在株式は存在するものの1株当たり当期純損失であるため記載しておりません。

2. 1株当たり当期純損失の算定上の基礎は、以下のとおりであります。

項目	前連結会計年度 (自 2022年1月1日 至 2022年12月31日)	当連結会計年度 (自 2023年1月1日 至 2023年12月31日)
1株当たり当期純損失		
親会社株主に帰属する当期純損失(千円)	541,922	1,728,775
普通株主に帰属しない金額(千円)	—	—
普通株式に係る親会社株主に帰属する 当期純損失(千円)	541,922	1,728,775
普通株式の期中平均株式数(株)	38,784,005	40,450,669

(重要な後発事象)

(連結子会社の異動)

当社連結子会社である株式会社BLOCKSMITH&Co.の株式を一部譲渡することを決議し、株式譲渡契約書を締結することといたしました。

なお、詳細につきましては、本日(2024年2月8日)公表いたしました「連結子会社(株式会社 BLOCKSMITH&Co.)の異動に関するお知らせ」をご参照ください。